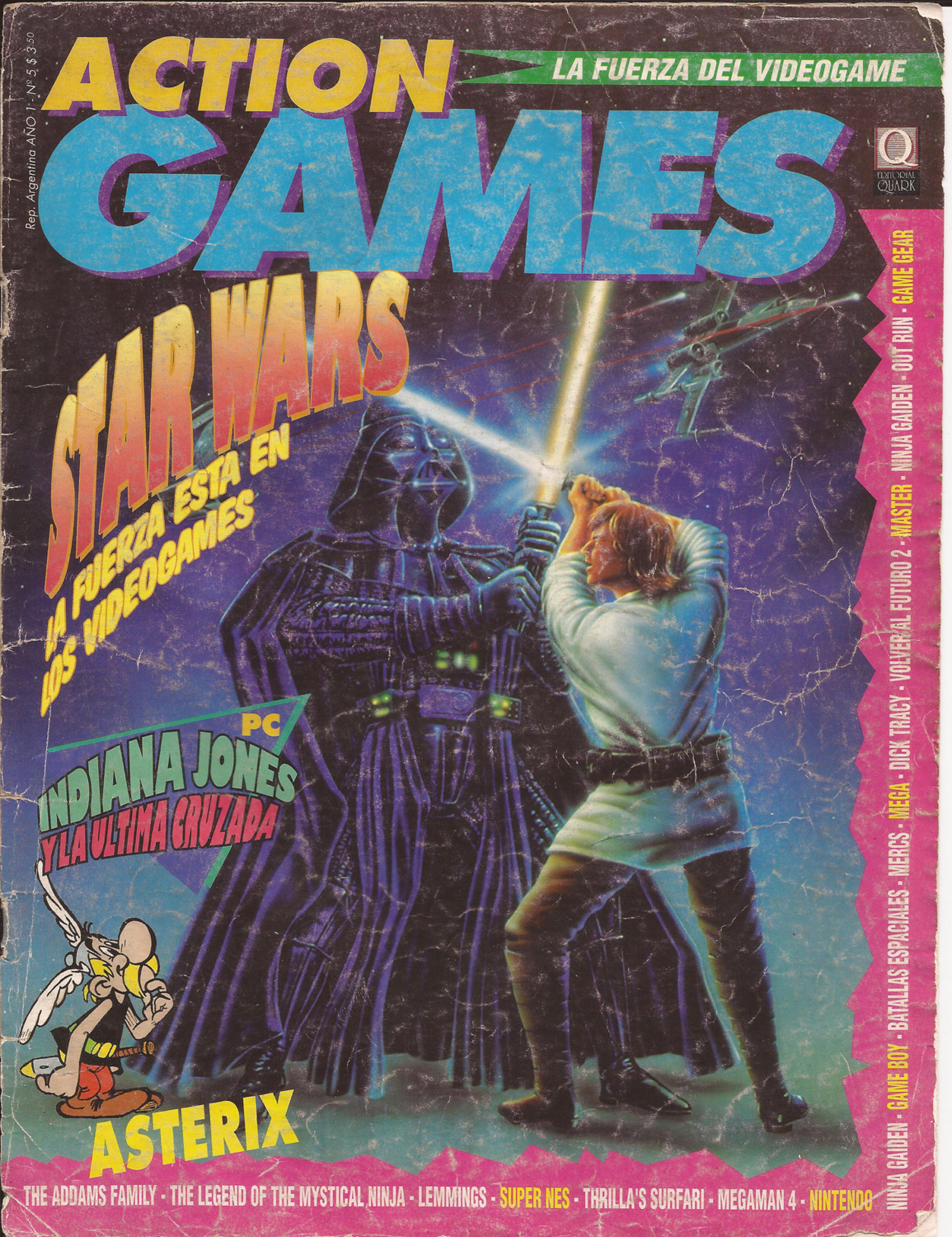

ACTION
LA FUERZA DEL VIDEOGAME
GAMES
Rep. Argentina AÑO 1 - Nº 5 $ 3.50
EDITORIAL QUARK
STAR WARS
LA FUERZA ESTA EN LOS VIDEOGAMES
PC
INDIANA JONES Y LA ULTIMA CRUZADA
ASTERIX
GAME GEAR - OUT RUN - NINJA GAIDEN - MASTER - VOLVER AL FUTURO 2 - DICK TRACY - MEGA - MERCS - BATALLAS ESPACIALES - GAME BOY - NINJA GAIDEN
THE ADDAMS FAMILY - THE LEGEND OF THE MYSTICAL NINJA - LEMMINGS - SUPER NES - THRILLA'S SURFARI - MEGAMAN 4 - NINTENDO

Master System

Llegó el Puerco-Espín Supersónico que nadie puede detener.
Super veloz y super divertido, es Super Sónico.
El juego de mayor suceso en el Mundo entero llega a la Argentina para tu Master System.
Sonic tendrá que atravesar una pantallas increíbles con una velocidad supersónica para liberar a sus amigos del bosque que fueron transformados en robots por el despiadado Dr. Robotnik.
¿Crees que estás listo para vivir esta aventura a toda velocidad?
Sonic es lo más rápido que verás en Master System. Si es que lo ves.

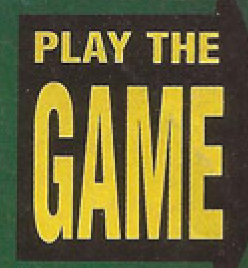


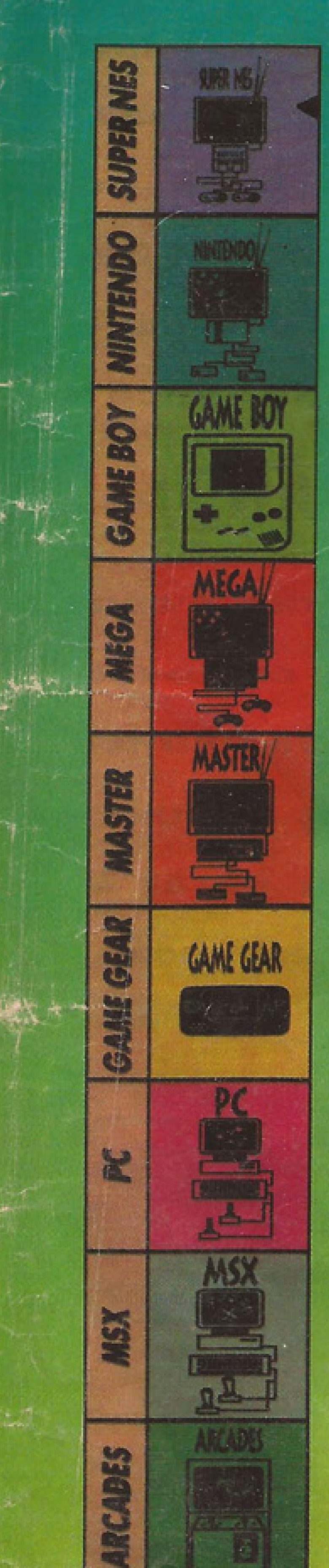




GAMELAND S.A. Distribuidores de SEGA para la República Argentina
Tucumán 509, Piso 1º (1049) Buenos Aires

START





La fuerza está en los videogames. Tus manos pueden tomar el control de toda esa potencia y convertirte en un auténtico winner. **Action Games** *te acompañará siempre en el desafío. Tomá, todos los meses, la poción mágica de* **Action Games** *y tendrás vidas infinitas.*

AÑO 1 - Nº 5
OCTUBRE 1992
EDITORIAL QUARK

Este es el código de puntaje que utilizamos

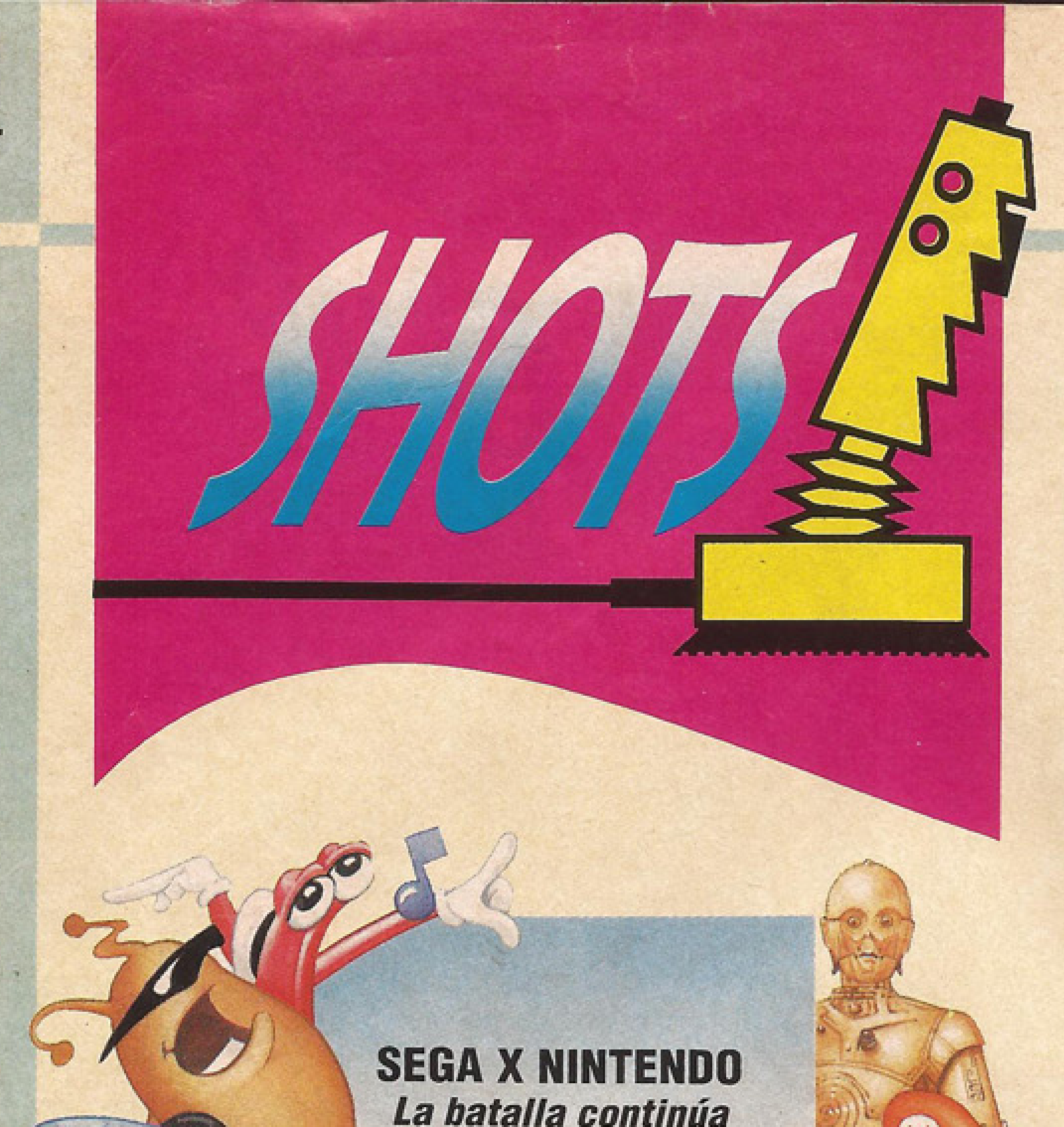

POBRE


REGULAR


BUENO


OPTIMO

ACTION GAMES



SHOTS

MEGA CD CONTRAATACA

En una actitud provocadora, Nintendo anunció recientemente que su CD ROM saldrá al mercado al comienzo del año que viene, con juegos bestiales y un precio bastante más barato que la competencia. Fue como agitar un trapo rojo ante un toro. ¡Sega contraatacó prometiendo a sus fieles seguidores que hará todos los esfuerzos para bajar el precio de su Mega CD a alrededor de los 200 dólares! Y además anunció una nueva cosecha de juegos en CD que es para hacerte agua la boca. Escuchá: After Burner 3 (con gráficos bestiales), Star Trek - The Next Generation (para competir con la versión de su archienemiga, que también tendrá ese título en CD), Batman Returns, Heavy Nova 2, Third World War y Jack Niclaus, sólo para comenzar.

BATTLETOADS VA A LOS ARCADES

Jugar con la versión del recopado Battletoads en 16 bits no será exclusividad de los fans del Super NES. Tradewest, creadora del trío de sapos guerreros Rash, Zitz y Pimple, está desarrollando una versión del juego también para los Arcades. El cartucho de Super NES está por salir en cualquier momento en los Estados Unidos, pero el Arcade todavía no tiene fecha de lanzamiento.

STAR WARS PARA SUPER NES

La Fuerza va a estar con los fanáticos de Super NES a partir de octubre de este año. Lucas Film está desarrollando a todo vapor una versión de su película y game Star Wars para esa consola. La empresa ha prometido un juego muy elaborado, pero por cierto, lo que más llamará la atención de los gamemaníacos será la pista sonora: ya se sabe que será idéntica a la de la película, sin sacar ni poner nada.

KIM BASINGER EN LAS CONSOLAS SEGA

Vos que sos fanático de la supersexy actriz Kim Basinger (la que trabajó en la película Batman) no vas a creer en lo que van a ver tus ojos en pocos meses. Sega acaba de obtener, de Paramount Pictures, la licencia para transformar en game la película "Cool World". Una producción que mezcla dibujo animado y película (estilo Rogger Rabbit, ¿te acordás?). En esa historia, los personajes de los dibujos animados desean convertirse en gente de verdad. Y Kim Basinger es la estrella principal de la película. Se producirán versiones para Mega CD, Mega Drive, Master y Game Gear.



Diseño de la actríz Kim Basinger en la película Cool World.

GAME BOY SE VUELVE COMPUTADORA



Necesitás un teclado, un cable, un cartucho especial y tu Game Boy. ¡Listo! El portátil se convierte en una verdadera computadora, capaz de dar la hora de varios países, registrar los nombres



TOP TEN AMERICANO

Este es el ranking de los games más alquilados en los EE.UU.:

MEGA DRIVE

John Madden Football '92 * Bulls vs. Lakers * Sports Talk Baseball * Super Off-Road * Double Dragon * Pit Fighter * NHL Hockey * Joe Montana's 2 - Sports Talk Football * Road Rash * Streets of Rage

SUPER NINTENDO

Legend of Zelda * Pit Fighter * Super Adventure Island * Super WWF Wrestling * Rival Turf * Castlevania 4 * Super Off-Road * Jack Niclaus Golf * Nolan Ryan Baseball * Lemmings

NINTENDO

Teenage Mutant Ninja Turtles 3 * Tecmo Super Bowl * Yoshi * Mega Man 4 * Hook * The Empire Strikes Back * Hatris * Paperboy 2 * Terminator 2 * Roundball 2-2 Challenge

LOS 8 BITS NO HAN SIDO OLVIDADOS

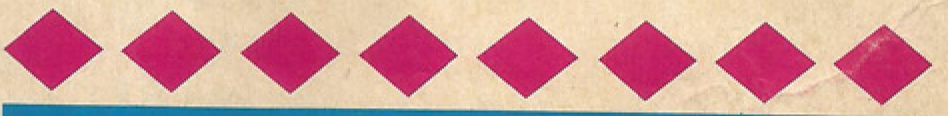
En estos tiempos en que sólo se habla de 16 bits para acá y 16 bits para allá, el fiel Nintendo 8 bits no ha sido olvidado. Continúan produciéndose games interesantes para el Nintendo, como Felix - The Cat, Adventure Island 3 (ambos de Hudson Soft) y F0117A, simulador de vuelo de Micropose. Parece que los simuladores de vuelo son una nueva moda para esta consola: recientemente se presentaron otros dos, Fire Hawk y Mig 29, de Camerica.

y teléfonos de tus amigos, hacer conversiones de medidas, cálculos y almacenar datos. El fabricante del teclado, del software y cable de conexión es Fabtek, de los Estados Unidos. Entre las 12 funciones del sistema, está disponible hasta un traductor de palabras de cinco idiomas. Con un equipo de éstos, hasta podés asegurarles a tus papis que en realidad estás haciendo las tareas del colegio ...

ACTION GAMES Y LA CONQUISTA DE AMERICA

El suceso de Action Games no tiene fronteras.

Inicialmente, esta revista, se comenzó a publicar en brasil, luego se trasladó a nuestro país. Pero acá no termina la cosa. La edición argentina ya se está distribuyendo en Uruguay y muy pronto se lanzará en México y toda centroamérica. La idea final es llegar hasta Colombia, Venezuela y Ecuador, imitando el ejemplo de Saber Electrónica, otra publicación exitosa de Editorial Quark.



NINTENDO POWER ELIGE LOS MEJORES DEL 91

La revista Nintendo Power realizó una gigantesca encuesta con miles de lectores para saber cuáles fueron los mejores juegos del año pasado.

BATTLETOADS, en la categoría Nintendo 8 bits, ganó lejos, elegido como el game de mejores gráficos, sonidos, tema, diversión e ingenio. En segundo lugar quedó Tecmo Super Bowl, y Ninja Gaiden 3 salió tercero.

SUPER MARIO WORLD, para el Super NES, como era de esperar, es el gran campeón. Fue elegido como el juego con el mejor gráfico, sonido, ingenio y tema. En segundo lugar quedó Final Fantasy 2, y en tercero, Actraiser.

METROID 2, categoría Game Boy, fue el que facturó en primer lugar, señalado como el mejor en gráfico, sonido, desafío y "jugabilidad". En segundo lugar, Mega Man 2, y tercer puesto para Final Fantasy Adventure.



Presenta a

1RA COMPETENCIA VIDEOGAMES PARA EL HOGAR DE FAMILY GAMES

12 Y 13 DE SEPTIEMBRE EN EXPOGAME '92
PREDIO RURAL DE PALERMO - PABELLON ALEMANIA

categoría INFANTILES

1 Juan Ignacio Pucci
2 Claudio Gouarnalusse
3 Lucas Altamiranda
4 César Baravino

categoría MENORES

1 Marcelo De Girolani
2 Federico Ventimiglia

1er Premio: 1 SEGA MEGA DRIVE - 2do Premio: 1 PC ENGINE - 3er Premio: 1 SUPER BITGAME - 4to Premio: 1 VIDEO RACER - y para todos los semifinalistas: 1 BITGAME

los Ganadores de la

PARA LAS CONSOLAS:

BITGAME ®
VIDEO RACER ®
SUPER BITGAME ®
MEGA DRIVE* y GAME GEAR*

Ezequiel Safdieh — 3

Mauro Lottero — 4

Familia Ioffreda — 1

Familia Costa — 2

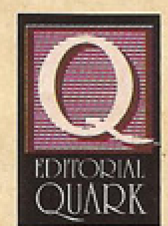
Familia Piris — 3

Familia Ioffreda — 4

categoría FAMILIAR

Muy pronto otra gran Competencia !!!

*Megadrive y *Game Gear son marcas registradas de Sega Corporation of Japan



Azcuenaga 24 - 2º - Of. 4
1029 - Buenos Aires - Argentina
Tel. 951-6239 - Fax 952-3834

Editor Elio Somaschini

Director Claudio E. Veloso

Publicidad Juan C. Botana

Distribución Capital
Mateo Cancellaro e hijo
Interior
Distribuidora Bertrán S.A.C.
Santa Magdalena 541 - Capital
Uruguay
Berriel y Martínez
Paraná 750 - Montevideo - R.O.U.

Fotocromía Artes Gráficas Vladimir
Jufre 537 - 1º - Capital

Impresión Editorial Antártica S.A. - Chile

AÑO 1 - Nº 5 - OCTUBRE 1992





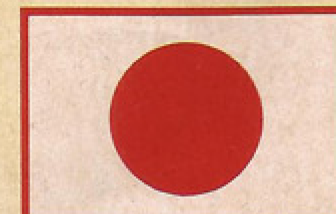
NOTICIAS DESDE J • A • P • O • N

por Angelo Ishi

● Confirmado: El **CD ROM** de **Nintendo** será lanzado a principios del próximo año. La confirmación fué dada nada menos que por el propio presidente de la Empresa, **Hiroshi Yamaguchi,** de 64 años. En una entrevista a un diario de **Japón**, afirmó que no tiene sentido lanzar ahora el equipo, ya que no hay buenos juegos capaces de aprovechar los recursos de la máquina. "Contraté gente talentosa para la **creación de juegos**", dijo el presidente. Según él, el **CD ROM** será un **accesorio** para acoplar a la consola y su precio será **accesible** para el público.

● Por otra parte, **Sega** participó de un gran evento del área de los videogames —el **World Sport Fair**, realizado en **Tokio** en el mes de abril. En la feria, que recibió **600 mil** visitantes, **Sega** montó uno de sus famosos Centros de Diversión. Los productos más exitosos de **Sega,** como **R360**, **Mega CD** y el game **Super Mónaco GP** estaban ahí para **diversión** de todos los pibes. Pero la novedad que más llamó la atención fue la máquina **AS-1/F1**, un simulador de carrera de **Fórmula 1** producido con todas las imágenes reales del Gran Premio de **Japón de 1991**.

● Bien, ahora vamos a hablar de dos juegos de gran éxito en el mes. Se destaca el **Toe Jam & Earl**, de **Mega Drive**, que está llamando mucho la atención de los japoneses a causa de su música **"rap"**. En la categoría **Nintendo**, que anda medio en baja gracias al suceso del **Super Nintendo**, todavía hay lugar para destacados, como **Fire Emblem Gaiden**. Es la continuación de un juego producido por la propia **Nintendo**. La historia ocurre en la Edad Media y además de **armas**, **trucos** y **magias** contiene una situación inédita en los **videogames**: un valiente luchador se ♡ de una aliada del ejército enemigo ●




TURN OFF POWER SWITCH TO PULL OUT CARTRIDGE
PUSH THIS BUTTON TO CLEAR ALL MEMORY
FAMILY GAME
SELECT
START



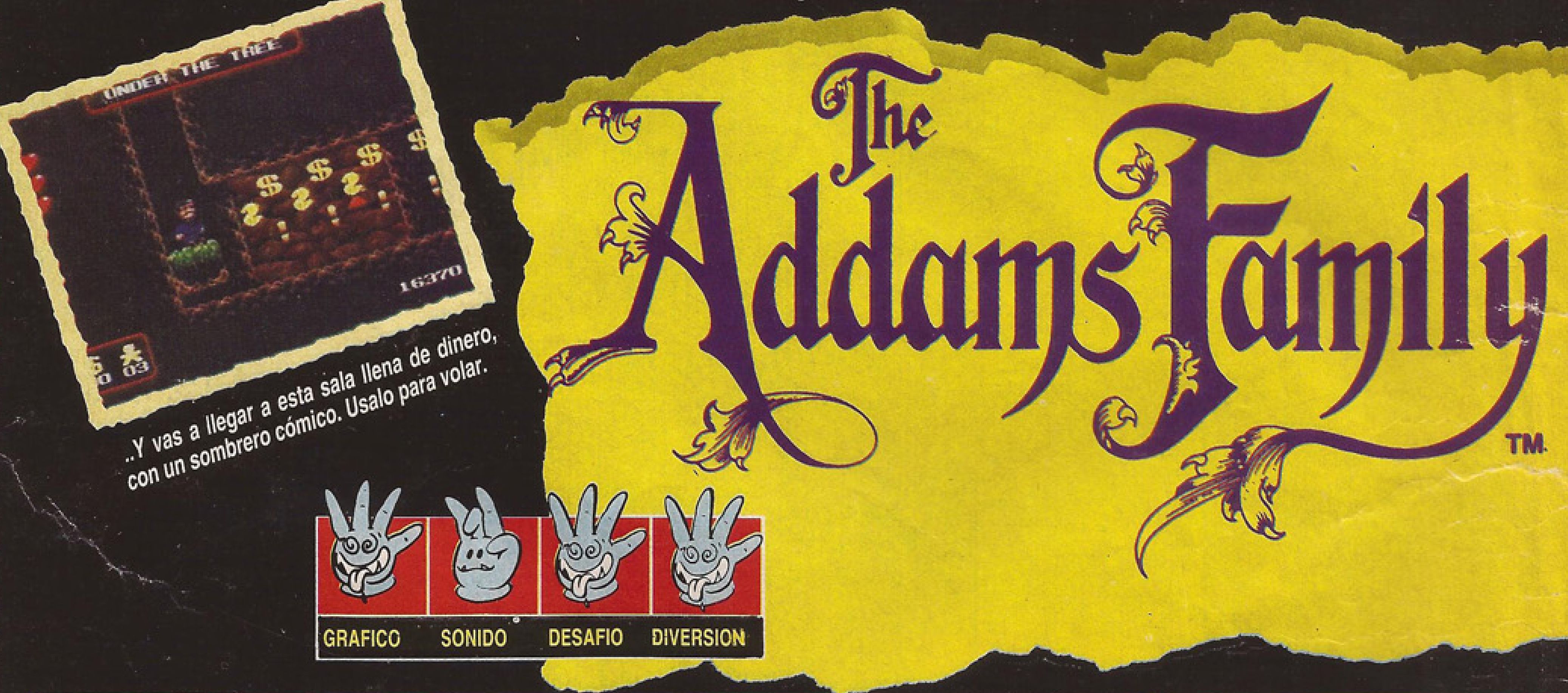
Entrá en la boca del viejo árbol. Vas a bajar unas escaleras, unos corredores oscuros...



Subiendo por las ramas del gran árbol, encontrás al jefe. Esperá a llegar cerca del nido caé sobre la cabeza del mismo.


Después de eliminar al pájaro, ganás la sena para entrar en esta área. ¡Cuidado con las paredes, algunas son falsas!

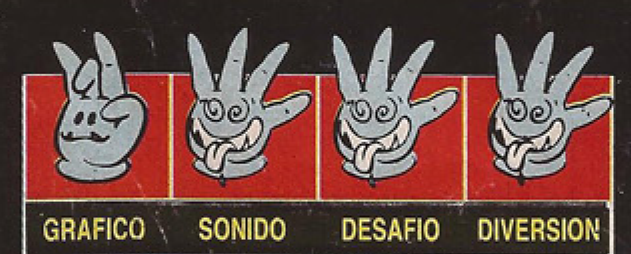




..Y vas a llegar a esta sala llena de dinero, con un sombrero cómico. Usalo para volar.

THE LEGEND OF THE MYSTICAL NINJA

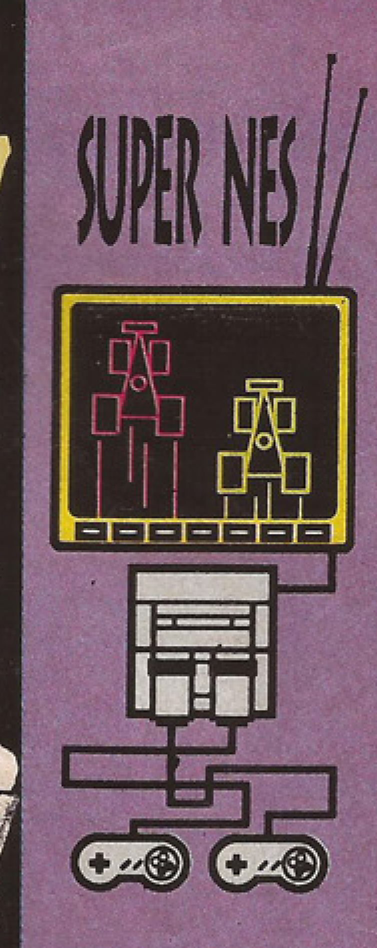
Kid Ying, un joven impetuoso, y el Dr. Yang, maestro de artes místicas de los ninjas, son dos habitantes de la pacífica aldea de Horo-Horo. Sin la protección de la princesa del reino, que fue raptada, Horo-Horo es un lugar de horror, atacado por demonios y plagas. Los dos valientes amigos deciden entonces seguir el rastro de sus enemigos y liberar a la princesa, cruzando 10 etapas llenas de acción, sorpresas y también pasajes secretos. Acción y aventura no son los únicos componentes de este game ya que también es necesario visitar casas, tiendas, entrevistar personas y recoger objetos para cumplir la misión. Pero no te preocupes, las informaciones que necesitás para jugar van apareciendo naturalmente a medida que vas progresando y no es necesario estrujarte mucho las neuro-



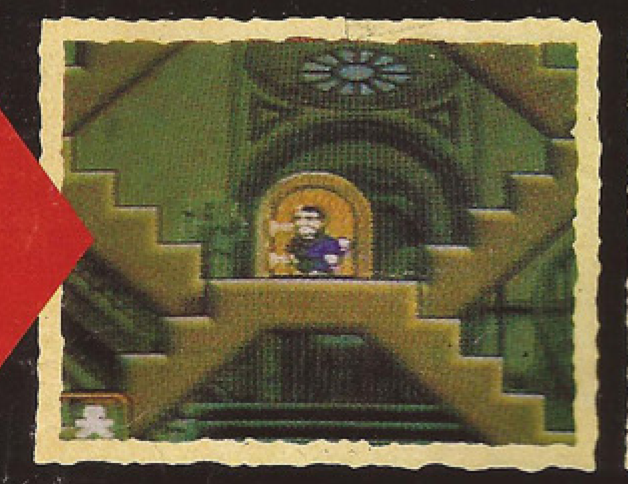








La caverna, en el subsuelo, también tiene paredes falsas. Esta es una de las áreas secretas.



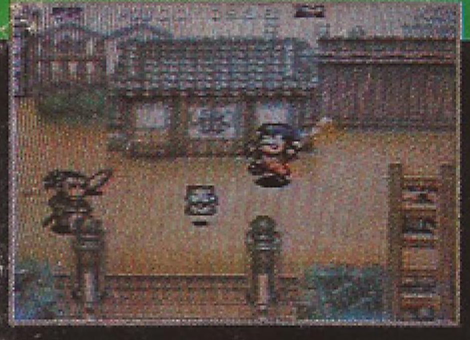
Es en este lugar, dentro de la casa, elegís las fases. Cada puerta corresponde a un área del juego.



Cuando estés afuera, no dejes de subir al tejado. Podés encontrar mucho dinero.

Los excéntricos integrantes de la familia Adams vivían felices en su castillo del terror, lleno de murciélagos, telas de araña y otras criaturas. Cierto día, todos estos bicharracos enloquecieron y se rebelaron contra los Adams. Por supuesto, Homero tuvo que enfrentar la rebelión y rescatar a sus parientes, recorriendo innumerables fases en la mansión. Pero atención: tenés que descubrir la secuencia de operaciones a seguir. A medida que caminás por la casa, el juego te da señas de acceso a las pantallas siguientes.





¿Aparecio un gatito en la pantalla? Agarralo. Los gatitos aumentan el poder de tu arma.



En la primera tienda, tu dinero será suficiente para comprar bombas y chinelas (para andar más rápido).



En la Warlock Zone 1, golpeá sobre el marco de piedra y se abrirá el pasaje hacia una sala secreta.



No se gana nada con golpear a la primera jefa: es un fantasma. Con tu arma, hacé rebotar los platos hacia ella.



Después de derrotar al primer jefe, tu víctima, agradecida, te contará hacia dónde ir en el siguiente paso.



En esta casa de juego, tu objetivo es acertar a las pobres marmotas. Mejor desempeño, más dinero.

PROBA ESTOS CODIGOS

Aquí van algunas contraseñas para que puedas dar un vistazo hasta la fase 9. Al iniciar el juego, seleccioná la opción Continue y surgirá una pantalla para la entrada de códigos. Pero atención: con las señas al lado, empezás el juego sin elementos, sin dinero y con solamente tres vidas, jugando en el modo 1 player con Ying.

Zona 2 h8HTYX
Zona 3 +ZH676
Zona 4 zdh1△1
Zona 5 <9!t4t
Zona 6 W:9LXL
Zona 7 PJ?VtV
Zona 8 Z+<HWH
Zona 9 9<h@/@

Los Lemmings de este juego son animalitos con un comportamiento extraño: donde va uno, van todos. Parecen unos robotcitos que marchan en fila por el primer camino que encuentran. Así, tu misión es hacer de guía de estos bichitos, enseñándoles a ir por caminos seguros... ya que ellos no saben desviarse ante abismos ni superar obstáculos, y mucho menos encontrar su propia casa.



LO QUE SABEN HACER

Tenés que usar los propios lemmings para conducir la tropa por el camino correcto. He aquí todas las cosas que son capaces de hacer.

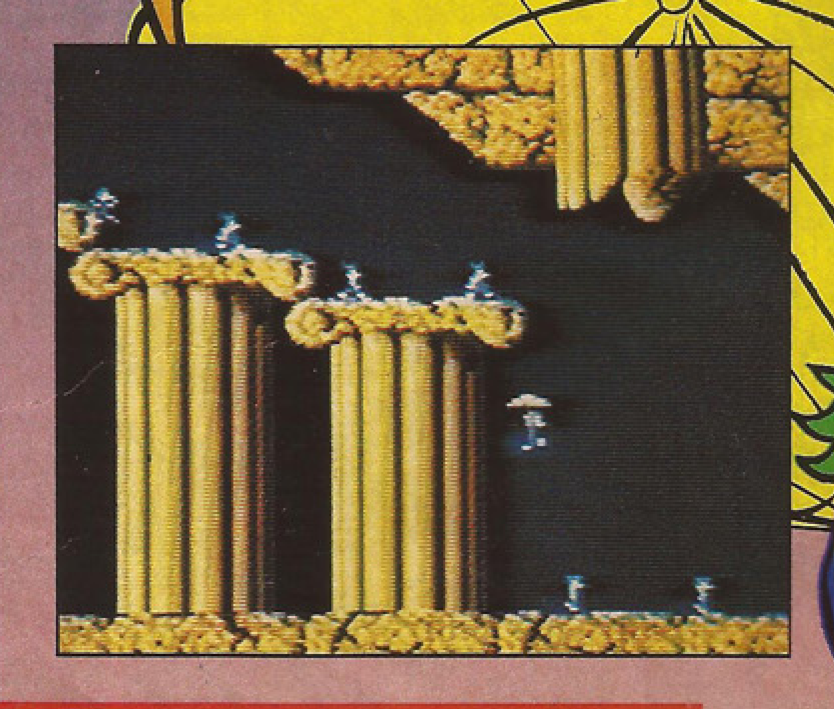
CAER EN PARACAIDAS

Para que los lemmings puedan caer de grandes alturas sin machucarse, dales este paraguas. Pero atención: tenés que darle un paraguas a cada lemming.



CAVAR HACIA ABAJO

Con este movimiento, se abre un agujero en el suelo por donde los lemmings pueden pasar. Cuidado con no hacerlos caer de una altura muy grande porque se hacen pelota.

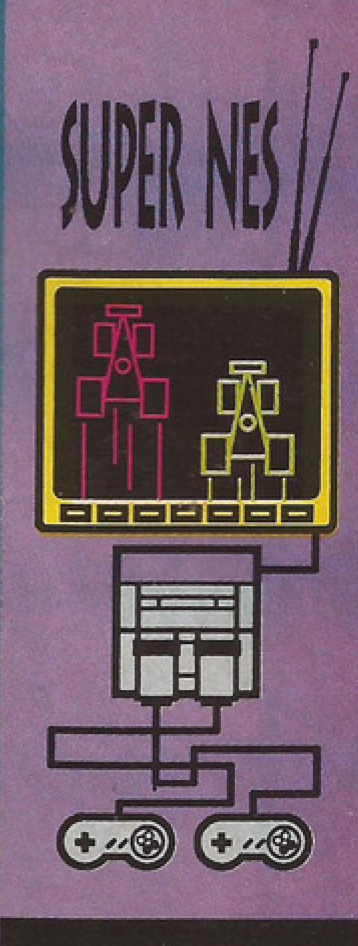






CONSTRUIR ESCALERAS

Una alternativa para superar obstáculos es construir escaleras. Mantené a los lemmings ocupados mientras uno hace el trabajo.



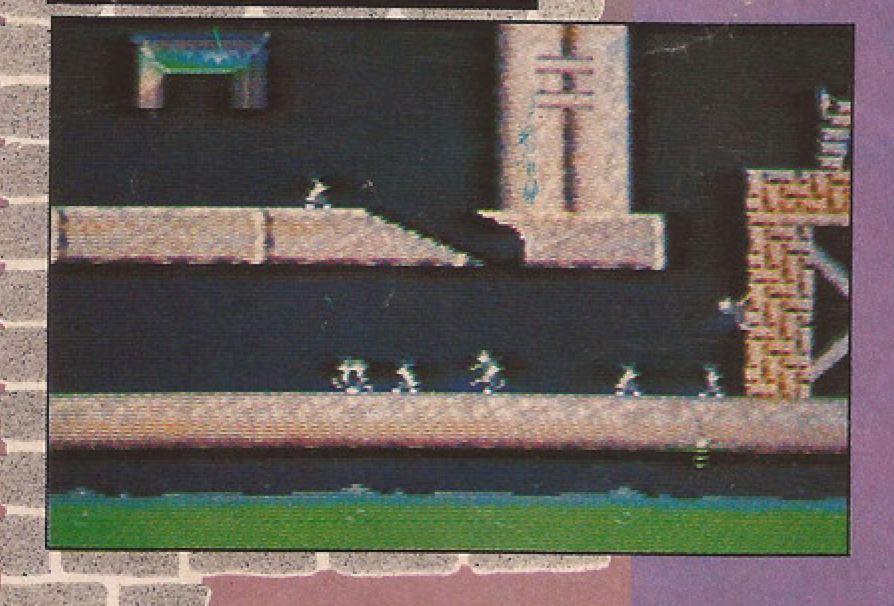
ESTRATEGIA

PARAR LA FILA

Si la tropa está caminando hacia un lugar peligroso, colocá un lemming parado para impedir el paso. Desgraciadamente, un lemming parado jamás vuelve a aprender a andar. Así, para que puedas cambiar de pantalla, tenés que sacrificarlo.

ESCALAR PAREDES

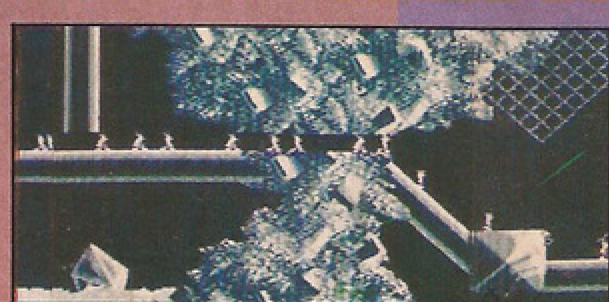
Esta es otra habilidad que tenés que determinar para todos los lemmings que necesitan escalar algún obstáculo. Una vez que "aprenden" este movimiento no necesitás repetir el comando para los demás obstáculos.



CAVAR CON PICO

Usá este recurso cuando el suelo es muy duro y no puede ser excavado de otra manera.

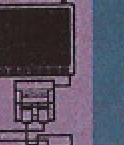
ABRIR PAREDES



Enseñale a un lemming esta habilidad y abrira un túnel a través de paredes y otros obstáculos verticales.

EXPLOTAR UNO MISMO

En ciertos casos, un lemming debe sacrificarse por los otros. La explosión tiene efectos devastadores, abriendo pasajes o agujeros.



OBJETIVO DE LA FASE

Cada fase del juego tiene un objetivo determinado. En el mismo vos ves cuántos lemmings serán soltados y cuántos deben ser salvados, con qué velocidad caerán en la pantalla, cuánto tiempo tenés para salvarlos y cuál es el nombre de la fase.

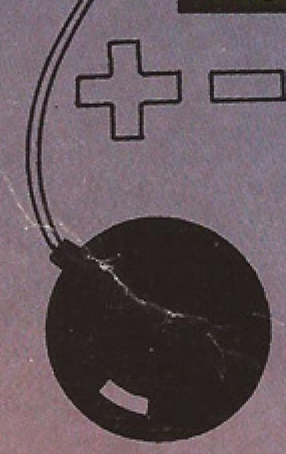




COMO SELECCIONAR HABILIDADES

La hilera de ítems en el ángulo inferior izquierdo de la pantalla corresponde a las habilidades que tenés a tu disposición. Para seleccionarlas, presioná X o Y. En seguida, mové el cursor sobre el lemming elegido y apretá A para que asuma la función. El número de arriba de cada figura representa la cantidad de veces que podés usar esa habilidad. Si no hay un número es porque la función no está disponible.

ACELERA EL JUEGO

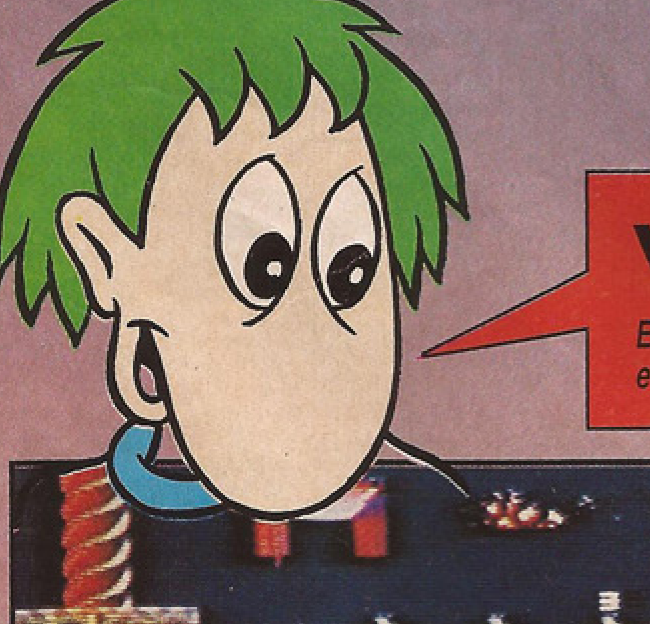


Cuanto más rápido salvás el porcentaje de lemmings fijado por el objetivo, más puntos ganás. Cambiá la velocidad del juego moviendo las señales (+) y (–). Y, cuando tengas a salvo la cantidad suficiente de lemmings, usá el ítem bomba para hacer que exploten los demás, terminando la fase más rápidamente.

PASSWORD

Por cada misión completa recibís un "Password", que puede ser usada posteriormente para comenzar el juego en esa fase. Experimentalas para ver a dónde vas a dar:

HCNUPDR	TUMENES	MUKASSI
NAHCNAG	EUKUTAD	ONAKASO



VISION GENERAL DE LA FASE

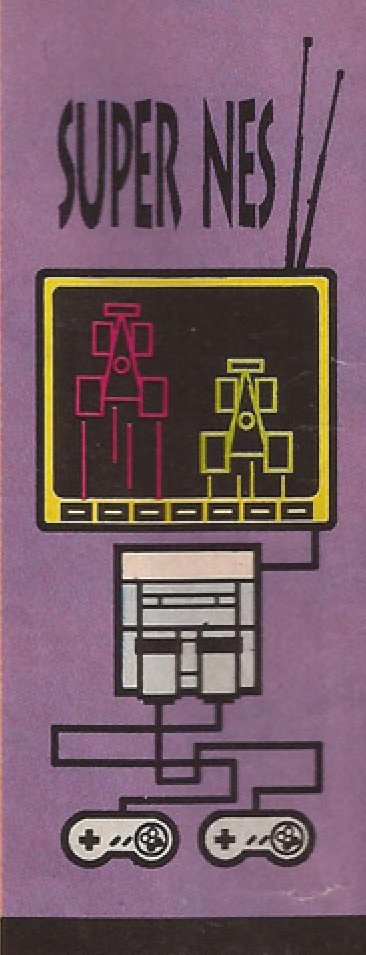
En el ángulo inferior derecho de la pantalla tenés el mapa de la fase. El rectángulo muestra la parte en que estás jugando en el momento. Los puntitos blancos son los lemmings.





CONTINUACION

Como prometimos en la edición número 4 de ACTION GAMES, aquí van algunos secretos para la sexta y última fase del juego.



ESTRATEGIA

El último reducto enemigo es una caverna alien, infectada de criaturas extrañas. Tirá sobre sus dentaduras antes de pasar sobre ellas, porque tiran tiros.



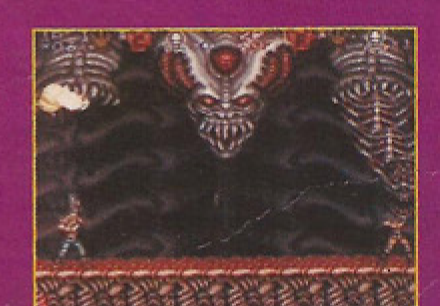
El primer obstáculo serio es este nido de arañas. Destruí primero los capullos, dejando el corazón para el final.



Esta amable criaturita corre como un cangrejo. Cuando intente aplastarte contra la pared, podés saltar sobre su garra y quedarás protegido. Para escapar de los tiros, lo mejor es colgarse del techo. Tirale en la cara cuando aparezca.



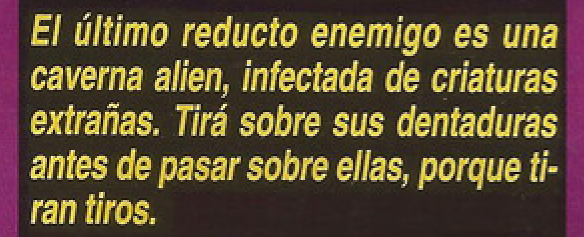
Este pajarraco mecánico ataca con cabezazos y con latigazos de su cola. Concentrá el fuego en su cabeza.



Estás viendo el último monstruo. Primero, destruí las orugas que salen de sus garras. Después, tirale a los ojos.

TRUCO PARA GANAR VIDAS

Después que hayas destruido las orugas, quedate bien abajo de la cabeza del monstruo, destruyendo todas las criaturas que suelte. Es una manera fácil de ganar puntos y acumular vidas. Tené paciencia, pues se tarda bastante en ganar una cantidad razonable de vidas extras.





En la segunda fase el jefe se transforma en un cerebro con diversas formas de ataque. No hay orugas, tirale bombas y conformate con perder algunas vidas, pues es imposible salir ileso.



En el ataque de los brazos, quedate en el espacio entre ellos y bailá siguiendo la música. Tirale directo al cerebro.



En el ataque con los espinos también es muy difícil huir. En compensación, podés agarrar muchas bombas y armas que aparecen en la pantalla. La prioridad es agarrar las bombas y usarlas en el acto. Esto debilitará al cerebro.



El cerebro se transforma también en araña y sale corriendo atrás tuyo, intentando destruirte con sus garras. Metele balas y resistí, pues es tu último desafío. ¡Aguante, man!

TEC TOY
ARGENTINA S.R.L.

LAS ULTIMAS NOVEDADES Y EL MAS AMPLIO STOCK EN CARTUCHOS

SEGA MEGADRIVE



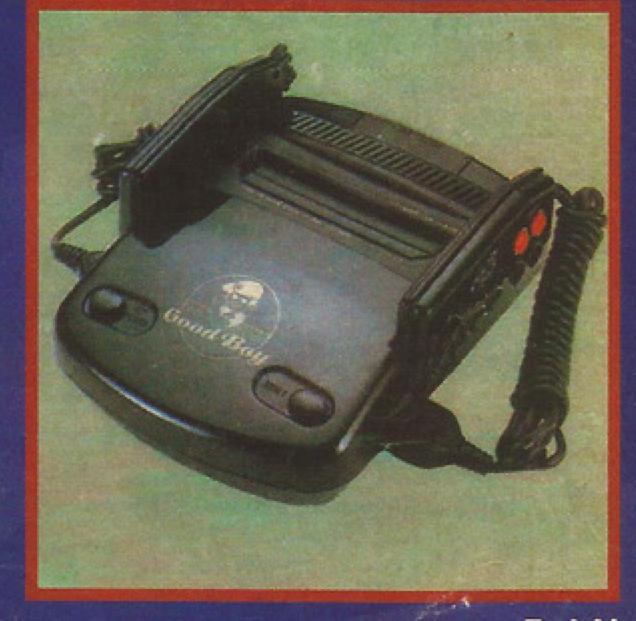
Pal-N

FAMILY GAME



Pal-N

GOOD BOY



Pal-N

PISTOLA LASER



MICRO GENIUS



Pal-N - IQ 701K
Con Pistola Laser - Adaptador de 60/72 pines y Auriculares

MICRO GENIUS



Pal-N - IQ 501A

TEC TOY Argentina S.R.L. Belgrano 1715 (1093) Capital - Tel. 476-0053
Sucursal Capital: Libertad 348 - Tel. 35-3549 - **Sucursal Mar del Plata:** Av. San Martín 2122

VENTAS POR MAYOR Y MENOR

Thrilla's Surfari

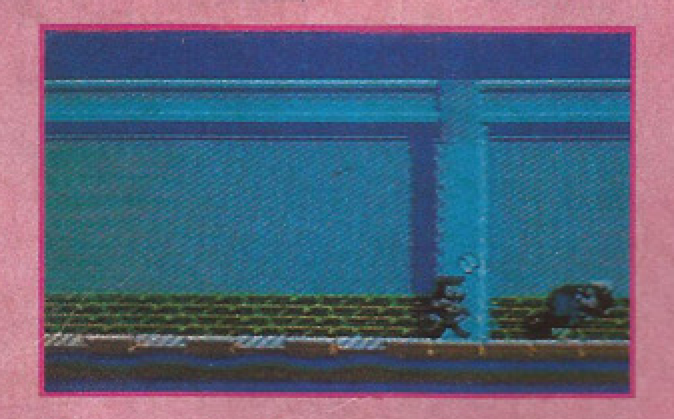
Trilla, el gorila surfista, gozaba las olas alucinantes de Hawai mientras su novia, Barbi, tomaba sol en la arena. Pero sin decir agua va, un hechicero africano invade la playa y, para variar, rapta a Barbi. Para rescatar a su amada gatita, Trilla cabeza de gorila va a Africa, inventando pistas en plena selva con su skate y surfeando en los ríos. Será necesario esquivar elefantes, rinocerontes, peces, pájaros y otros bichos selváticos para llegar a destino, lo que exige mucha habilidad. Los recorridos no son en líneaa recta, sino llenos de curvas y caminos alternativos. La pista sonora no es de las mejores, pero en compensación los escenarios son elaborados, con efecto tridimensional. Resumiendo, hermano: si curtís olas o pistas, te va a gustar. Podés experimentarlo con tranquilidad. Este juego tiene el patrocinio de la marca Town & Country Surf Designs, de Hawai.

GRAFICO SONIDO DESAFIO DIVERSION

HUDSON HAWK

Basado en la película del mismo nombre, protagonizada por Bruce Willis, Hudson Hawk cuenta la historia de Eddie Hawkins, un ladrón profesional. Después de sufrir algunos años de cana, Hawk gana su libertad dispuesto a abandonar para siempre el crimen. Pero, para salvarle el pellejo a un amigo, el ladrón arrepentido cede al chantaje de un matrimonio muy rico y vuelve a robar obras de arte, entrando en locales de alta seguridad, con cañones láser, células fotoeléctricas, perros, guardias y hasta fotógrafos que quieren pescarlo in fraganti. Pero, de un momento a otro, Hawk puede vengarse de sus chantajistas y demostrar que es un tipo regenerado. Vas a experimentar una sensación inédita en los videogames: la de jugar en el equipo de los ladrones.

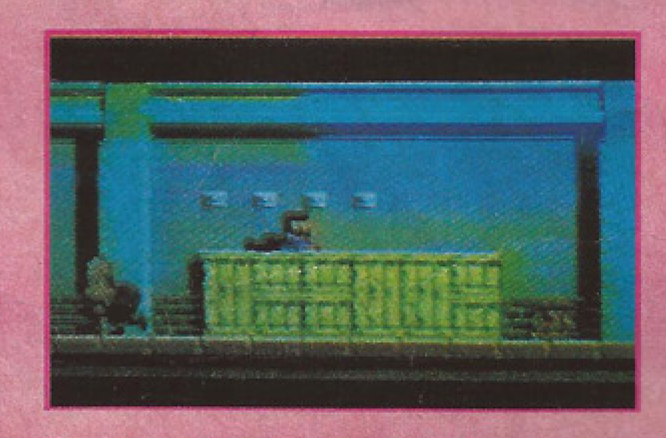




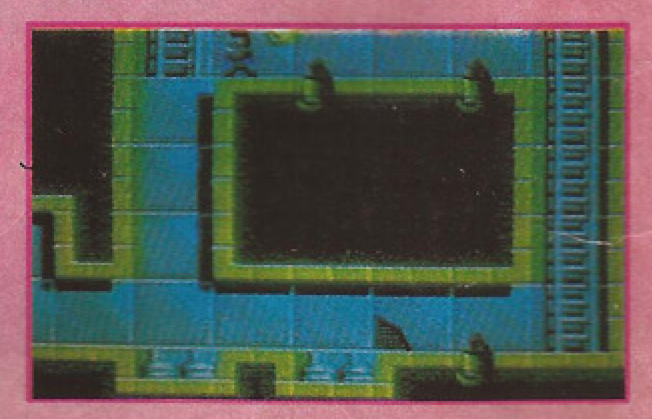
Hawk es un bandido adepto a la no violencia. Usa pelotas de tenis como arma.



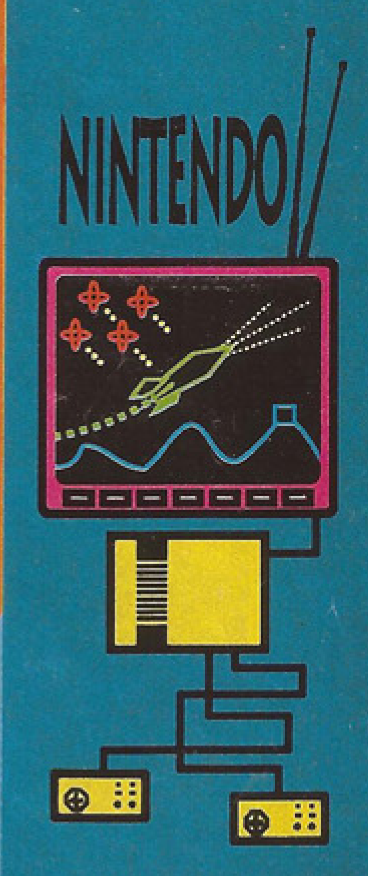
Cajones, rampas y otros elementos del escenario pueden ser usados como apoyo. Los sofás, por ejemplo, funcionan como trampolín.

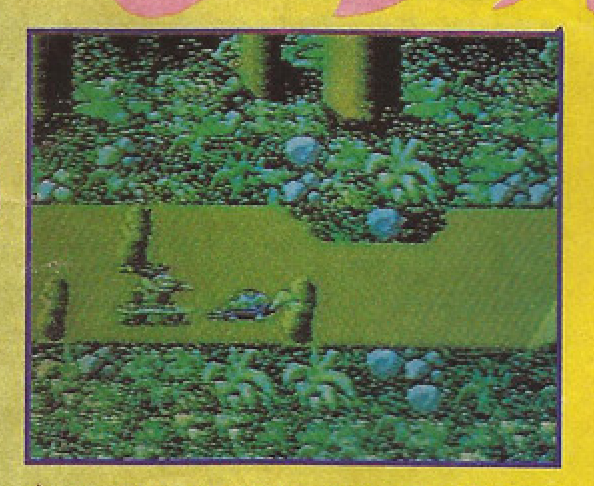


No pasés delante de las celdas fotoeléctricas, pues dispararán la alarma y harán que los cañones láser funcionen más rápido.

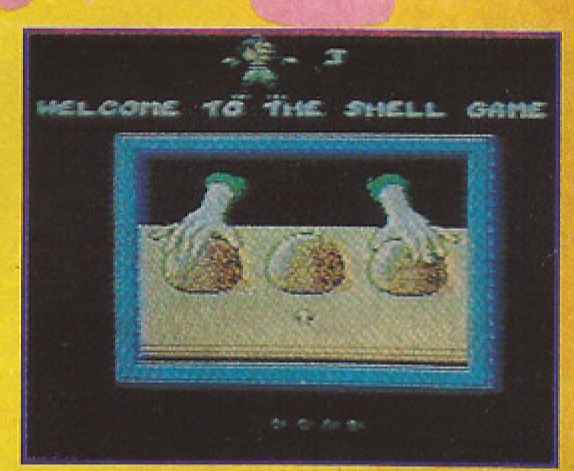


En la fase de los conductos de aire tocá todos los interruptores que encontrés. Desconectan ventiladores y otros peligros abriendo camino





En la pista de skate, cualquier choque contra los obstáculos acaba en caída. Usá la tortuga como trampolín para saltos fenomenales.



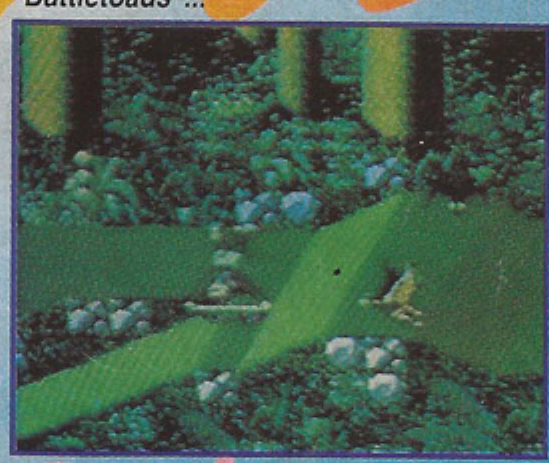
Al pasar sobre la marca Town & Country, podés intentar ganarte unas vidas en el juego "encontrá la piedrita bajo la cáscara de coco."



El surf en el río está plagado de obstáculos. Vas a extrañar la fase del jet ski de "Battletoads"...

Trilla adquiere objetos para tirar contra los jefes. Al enfrentar al rinoceronte volador, mirale la cara.

En la pista de skate, agarrá las bolitas blancas: dan invencibilidad temporaria y Trilla puede hasta darse el gusto de plan-



ULTIMATE STUNTMAN

Stuntman, en inglés, significa doble. Se trata de esos tipos que sustituyen al personaje en los filmes en escenas peligrosas. Así, en este juego, vas a enfrentar varios desafíos, como dirigir un auto deportivo a alta velocidad, andar por las calles reventando villanos, escalar edificios, volar en ala delta o pilotear una lancha con motor a turbina. Ultimate Stuntman es un game supermovido, en que el objetivo es rescatar a Jenny Aykroid, científica raptada por el villano Dr. Evil. Para llegar a la víctima, será necesario enfrentar etapas con un grado de dificultad por encima del promedio. Una buena prueba para tu rapidez de reflejos y habilidad con el joystick.



En la fase de la calle, el objetivo es agarrar una serie de llaves esparcidas por la pantalla. Presionando el Direccional en las diagonales más B, tirás hacia arriba.

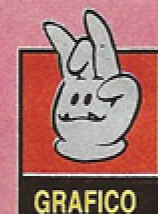
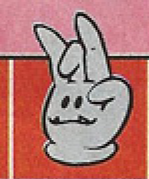
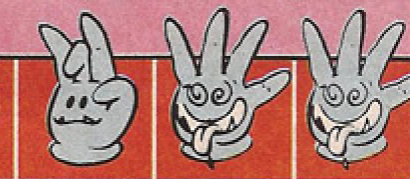





GRAFICO SONIDO DESAFIO DIVERSION

Al escalar el edificio, esquivá los tiros y obstáculos. Si querés destruirlos, mové la mira apretando el botón B y usá el Direccional, simultáneamente.

Trucos

TREASURE MASTER

Entrada Secreta : enseguida de la entrada de la fase 4, buscá un pasaje secreto detrás de uno de los hongos. Este pasaje te llevará a una sala donde vas a encontrar lo que necesitás para llegar a la manzana mágica.

Economizá Municiones: no pensés que será necesario gastar tus preciosas municiones en la etapa 4. A todos los enemigos de esta etapa los podés enfrentar con las botas.

SHATTERHAND

Practicá los Jefes: con este código recopado, que debe ser dado durante la pantalla de presentación, podés elegir cualquiera de los jefes de final de etapa. Es una buena oportunidad para practicar. El código es: A (cuatro veces), B (cuatro veces), y AB (cuatro veces).

Una aventura sobre ruedas!



Viví toda la emoción con la nueva Video Racer. Una máquina de última generación con diseño aerodinámico para ganar en la Pole Position de los video juegos.

CARACTERISTICAS TECNICAS

- 2 Joysticks con SELECT, START y TURBO de alta performance.
- Sistema PAL N Original.
- 220 Volts.
- Indicadores luminosos de encendido.
- Doble sistema de conexión para accesorios.
- Salidas para antena de TV audio y video directo.

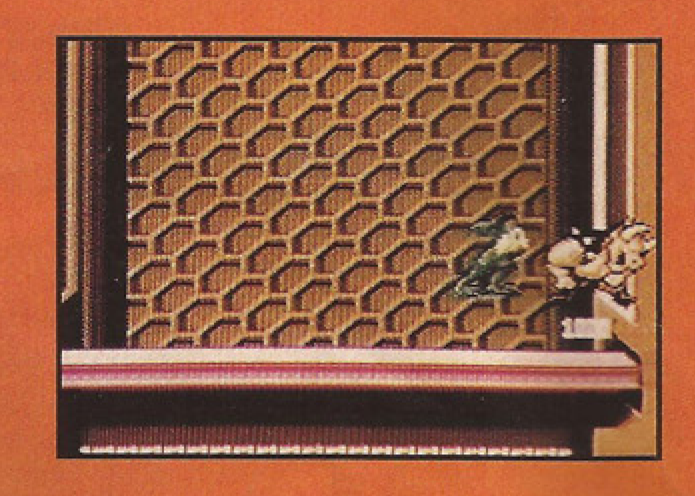
ACCESORIOS

Video Racer es totalmente compatible con todos los accesorios y cartridges existentes en el mercado.

Fe 2166 Loc. 38 - Martinez - **REAL TIME:** Laprida 165 Loc. 31 - Lomas de Zamora - **RAMOS GAME:** Av. Bmé. Mitre 82 - Galería ColonialLoc. 8 - Ramos Mejía **LOS PITUFOS AVELLANEDA:** Belgrano 2465 - Avellaneda - **LOS PITUFOS LANUS:** O'Higgins 1804 - Lanús - **INTERIOR: DISTRIBUIDORA DEL INTERIOR:** Igualdad 52 Of. "1" - Córdoba - **S.I.C.:** Av. Luro 2976 2° "A" - Mar del Plata * San Martín 861 Loc. 19 y Mitre 939 Loc. 10 y 11 - Rosario - **VIDEO CLUB "DE PELICULA:"** Paso de Uspallata 362 - San Martín - Mendoza - **EXTERIOR: LIBERTY VIDEO HOME:** Soriano 1164 Piso 4 - Of. 402 - Montevideo - República Oriental del Uruguay.

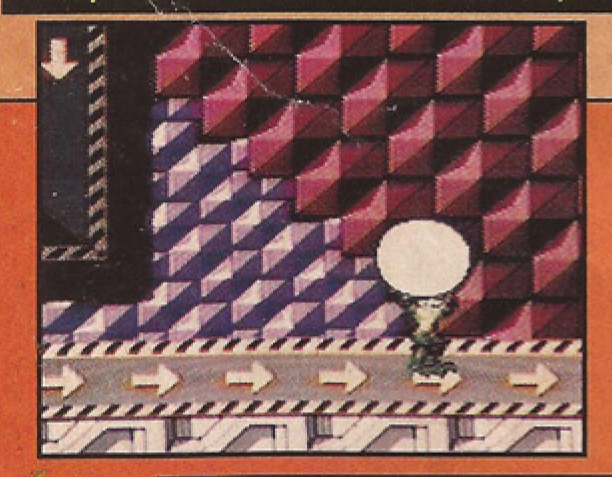
TOP SECRET
BATTLETOADS

1 Para derrotar al grandulón con cuernos del final de la fase de Gargantúa, movete rápido hacia arriba de él con un cabezazo, acorralándolo contra la pared. Enseguida, va a ponerse a andar de un lado a otro, y en ese momento podés atacarlo, siempre por la espalda. Los movimientos del enemigo son cada vez más rápidos, hasta el momento en que vas a tener que quedarte en un rinconcito y atacarlo solamente cuando está cerca.



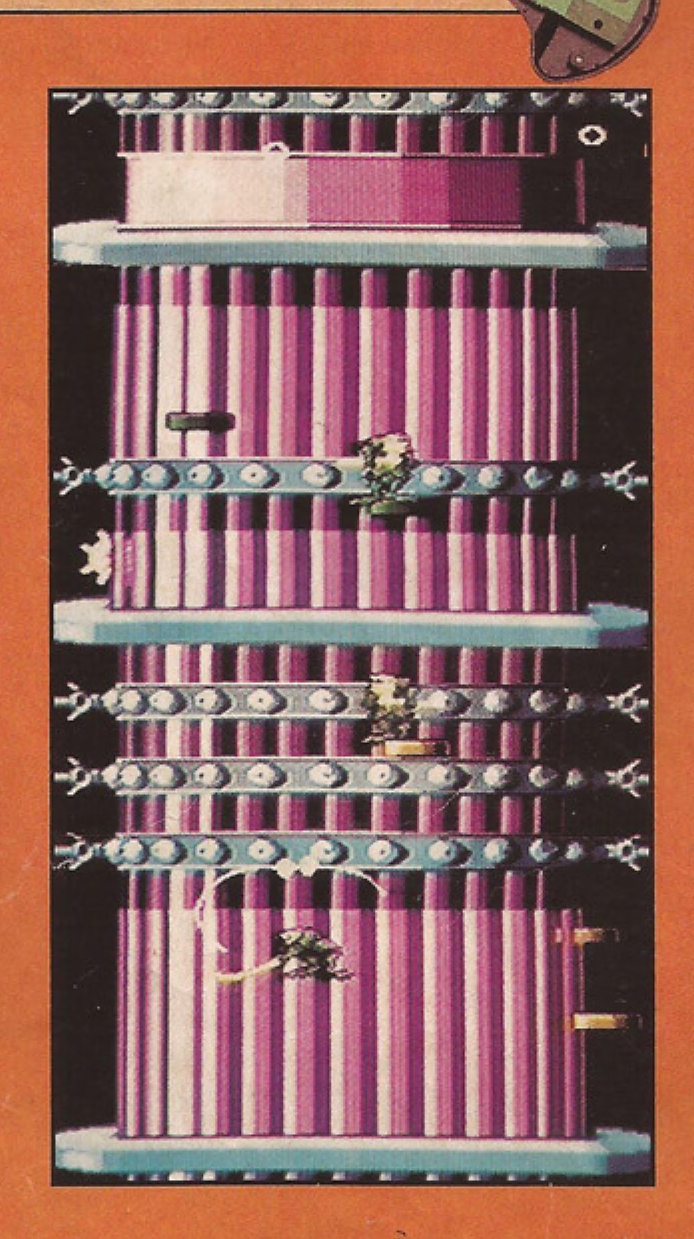
2 En la fase siguiente, el sapo recorre esta pista loca agarrado de una especie de rueda. Para pasar por las curvas de la pista, que son de 90 grados (ángulo recto), tenés que ser muy preciso al apretar el botón Direccional en las subidas, bajadas, giros a la derecha e izquierda. Es que si el comando resulta una diagonal, la rueda perderá velocidad y te alcanzará la enorme bola que te persigue. Como solución desesperada, nuestro piloto resolvió quitarle la tapa al joystick: así, presiona los botones direccionales con mayor precisión.

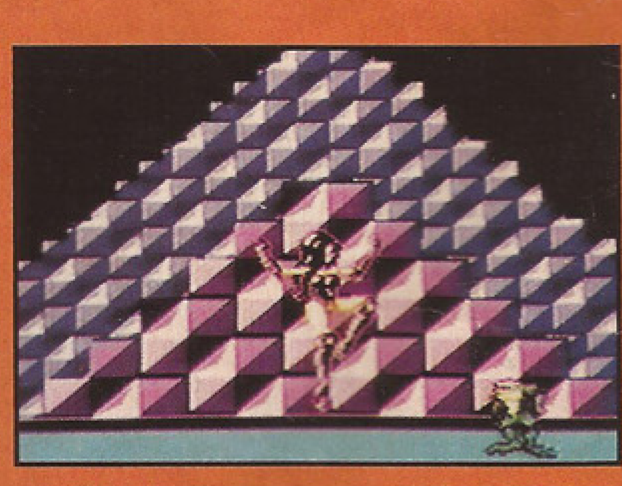
Sacando la tapa del joystick, es más fácil presionar los botones direccionales sin riesgo de una diagonal. Aquí mostramos un control de Phantom desmontado. Si querés repetir el truco, evitá tocar las partes metálicas de la placa y asegurate que después vas a poder volver a armar todo sin estropear el joystick.

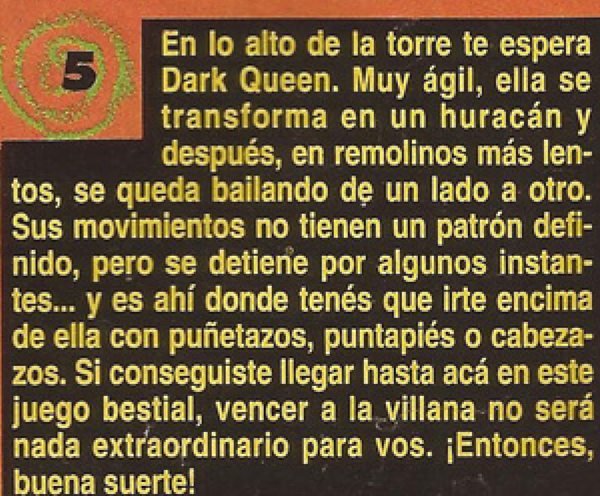


3 Al final de esta corrida, es necesario enfrentar la bola. El sapo puede suspenderla en el aire y arrojarla, dar puntapiés y puñetazos... en fin, usar todos sus recursos. Es una tarea difícil ya que la misma se mueve rápidamente y sin un comportamiento definido.

4 La gran villana Dark Queen está al tope de esta torre, que el sapo escala subiendo por los descansos. La torre está dividida en trozos que giran según él se mueva hacia la derecha o la izquierda, lo que permite ubicar los descansos. En esta escalada, será necesario saltar bolas con espinas, enfrentar monstruos o nubes que intentarán derribarte con sus soplos. Contra estos peligros, usá los bastones amarillos para evitar que te soplen o como arma, ya que es posible arrancarlos de la torre.







5 En lo alto de la torre te espera Dark Queen. Muy ágil, ella se transforma en un huracán y después, en remolinos más lentos, se queda bailando de un lado a otro. Sus movimientos no tienen un patrón definido, pero se detiene por algunos instantes... y es ahí donde tenés que irte encima de ella con puñetazos, puntapiés o cabezazos. Si conseguiste llegar hasta acá en este juego bestial, vencer a la villana no será nada extraordinario para vos. ¡Entonces, buena suerte!


Chicos:
Se acabaron
los días aburridos
con los video games
en sus casas.
* Llegó FROGGY®
la línea de video games
para toda la familia
* Pal-N de origen
* Con controles
desconectables
FROGGY®
FROGGY
FAMILY COMPUTER
PAC-MAN
ROBOCOP
JOYSTICK
TURBO
CALIDAD
FROGGY
GARANTIZADA
Distribuye y Garantiza:
BTE Electronics S.A.
Av. Vélez Sarsfield 396 - (1281) Buenos Aires - Tel/Fax: 27-5983/5987

MEGA MAN 4

¿Sabés dónde encontrar las dos armas secretas de este juego? Aquí te pasamos el dato de cómo encontrarlas y cuándo usarlas. Aprendé también cómo enfrentar a los enemigos para lucirte en Mega Man 4.

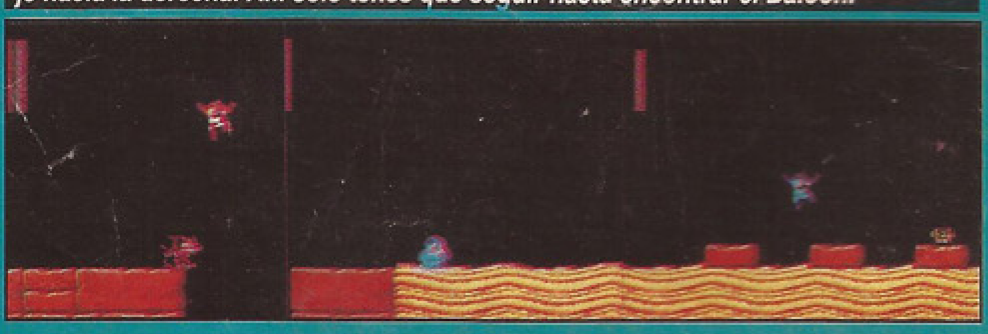
ORDEN PARA ENFRENTAR A LOS ENEMIGOS

1	RING MAN	A236 B6 D1 E3
2	DUST MAN	A23 B35 D14
3	SKULL MAN	A23 B5 C1 D4 F2
4	DRILL MAN	A2 B5 C36 D4 E2
5	TOAD MAN	B15 C3 D24 E2
6	BRIGHT MAN	A1 B5 C3 D4 E24
7	PHARAOH MAN	A14 B5 E2 F13
8	DIVE MAN	A23 B5 C4 D4 E2

ARMAS SECRETAS

La primera está en la fase del Dive Man. Pasando la segunda ballena, tirate dentro del primer agujero que encuentres. Durante el descenso, tené cuidado con los espinos. Ahí en el fondo está el arma Wire (alambre), que sirve para colgarte del techo.

La segunda arma es el Baloon (globo), que es una especie de elevador. Lo podés encontrar en la fase del Pharaoh Man, en un pasaje secreto a la derecha del primer agujero. Tomá el Rush Coil o Rush Jet para pasar al otro lado y forzá el pasaje hacia la derecha. Ahí sólo tenés que seguir hasta encontrar el Baloon.





RING MAN



En ese lugar, usá el Rush como trampolín para alcanzar la escalera. Ahí arriba hay una caja de ítems.



Quedate siempre del lado opuesto al Ring Man, saltándolo cuando se acerque. El arma normal es suficiente.

DUST MAN



No dejes que ese jefe te empuje. Tirale solamente después que suelte su bomba, usando el arma Ring.

BRIGHT MAN



En cuanto se pone a dar saltos altos de un lado para otro de la pantalla, pasá por abajo y tirá con la Toad.

DIVE MAN

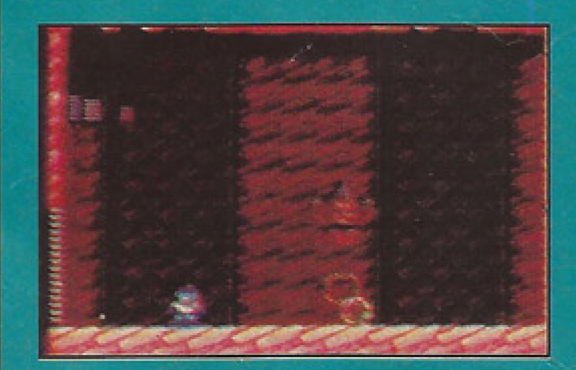


Vendrá hecho un torpedo en tu dirección. Es mejor recibir uno de los tiros que ser atropellado de este modo... lo que gasta mucha energía. Usá el arma Skull.

DRILL MAN

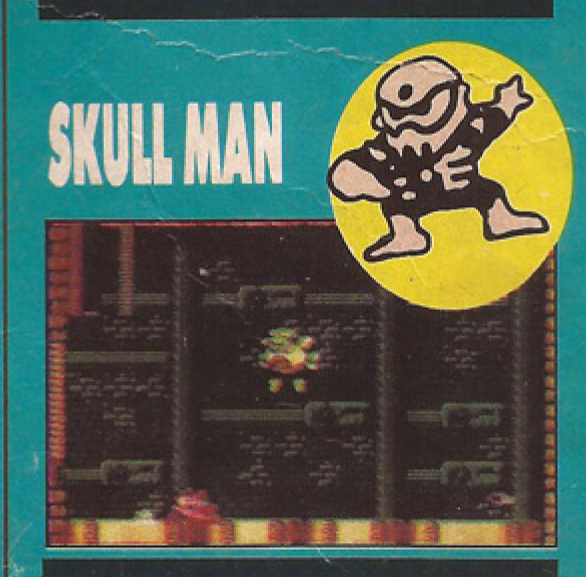


Para hacer que el piso aparezca en este trecho, es necesario saltar sobre la palanca del dispositivo.



Saltá todo el tiempo. Este enemigo aparece perforando el suelo, ataca y vuelve a esconderse. Mejor usar el arma Dive.

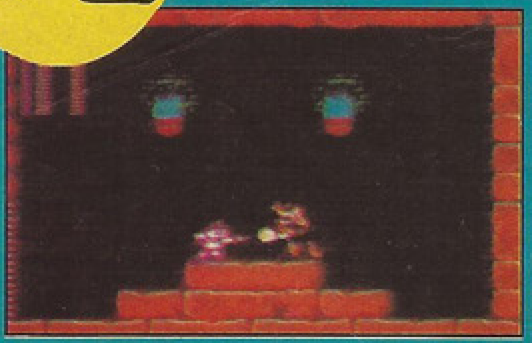
SKULL MAN



Siete tiros con el arma Dust ponen KO a este tipo.

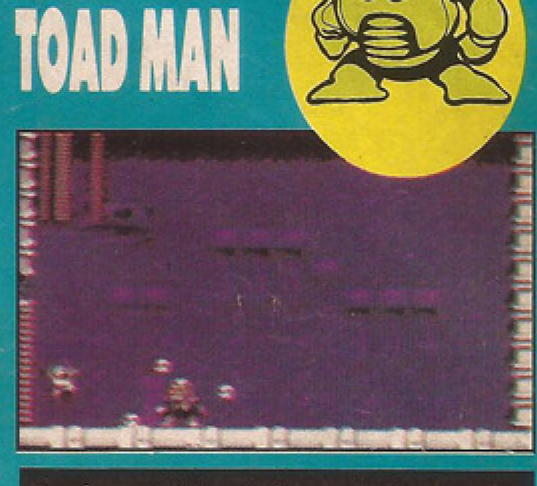
PHARAOH MAN



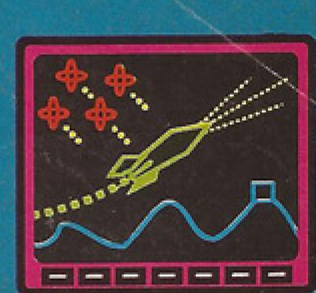


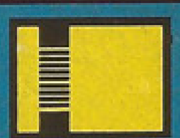
Usá el arma Bright, que tiene efecto congelante. Tirá rápidamente y sin parar, pues en caso contrario el Pharaoh Man escapará.

TOAD MAN



Pasá por debajo de él y acertale con el arma Drill.











CONSEJO DE AMIGO

- QUEDATE CON EL BOTON DE TIRO APRETADO PARA MANTENER EL POWER SIEMPRE AL MAXIMO.

- EN VARIOS MOMENTOS DEL JUEGO, LOS RESBALONES SON EL MEJOR MOVIMIENTO PARA SALTAR UN AGUJERO. EVITAN QUE TE DES CONTRA EL TECHO AL ERRAR EL SALTO.

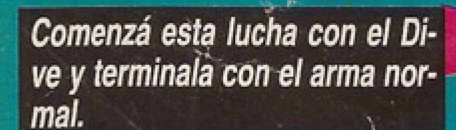
CASTILLO DEL DR. COSSACKS

Tomá todos los items reenergizantes que consigas y recargá el poder de tus armas.

Al enfrentar este aparatejo, usá el Ring y apuntá al puntito rojo.

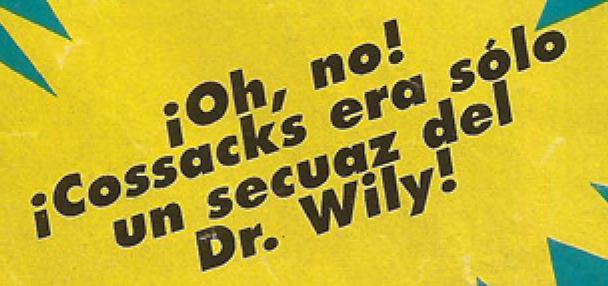
Esta máquina sólo se vuelve vulnerable cuando sus tres partes se juntan. Usá el Dust en el punto rojo.





Comenzá esta lucha con el Dive y terminala con el arma normal.

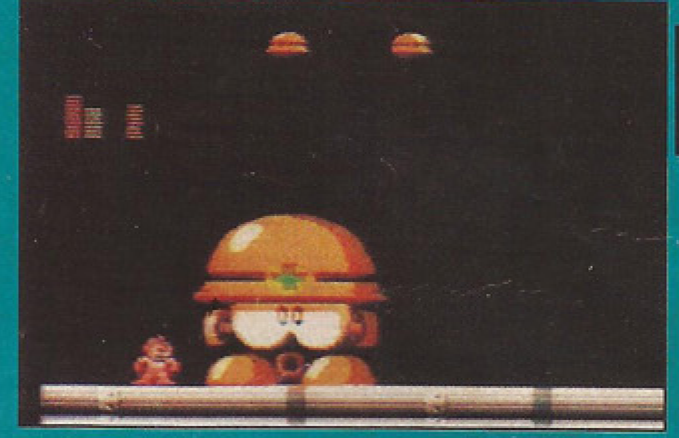
Contra el Dr. Cossacks, basta usar el arma normal. Subí en la plataforma más alta para alcanzarlo.



CASTILLO DEL DR. WILY



En esta fase, tenés que enfrentar nuevamente a todos los jefes de la primera fase. Usá exactamente las mismas tácticas.

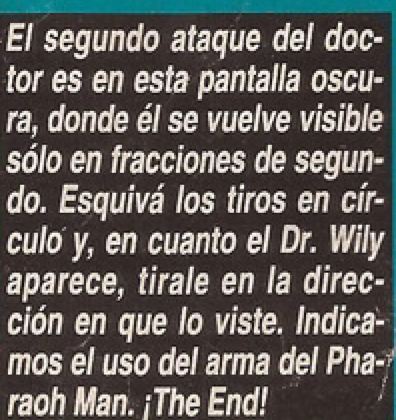


A cualquier arma le resulta difícil este casco.



Usando el arma Ring, tirale a la lamparita verde de esta maquinota.

En el primer encuentro con el Dr. Wily, destruí el escudo frontal de la nave con el arma normal en poder máximo. Después quedate debajo de la nave tirando con el Wire a la lámpara azul. Terminado el efecto del Wire, el truco es quedar frente a la nave, tirando con el arma normal en los intervalos entre las bolas.



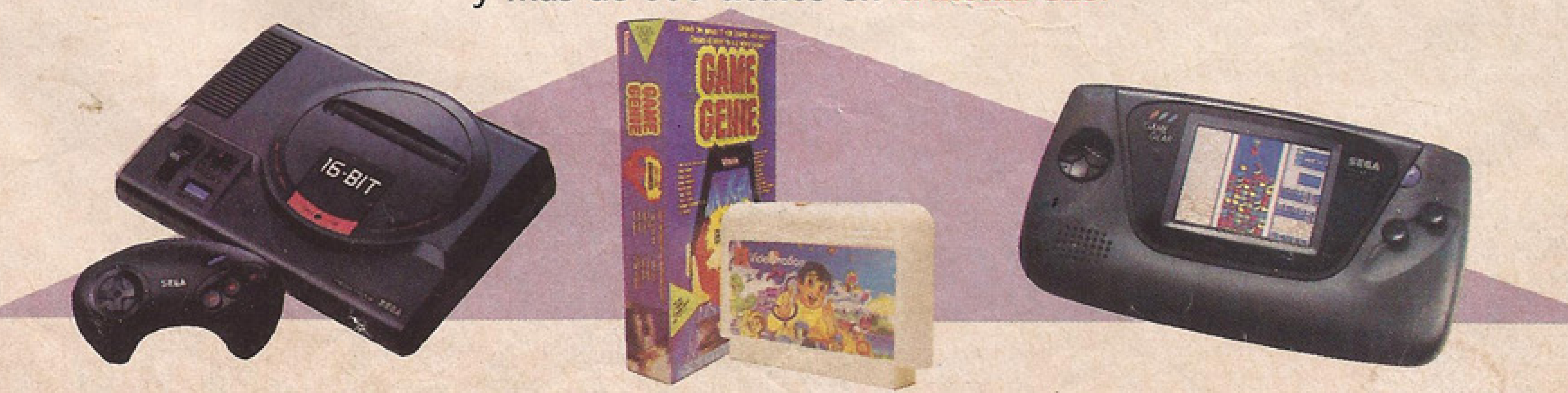
El segundo ataque del doctor es en esta pantalla oscura, donde él se vuelve visible sólo en fracciones de segundo. Esquivá los tiros en círculo y, en cuanto el Dr. Wily aparece, tirale en la dirección en que lo viste. Indicamos el uso del arma del Pharaoh Man. ¡The End!



DISTRIBUIDORA DEL INTERIOR

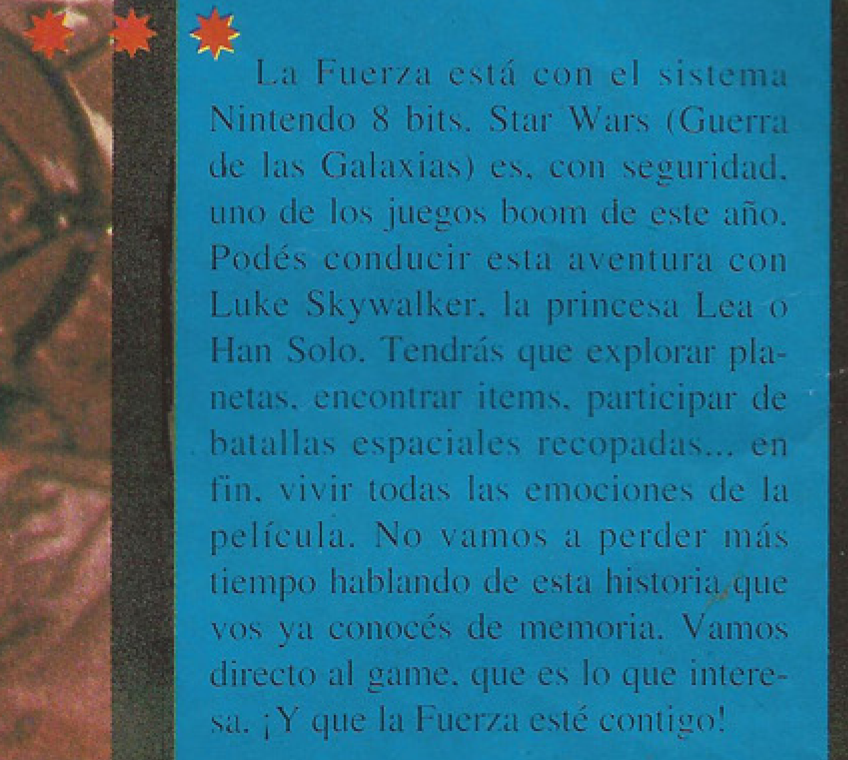
Distribuidor Oficial para CORDOBA de BIT ARGENTINA

Toda la línea de consolas de videojuegos **BITGAME 100 - SUPER BITGAME - VIDEO RACER - MEGA DRIVE - PC ENGINE - GAME GEAR**
Accesorios: **SIMULADORES - PISTOLAS - AMETRALLADORAS - JOYSTICKS PROFESIONALES**
y más de 600 títulos en **CARTRIDGES.**



Igualdad 52 - PB. Of. 1 Tel. (051) 35662 - Ciudad de Córdoba

STAR WARS



La Fuerza está con el sistema Nintendo 8 bits. Star Wars (Guerra de las Galaxias) es, con seguridad, uno de los juegos boom de este año. Podés conducir esta aventura con Luke Skywalker, la princesa Lea o Han Solo. Tendrás que explorar planetas, encontrar items, participar de batallas espaciales recopadas... en fin, vivir todas las emociones de la película. No vamos a perder más tiempo hablando de esta historia que vos ya conocés de memoria. Vamos directo al game, que es lo que interesa. ¡Y que la Fuerza esté contigo!

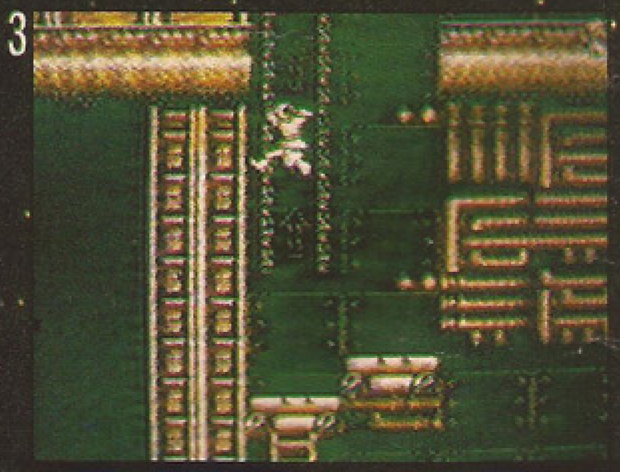
GRAFICO SONIDO DESAFIO DIVERSION

1 

Vamos a dar una vuelta en la etapa inicial del juego. Lo primero que tenés que hacer es tomar el arma láser en la caverna.

2 

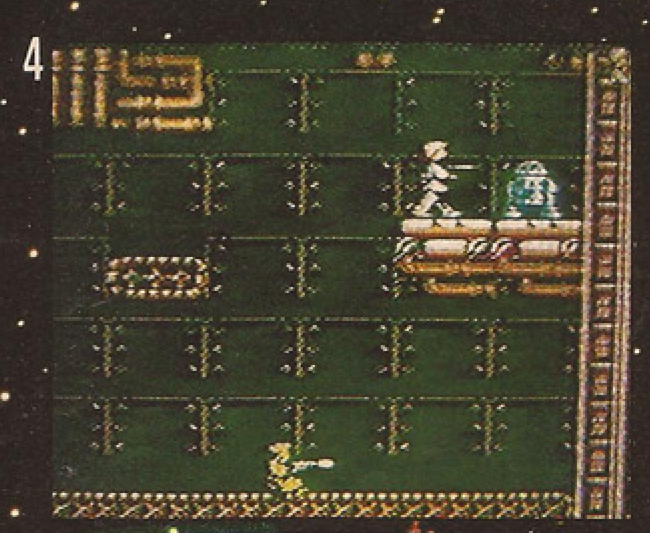
En este lugar del mapa tenés que encontrar al robot R2D2.

3 

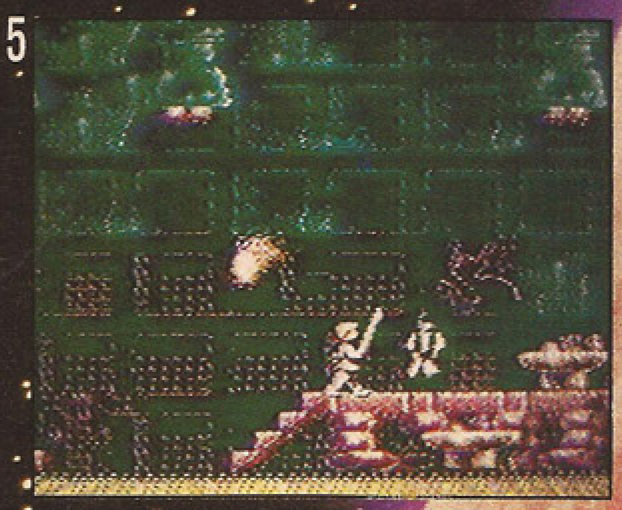
En el interior de la caverna, saltá al encuentro de las flechitas para ser empujado hacia arriba. Sin eso no podés subir.

NINTENDO

PRESENTACION

4


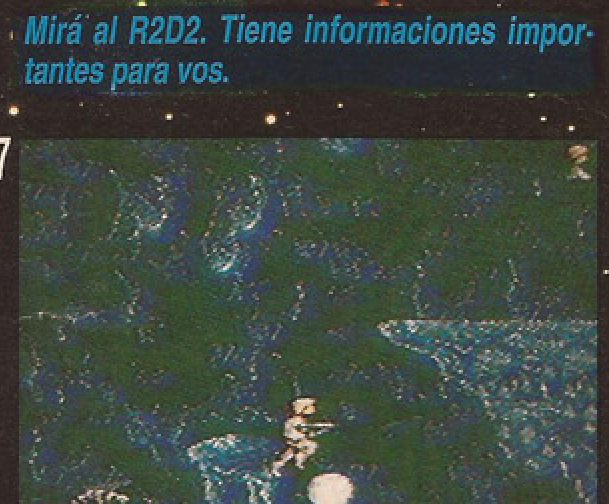
Mirá al R2D2. Tiene informaciones importantes para vos.

5


En esta otra caverna, vas a encontrar al maestro Kenobi y la famosa espada láser.

6

Sin Kenobi, no podés seguir adelante en el juego.

7


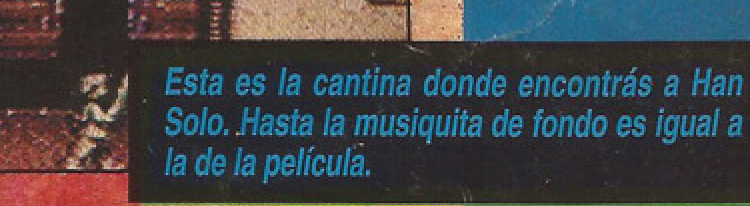
En esta fase tenés que recoger campos de fuerza. No tomés uno aquí y otro allá, elegí uno que esté bien cerca de la entrada, tomalo y salí de la caverna. Repetí esa operación cuantas veces quieras.

Apretando el Select, ves la pantalla de Status, donde aparecen los personajes, armas, campos de fuerza y el porcentaje de juego ya cumplido.

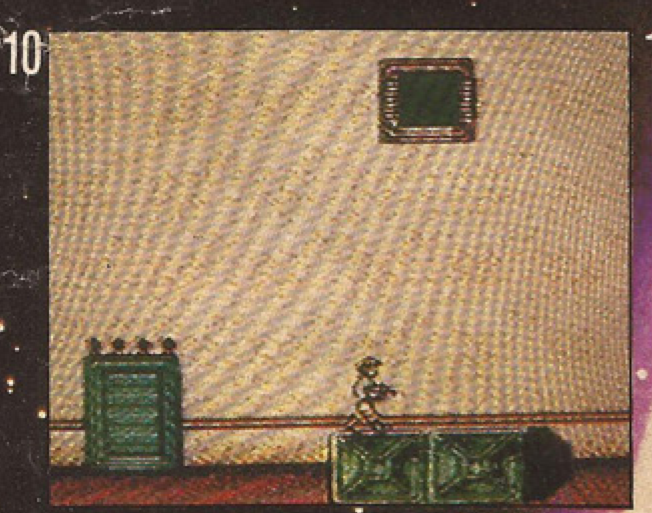
8



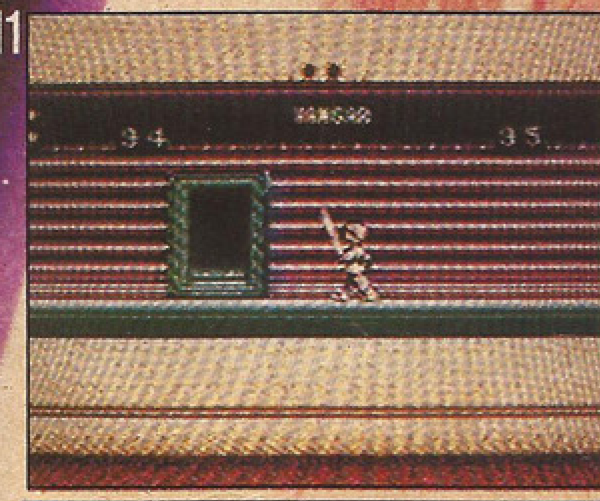
9

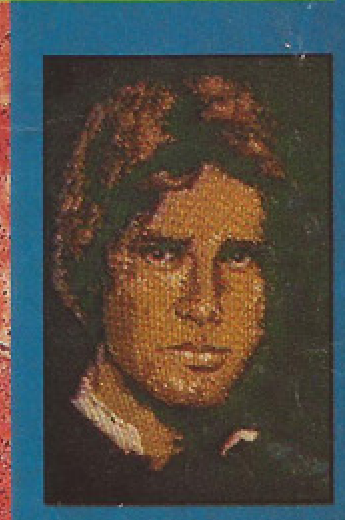
Esta es la cantina donde encontrás a Han Solo. Hasta la musiquita de fondo es igual a la de la película.

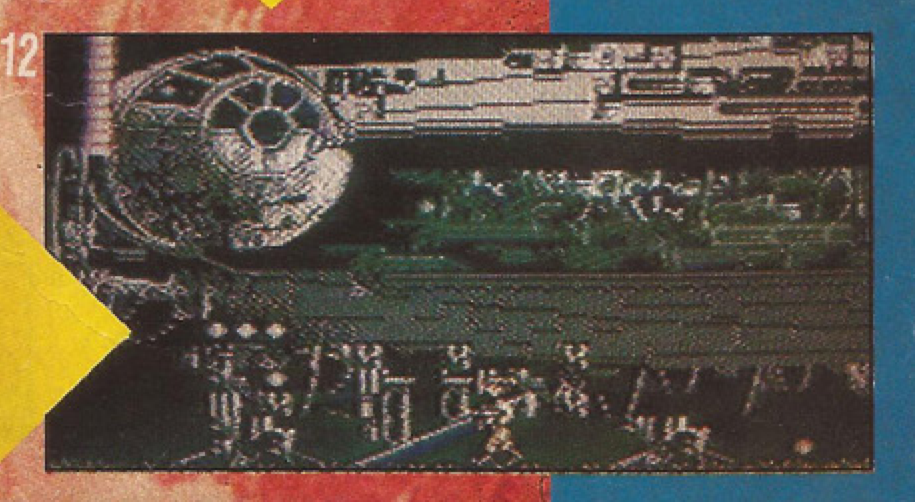
10


Podés cambiar de personaje. Aquí, Han Solo es el que está en acción. Pero ojo al piojo si se muere, sale del juego.

11


En el hangar vas a encontrar la nave Millenium Falcon (Halcón Milenario), con la que podés salir de este planeta.

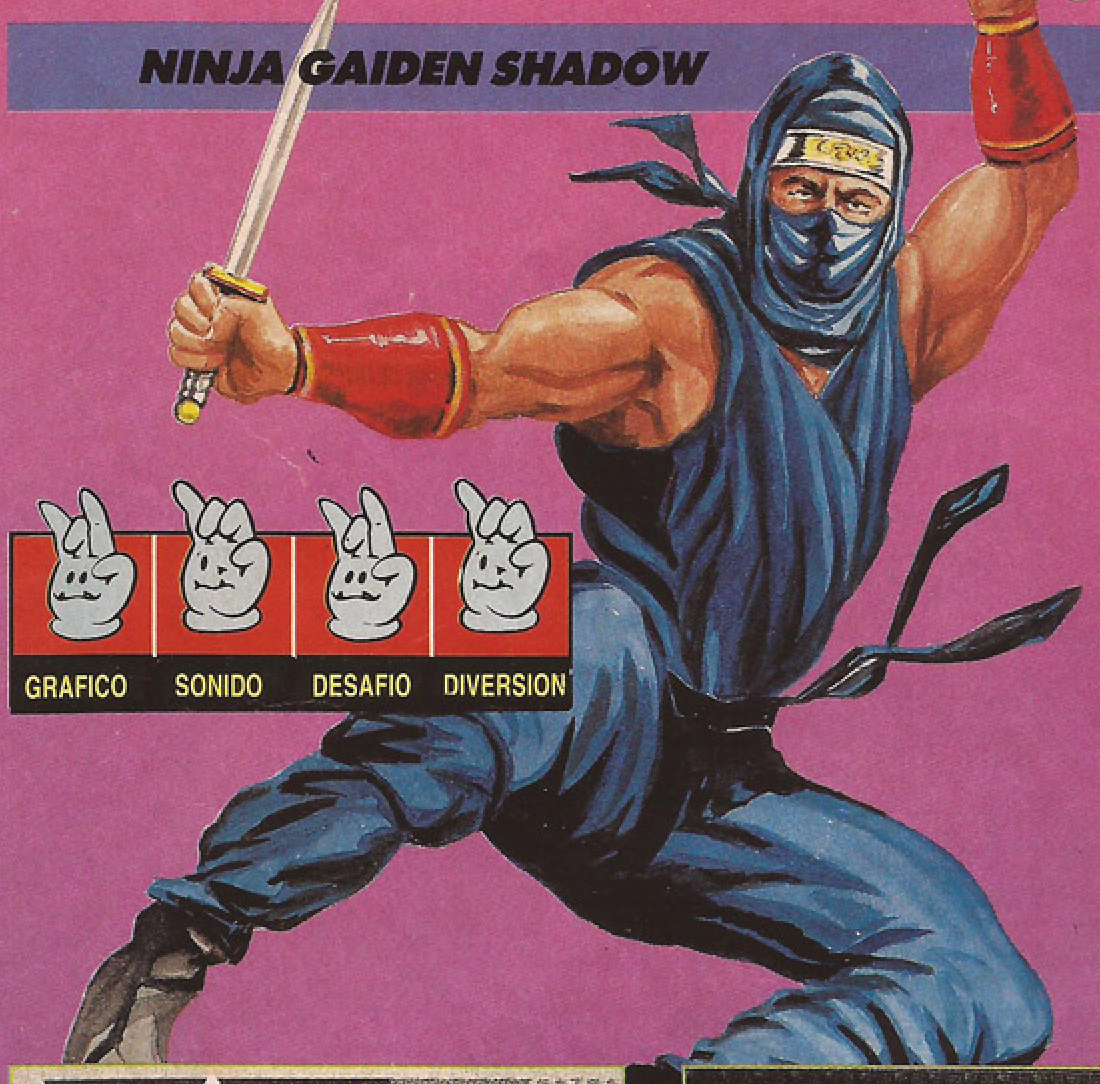


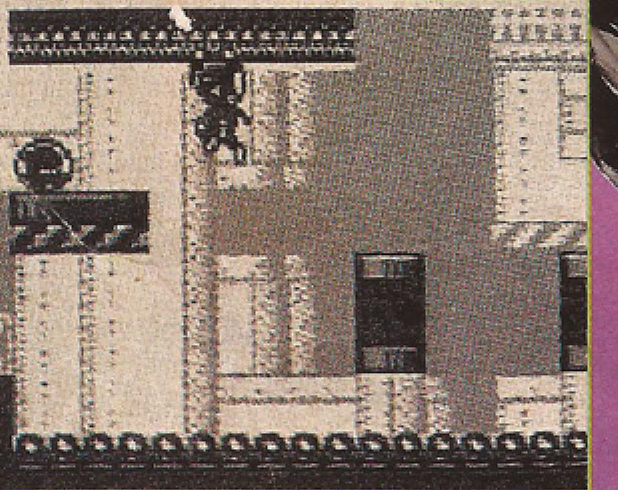
12


Después de muchas peripecias en el hangar, ahí está la nave. La aventura continúa en otro planeta, pero nosotros paramos acá, con el 17% del juego hecho. Buscá en la próxima **Action Games** la continuación de Star Wars.



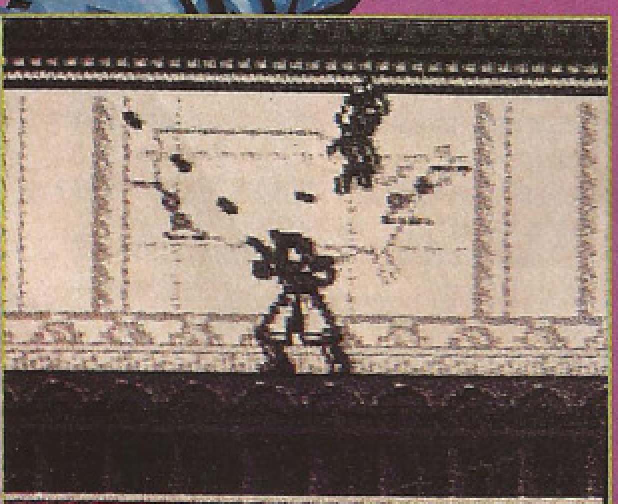
NINJA GAIDEN SHADOW





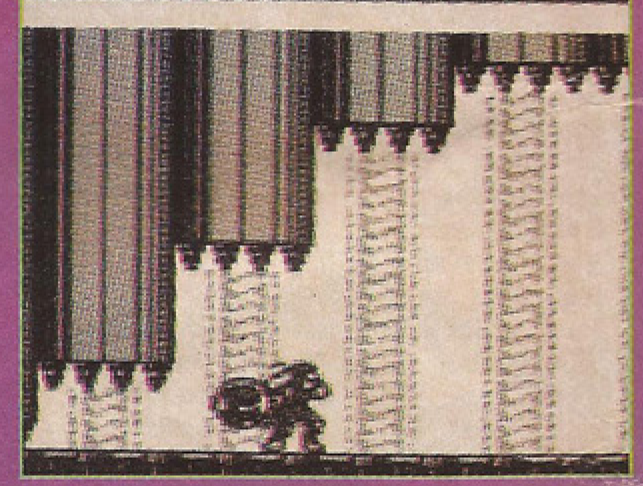
Los admiradores del ninja Ryu Haiabusa pueden prepararse para otra electrizante aventura en las violentas calles de Nueva York.

En esta nueva versión de Ninja Gaiden vas a enfrentar cuatro etapas de movimientos horizontales y verticales llenas de enemigos. Ryu cuenta con su infalible espada y el poder mágico que acumula tomando Power-Ups por todo el juego... aunque para agarrar algunos de ellos, vas a tener que sufrir un poco. La gran novedad del juego reside en un gancho que el ninja puede usar para colgarse del techo, muy útil para llegar a lugares difíciles o luchar contra enemigos más espeluznantes.



Sólo usando el gancho se puede agarrar esta vida extra en la etapa 2.

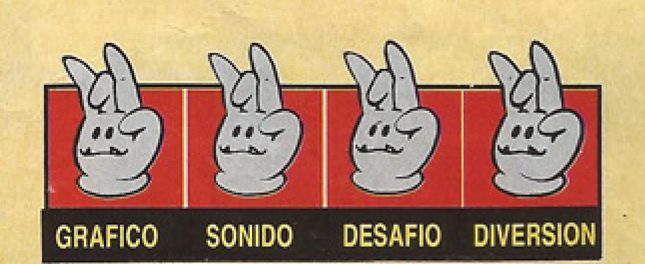
Probá colgarte del techo para encarar al tercer jefe. En los intervalos entre los tiros, dejate caer sobre su cabeza.

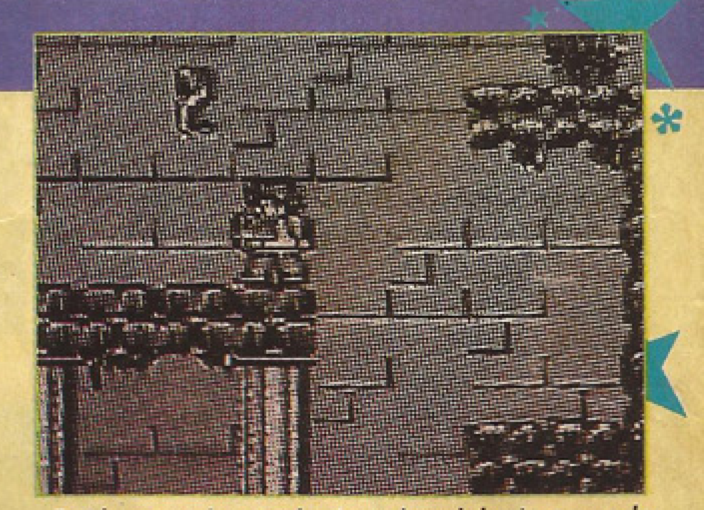


Usá la magia ninja para detener las plataformas y tomar la vida extra. Si no, las mismas caen y vos "fuiste".

KID ICARUS: OF MYTHS AND MONSTERS

Con personajes grandes, gráficos bien detallados y una batería interna para grabar las fases que ya completaste, Kid Icarus es un juego sorprendente. Dirigiendo al héroe Pit, tu objetivo es proteger Angel Land del villano Orcus y su ejército de serpientes, sombras, magos y otros bichos. El game es del tipo acción/aventura, con etapas agitadas en que podés moverte en todas direcciones. En el trayecto, podés agarrar ítems como martillos, pociones reenergizantes, y hasta una tarjeta de crédito. Vale la pena conocerlo.



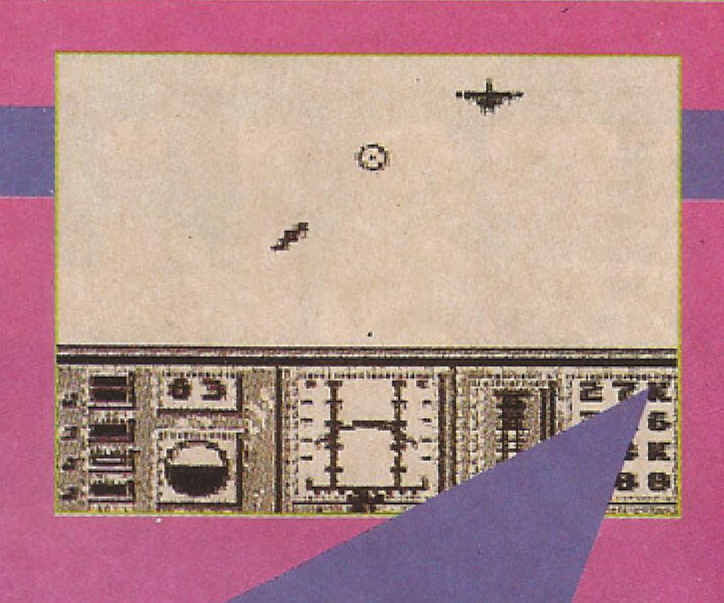


Dejá una sola serpiente sobreviviente en cada pantalla. Con esto, evitás que aparezcan otras.

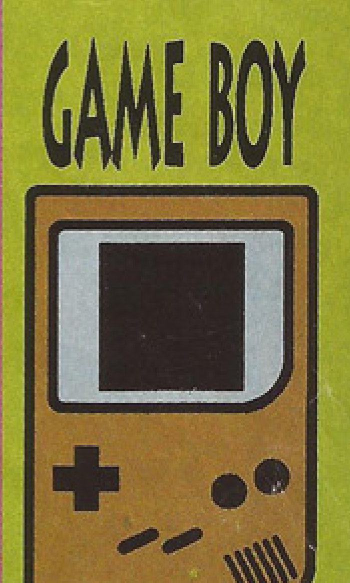


TURN AND BURN

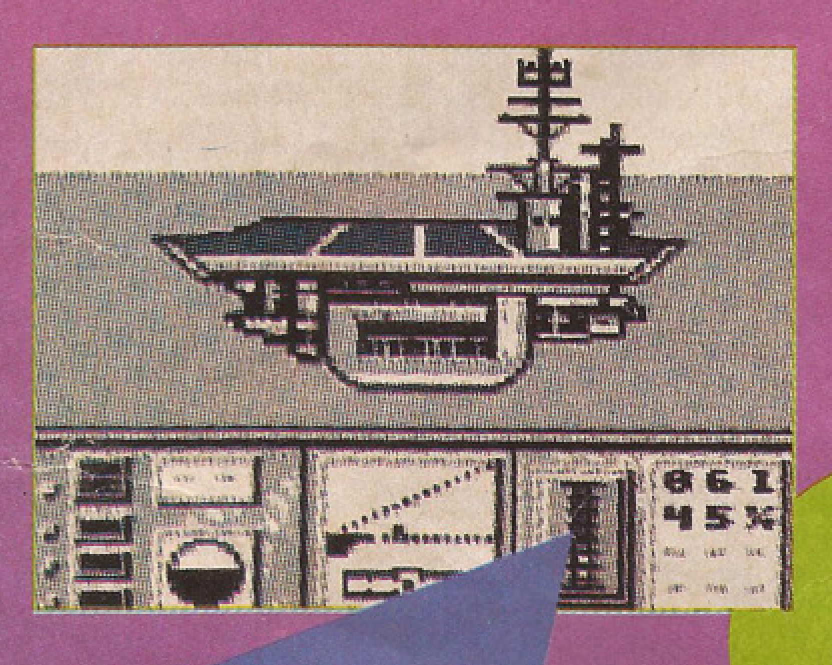
Muy parecido al Top Gun de Nintendo 8 bits, este juego simula el combate aéreo a bordo de un Caza F-14 Tomcat. Decolando de un portaaviones, necesitás localizar tus blancos a través del radar. Además de la ametralladora 50 mm en la trompa del avión, están disponibles misiles Sidewinder (que siguen él calor) y Phoenix (teleguiados). La cantidad de municiones es limitada, por lo tanto, está atento. Para hacer las misiones todavía más difíciles, el combustible también es limitado: se te acabó... ¡chau! Turn and Burn es uno de esos juegos que requieren horas de práctica y muchas vidas hasta que te acostumbrás.



Después de lanzados, los misiles Sidewinder acompañan tus movimientos. Aprovechá eso para acertar de lleno en los blancos.



PRESENTACION & TRUCOS



Acostumbrate a echar un vistazo al radar. Además de localizar los blancos, también te ayuda a posarte en el portaaviones.





Kid Icarus es un juego sensible a los comandos, lo que exige respuestas rápidas.

Trucos

BURGUER TIME DELUXE

Selección de Fases: usá las siguientes combinaciones para ir a la etapa deseada, sin indigestión:
Nivel 2-1: dos huevos, hot dog, burger guy.
Nivel 3-1: hot dog, dos burger guy, pickles.
Nivel 4-1: pickles, dos huevos, pickles.
Nivel 5-1: dos tomates, pickles, burger guy.
Nivel 6-1: pickles, dos tomates, hot dog.

R-TYPE

Pantalla de Opciones: ¿Sabés cómo hacer para que aparezca la pantalla de opciones del juego? Basta presionar los comandos ↓ y Select durante la pantalla de presentación. Ahí podrás elegir el nivel de dificultades y algunas músicas. Para salir de esta pantalla, basta apretar el Select nuevamente.

PLAY ACTION FOOTBALL

Passwords campeonas: aquí van unas contraseñas para que elijas las fases del juego:

Los Angeles: 8HNHGFC98
San Francisco: 8BIK8MG87
Miami: FVCDVNJDC
Chicago: DDNCFPJB9
Denver: DHNRLG898
Washington: CKPBM6776
Nueva York: 85FD34932
Houston: GBLK89F87

BATALLAS ESPACIALES

Los nuevos lanzamientos de SEGA recorren todas las galaxias. Las historias cambian, pero todas traen muchos tiros y mucha acción. Sólo tenés que elegir.

ARROW FLASH

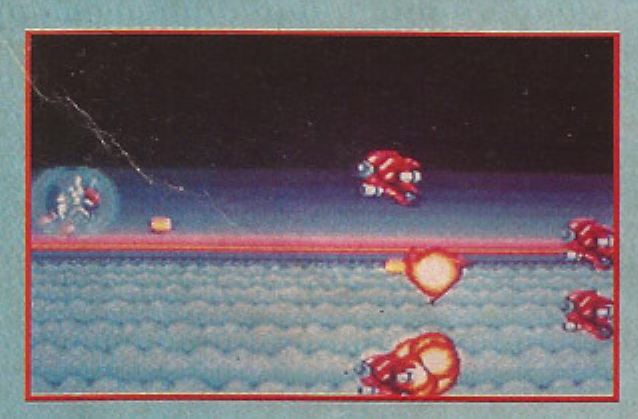
En el siglo 30, los vikings vuelven a atacar. Los bárbaros están acabando con todos los planetas de la galaxia. La Tierra es la siguiente en la lista. El futuro de los seres humanos está en las manos de Zana Keene y de su caza espacial Chameleon: una superarma capaz de transformarse en robot.

GALAXY FORCE 2

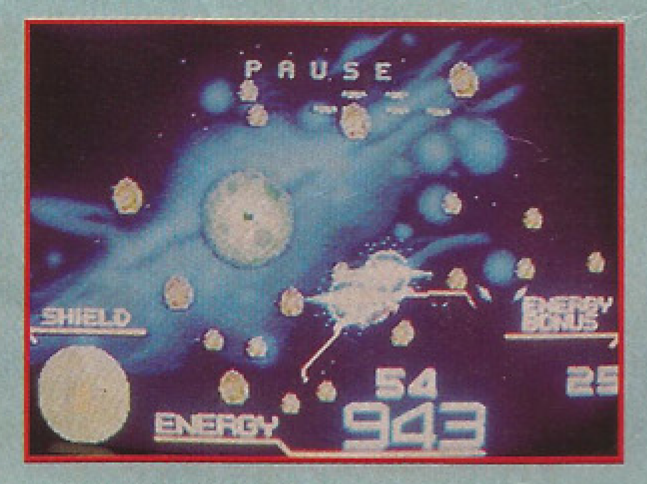
Los cinco planetas del sistema solar Junos vivían una hermosa paz. Hasta la hora en que Halcyon pretendió un poco de acción e invadió Junos para aumentar su colección de planetas arrasados. Con 8 Mega de memoria, los desafíos de Galaxy Force 2 están en tres dimensiones.

SAGAIA

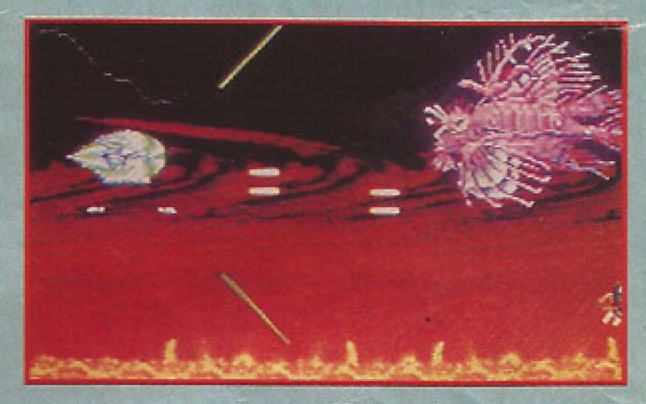
Darius fue destruido. Los pilotos Proco Jr. y Tiat Young estaban fuera de su planeta cuando el ataque comenzó. En busca de un mundo nuevo, comenzaron una nueva civilización en Orga. Hasta el día en que oyeron un mensaje de socorro que venía de Darius.



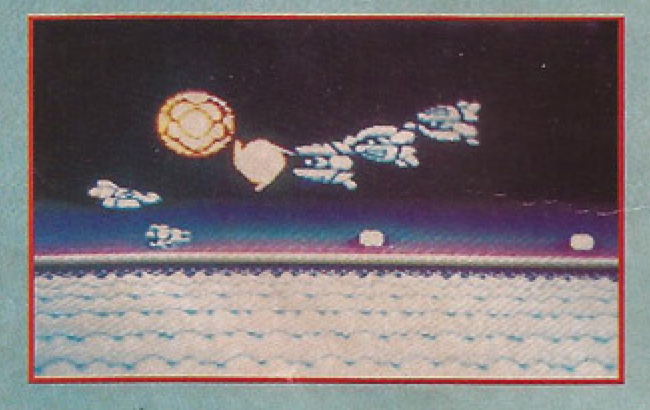
Explorá las potencialidades de tu caza. La nave es ágil en espacios pequeños. El robot es bueno en ataques a larga distancia.



El sistema solar Junos.



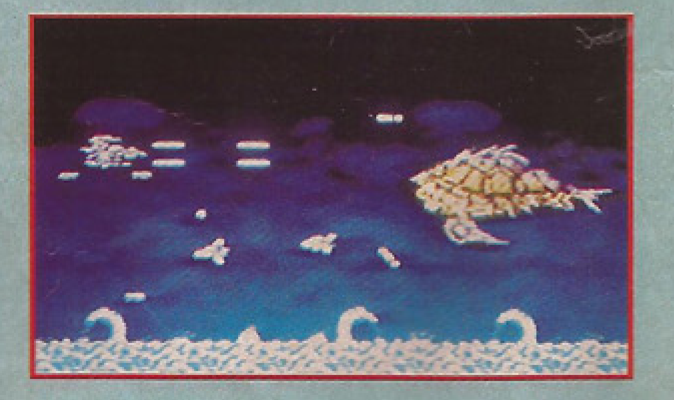
Al destruir un centro de energía, una enorme explosión elimina a todos tus enemigos de la pantalla.



En el modo Charge, tenés tiros infinitos, pero tenés que esperar a que el tiro se recargue.



Regulá el sonido del game. Dentro de los túneles, no dejes de escuchar las informaciones.

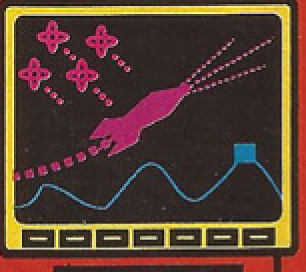


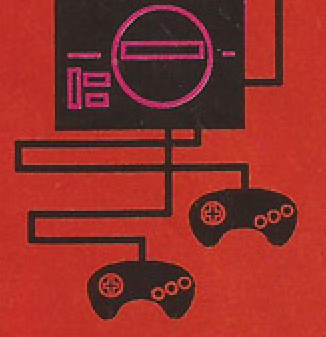
Tu aventura comienza en el Sol y atraviesa siete etapas con 28 zonas.







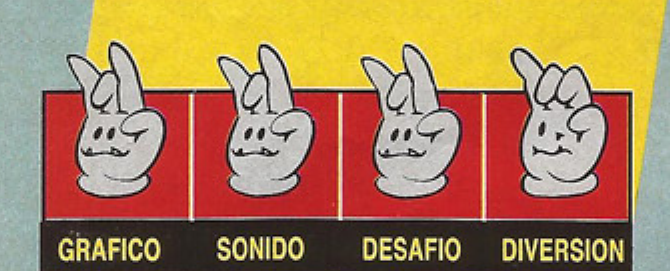




PRESENTACION

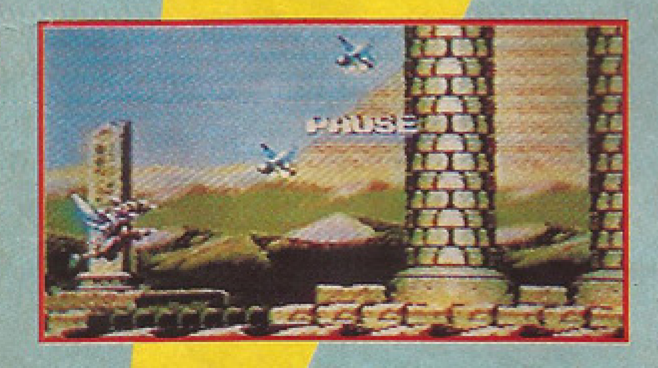
INSECTOR X

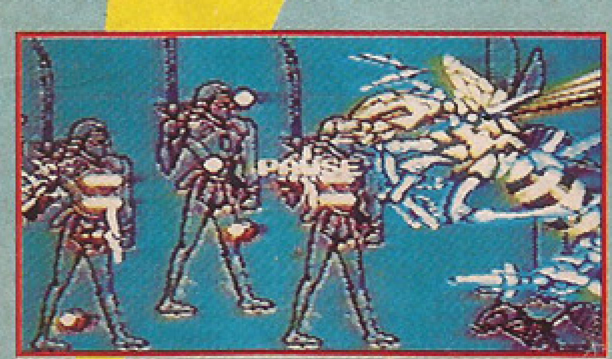
En un mundo casi imperceptible para los ojos humanos, dos tribus —BELZERS e INSECTORS— llegan al final de una guerra. Su tribu fue destruida por androides (mitad máquina, mitad insecto). Vos sos Kait, el único sobreviviente de Insectors. Después de huir al desierto, un muchacho te salvó. Ahora los Belzers están invadiendo el mundo humano. Llegó la hora de pagar tu deuda. Valdrá la pena.



CARACTERISTICAS DE LOS INSECTORS:

- *Visor de antenas en fase:* proporciona una visión de 270 grados.
- *Sensor de búsqueda de largo alcance:* detecta pequeños enemigos a muchas millas de distancia.
- *Sensor de búsqueda de rayos:* detecta enemigos entre los objetos del suelo.
- *Alas variables:* permiten todo tipo de maniobras.
- *Superprotector:* absorbe los impactos de grandes caídas.
- *Synchroviverator:* arma que dispara dos tipos de balas especiales.

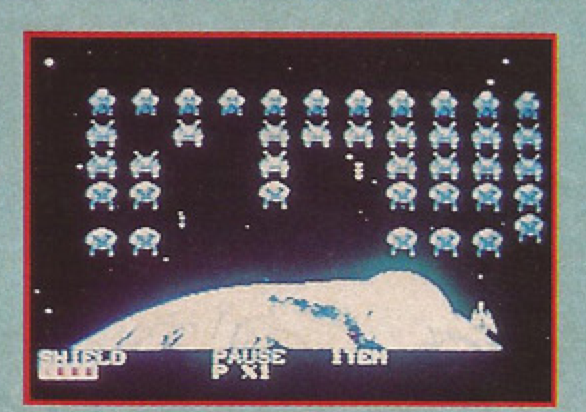




SPACE INVADERS

GRAFICO SONIDO DESAFIO DIVERSION

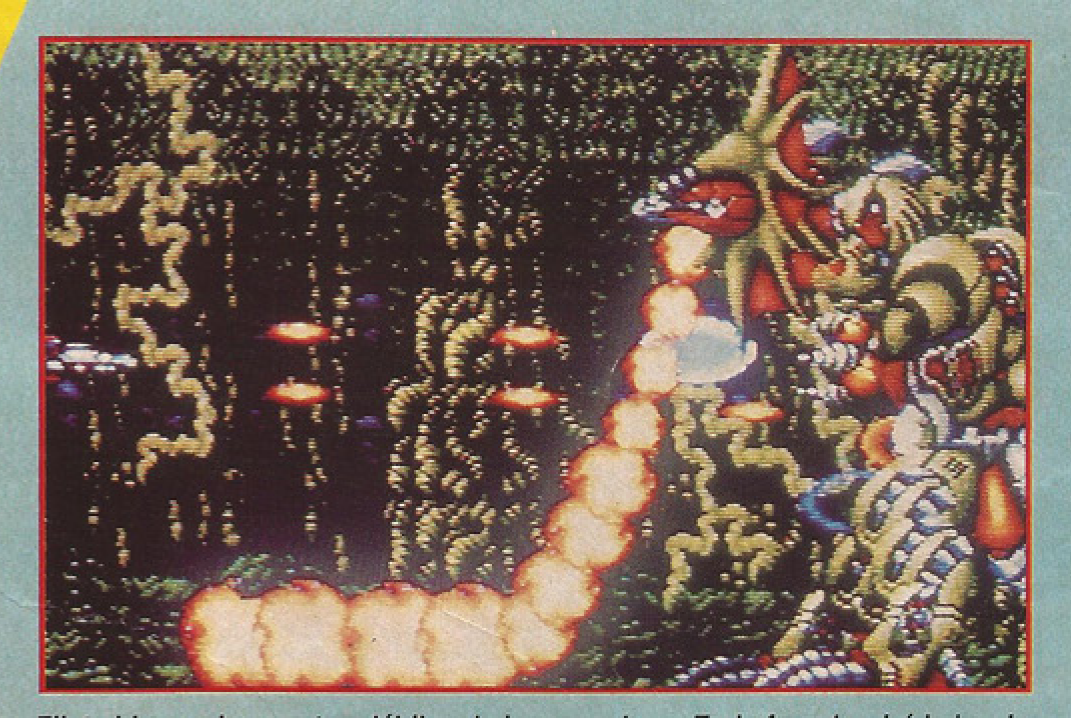
Objetos Voladores No Identificados están atacando la Tierra. Y no están jugando. Cuantos más ovnis destruís, más fuertes se ponen. Es preciso prevenirse con un buen cargamento de escudos. La guerra comienza en la Tierra, atraviesa la Vía Láctea y se pierde en el Universo.



Combiná los ítems para conseguir varias armas. Usá y abusá de ellas. No da para gastarse los ítems en la fase siguiente.

THUNDER FORCE 3

Después de cien años, nuestra Galaxia se prepara para iniciar un intento más de ataque contra el Imperio. El proyecto Thunder Force va a entrar en acción. La nave espacial STYX es pequeña (para escapar de los radares imperiales) pero transporta varios tipos de armas. Es tu última oportunidad.



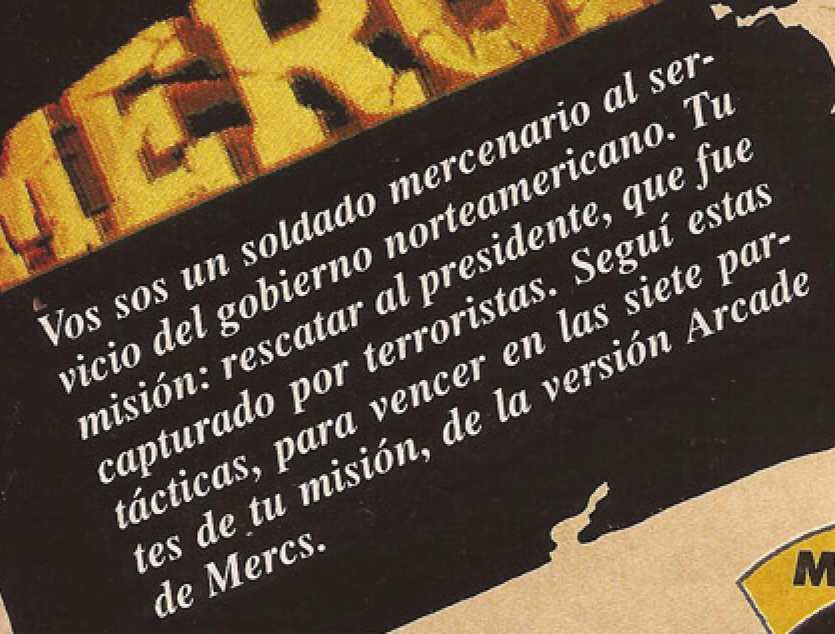
Fijate bien en los puntos débiles de los enemigos. En la fase 1, mirá la barriga de Gargoyle. En las fases 2 y 3, cegá los ojos de King Fish y G-Lobster.



Tus armas de combate: tiros a láser, ondas supersónicas, misiles teleguiados.

TRUCO

Para obtener las armas, hacé pausa en el juego y apretá: ↑ diez veces, botón B, ↓ dos veces, botón B seis veces y los botones A y Start.



Vos sos un soldado mercenario al servicio del gobierno norteamericano. Tu misión: rescatar al presidente, que fue capturado por terroristas. Seguí estas tácticas, para vencer en las siete partes de tu misión, de la versión Arcade de Mercs.

MISION 1

OBJETIVO:
Llegar al territorio enemigo.

El primer boss (jefe) es fácil. Esquivá los tiros de fuego y concentrá tu poder de fuego en la boca de la turbina.

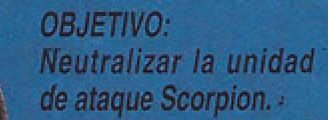
MISION 2

OBJETIVO:
Romper la línea de tanques del enemigo.

VEHICULOS
En el campo de acción, podés tirarle a soldados enemigos y capturar sus vehículos (jeeps, tanques y baterías móviles). Cuando esto ocurre, aparecerá en la pantalla la palabra Enter. Cada vehículo tiene un medidor de resistencia (último indicador).
Vos avanzás con el vehículo hasta que el medidor se vacíe.

Tené cuidado con las bolas de fuego. Subí al tanque para detonar la mira. Te estás arriesgando a perder el pellejo, pero el fin del enemigo está más cerca que el tuyo.



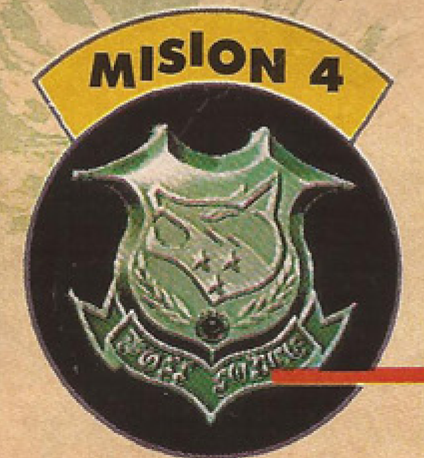


OBJETIVO:
Neutralizar la unidad de ataque Scorpion.



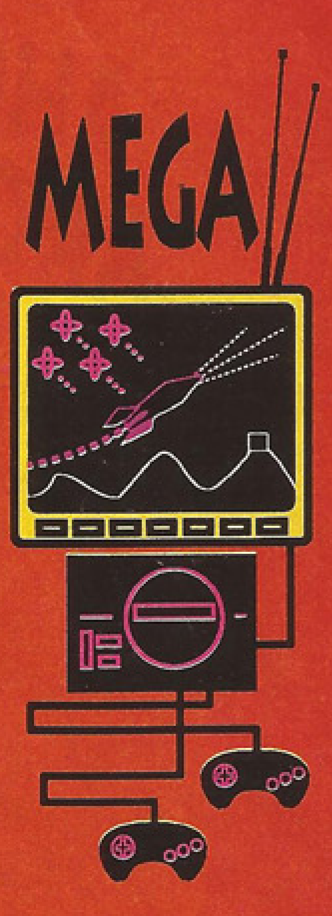
Usá y abusá del Napalm (arma de fuego líquido) para barrer toda el área y destruir cajones a distancia.

Salite de la mira de las ametralladoras e intentá averiarlas. Cuando el helicóptero aterrice, quedate del lado derecho y liquidá a todos los tripulantes.



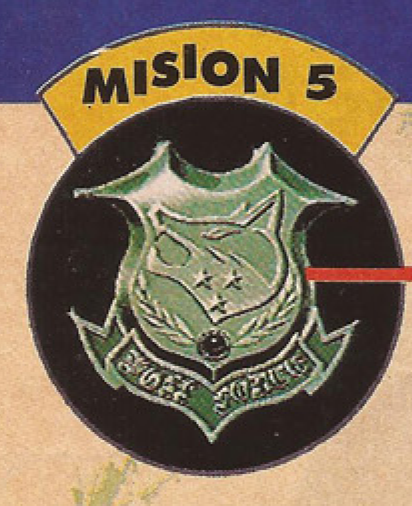
OBJETIVO:
Penetrar en el desfiladero de la montaña.

Si querés arriesgar la vida, quedate en el centro de la nave y mandale mucho plomo. El enemigo se hunde en pocos segundos.



ESTRATEGIA

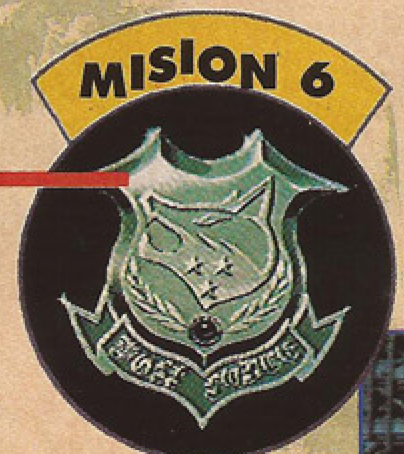
TU MISION: RESCATAR AL PRESIDENTE



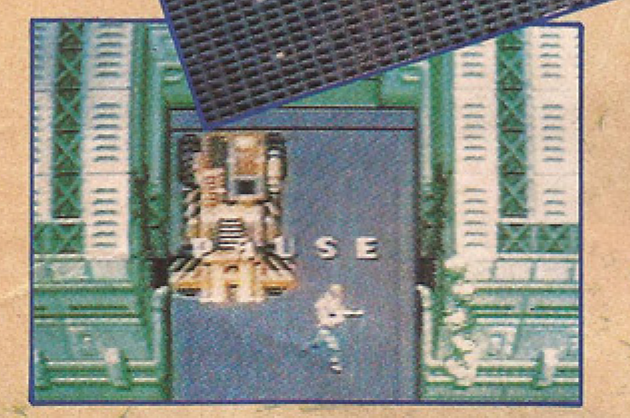
OBJETIVO:
Destruir la línea de abastecimiento del enemigo.

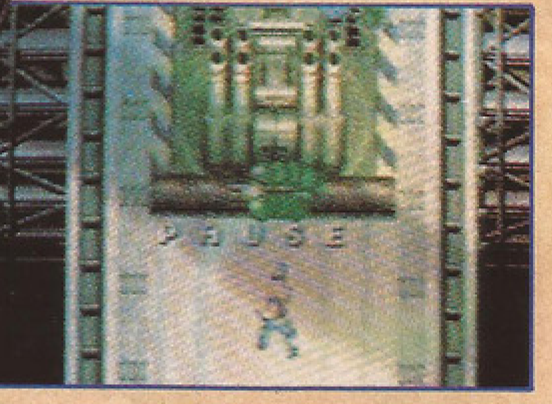
Mientras el boss (jefe) no aparece, tratá de no moverte demasiado. Quedate en el ángulo izquierdo, pero está atento para saltar afuera.

Destruí primero los cañones para no quedar atrapado en la plataforma, y barré la máquina con disparos.



OBJETIVO:
Neutralizar el cuartel general enemigo.

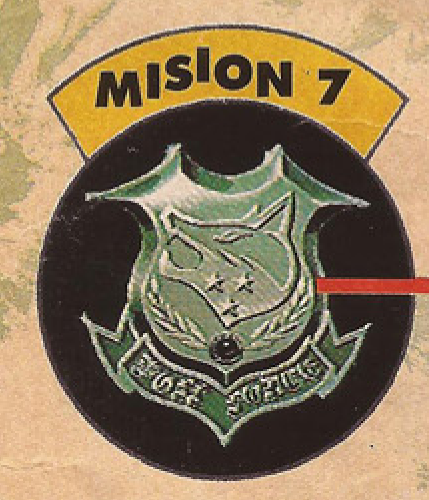




En esta fase, tené cuidado para no caer en los agujeros.

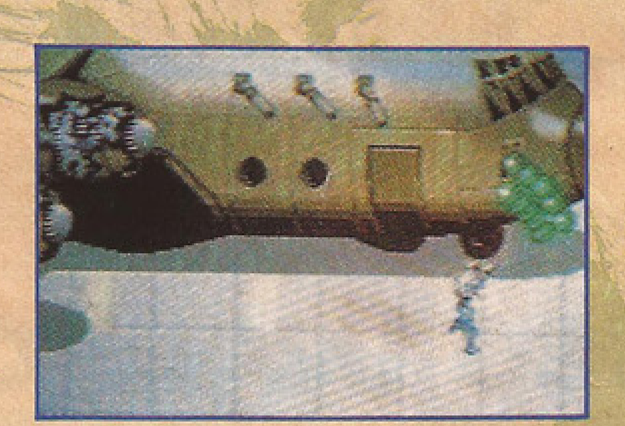
En este callejón, acabá con un tanque por vez.

Movete rápidamente para dificultar la mira del enemigo y metele plomo bien en el centro del vehículo.



OBJETIVO:
Interceptar el vuelo del Hércules.

Concentrá tu mira en las hélices y esquivá las bombas. Falta poco para el final de la misión.



ITEMS ESPECIALES DEL MODO ARCADE

RIFLE DE ASALTO dispara balas comunes
FUSIL dispara cargas de balas en dispersión
LANZA GRANADAS dispara granadas (una por una)
MEDALLA reabastece parte del medidor de vida

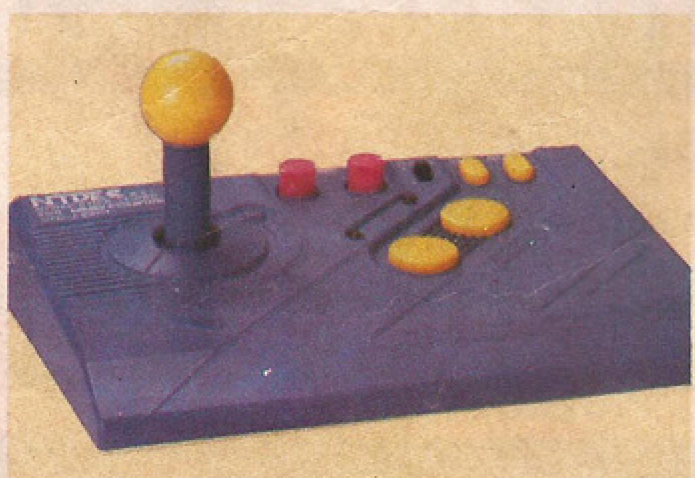


Rasti

SuperGame

los video juegos que más pantalla tienen en el mundo









Administración y ventas: RASTI S.A. Venezuela 3854 (160

SUPER RASTI
HIGH QUALITY COMPUTER VIDEO GAME

EW

RASTI
TE ADELANTA SIEMPRE
LOS MAS ATRAPANTES
VIDEO JUEGOS DE
ULTIMA GENERACION

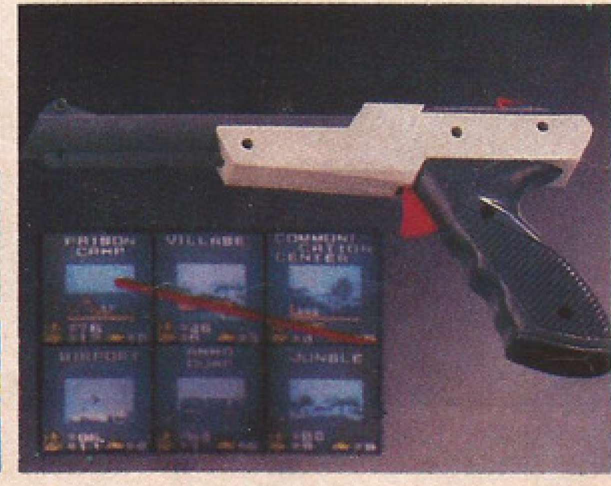
25 años de experiencia en juegos infantiles, respaldan y garantizan la calidad de esta fantástica línea de Video Games, presentada por RASTI.

RASTI SUPERGAME
revolucionará a los chicos, atrapará a los grandes y será el juego favorito del hogar.

Adquiéralos en las buenas jugueterías - Video computación y casas de artículos del hogar de todo el país.









3) Villa Martelli Tel. 760-4191/ 760-3596 761-4441 FAX 760-2261

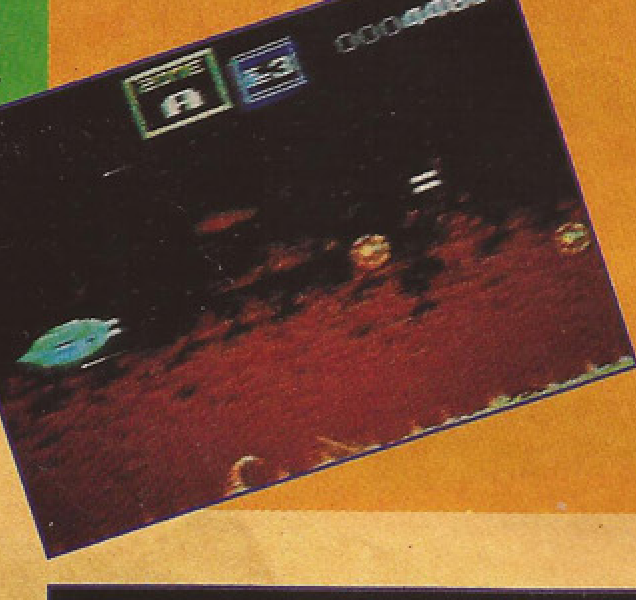
SAGAIA

Darius, un planeta muy parecido a la Tierra, fue atacado inesperadamente. Dos jóvenes pilotos, Proco Jr. y Tiat Young, estaban haciendo experimentos biológicos a bordo de sus espacionaves Silver Hawk cuando el ataque comenzó. Tomados por sorpresa, no tuvieron otra salida: huyeron.

Vagaban por el espacio buscando un nuevo hogar, cuando la radio captó un mensaje de auxilio. Sobrevivientes darianos precisaban un transporte para ir hasta la estación galáctica más próxima. Proco y Tiat ya están en camino.

Sagaia es una versión de los arcades, lanzado ahora por SEGA para Master System y Mega Drive. Trae buenos gráficos y mucha acción. Las naves de Proco Jr. y Tiat Young tienen características diferentes, como velocidad y tipo de tiros. T. Young comanda la nave más rápida.

Entre los ítems que aparecen en la pantalla, uno de los mejores es el objeto azul. Proporciona un escudo.



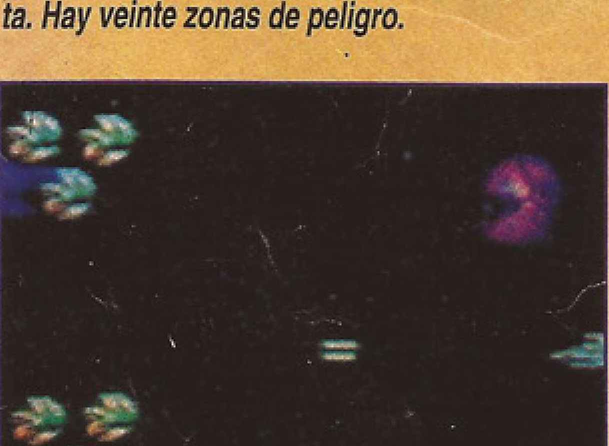




Tu jornada comienza cerca del Sol y va hasta Júpiter, el planeta más cercano de Darius. Después de atravesar la Zona A, podés elegir tu ruta. Hay veinte zonas de peligro.



Este es el primer guardián. Para destruirlo, quedate frente a frente con él y atacá lo más rápido posible su núcleo energético (bomba poderosa).



Hay varias espacionaves enemigas que aparecen en todas las zonas. Aprendé sus modos de ataque.



Para derrotar al guardián de la Zona D, dirigí tus misiles al centro de la cola.

DICK TRACY

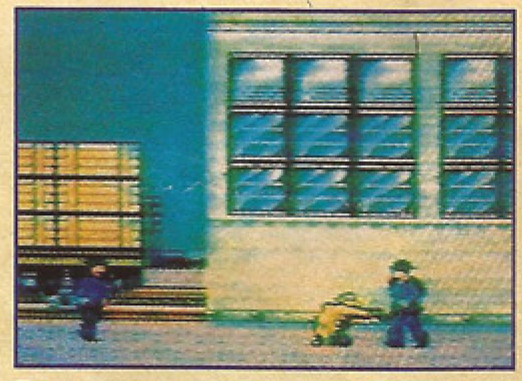
El personaje de las historietas está de vuelta en una versión más para los videogames. Después de aparecer en las pantallas de los cines y del Mega Drive, Dick Tracy entra en acción en el Master, con óptimos gráficos. Además de un buen desafío, tenés muy buenos escenarios.

La ciudad fue invadida por los gángsters y la policía perdió el control de la situación. Parece que el único tipo dispuesto a enfrentar ese desafío es el policía Dick Tracy. Vas a tener que derribar muchos bandidos durante seis fases hasta quedar frente a frente a Big Boy Caprice, el mandamás.

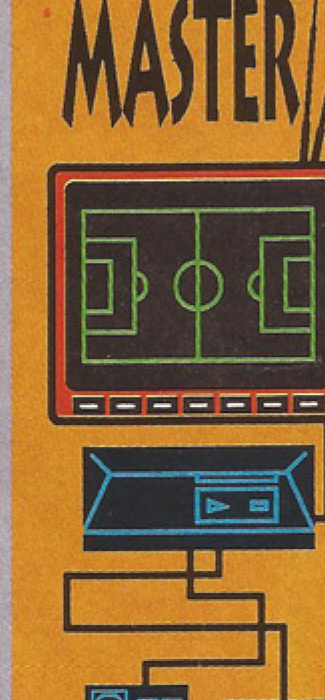




Los bandidos se esconden en cualquier parte. Tené cuidado con los callejones.



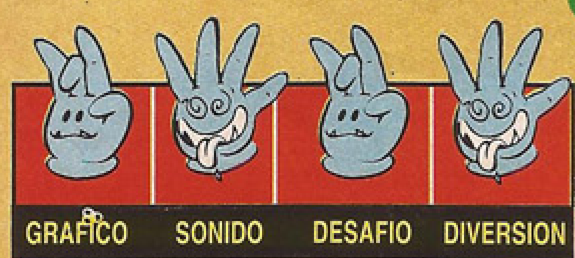
Para no ser alcanzado por los cócteles Molotov, bajate e intentá quedarte lo más cerca posible de los bandidos para acertarles.



VOLVER AL FUTURO 2

Llega al Master la versión de esta película de Steven Spielberg que fue un gran éxito en los cines. El game es muy fiel a la historia y trae hasta la misma banda sonora.

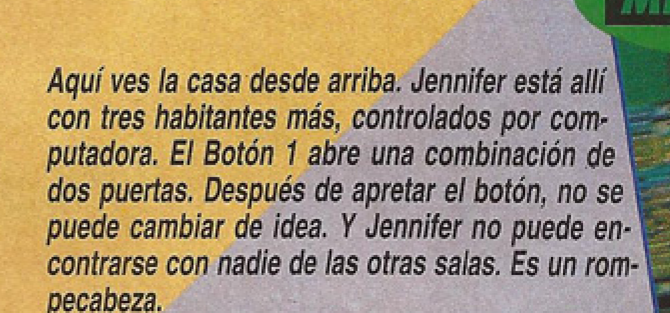
Marty McFly y el científico Doc están en el año 2015. Pasados treinta años, el gran enemigo de los McFly, Biff, persigue a los hijos de Marty. Además, Biff descubrió la máquina del tiempo construida en el DeLorean. Viajó hacia el pasado con el Almanaque Deportivo y cambió todo el rumbo de la historia. Ahora el futuro está en sus manos.



MISION 1

Para evitar que su hijo entre en una pelea, Marty necesita llegar al Tribunal de la ciudad cueste lo que cueste.

MISION 2

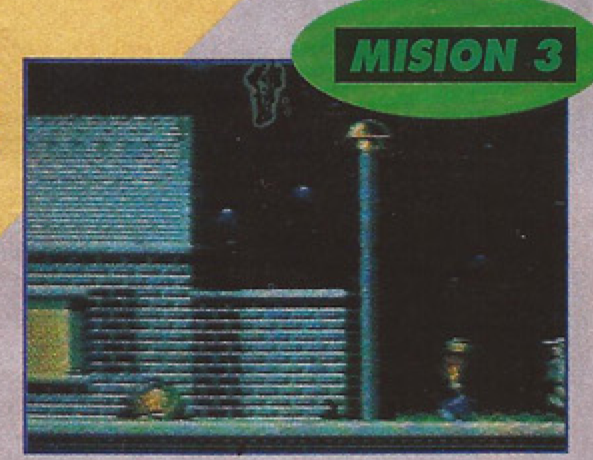


Aquí ves la casa desde arriba. Jennifer está allí con tres habitantes más, controlados por computadora. El Botón 1 abre una combinación de dos puertas. Después de apretar el botón, no se puede cambiar de idea. Y Jennifer no puede encontrarse con nadie de las otras salas. Es un rompecabeza.

MISION 3

De vuelta a 1985, Marty descubre que Biff tomó "prestada" la máquina del tiempo y ahora su ciudad no es más la misma.

Cuando el arma de un enemigo cae en el suelo, Marty puede tomarla. Para usar los objetos (piedras, ceniceros, discos) apretá los dos botones.



MISION 4

Marty y Doc vuelven a 1955 para impedir que Biff altere el futuro. En medio de esta historia, Marty no puede encontrarse con él mismo.

La pantalla es una sola: una animación de Marty tocando la guitarra en un baile. Montá el rompecabeza antes de que se acabe el tiempo.



DRAGON MAZE

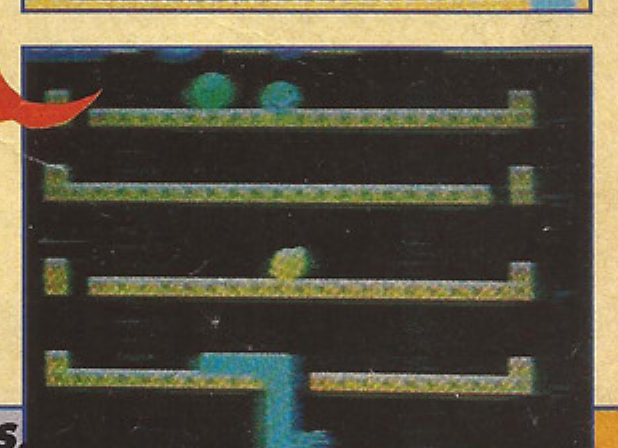
Dos parejas de enamorados salieron a pasear y se perdieron en el bosque de la Bruja. Y claro, la Bruja encerró a las dos enamoradas en la caverna del gran mamut y transformó a los muchachos en dragones.

En Dragon Maze, los dragones no sueltan fuego como todos los otros. Sueltan burbujas que atrapan a cualquiera que se cruza en su camino. Vas a tener que pasar por muchos laberintos hasta encontrar a las enamoradas.

A través de 20 laberintos, podés recoger más de 40 ítems, desde frutas hasta objetos.

Aprovechá la corriente de agua para destruir más enemigos de una sola vez.





PARA 2 JUGADORES.



La promoción incluye:

- Una consola Master System II (Pal-N, 220 Volt, Manual en Castellano, Garantía,
- Dos Joysticks
- Una pistola Light Phaser
- Anteojos Tridimensionales
- Juego Missile Defense 3D
- Juego Alex Kidd



oción

ystem 3D

Es un juego,
podría ser real

Ingreso al Club SEGA)



Promoción válida
hasta el 31 de Octubre
o hasta agotar stock.





BAYA MALAY

En Palma, al norte de Scion, está la Torre de Baya Malay, cercada por una pared. Entrá en la torre usando la magia (Abre) de Noah. Cuando el robot Guardián pregunta si tenés el pase, respondé que no y matalo. Cuando salís de la torre, estarás del otro lado del muro. Andá hacia la derecha: vas a encontrar una caverna. A la salida de la caverna, vas a encontrar la fosa de lava. Usá el overcraft para atravesarla. La Torre Baya Malay está en la diagonal inferior izquierda.

CRISTAL

En el primer piso, hay dos escaleras que llevan a los pisos superiores. Si tomás las escaleras de atrás y subís tres pisos, vas a encontrar a Damor atrás de la puerta. Respondé "Sí" a todas las preguntas. Cuando Damor pregunte si creíste todo lo que dijo, respondé "No". Va a querer saber si lo estás llamando mentiroso: respondé "No". Entonces te dará el Cristal, que sólo debe ser usado como protección.

LLAVE MILAGROSA

Volvé al primer piso de la Torre de Baya Malay y tomá las escaleras que están en el ángulo inferior derecho. Para encontrar la llave milagrosa, seguí los números de 1 a 15 - que están indicados en los mapas.



PISO 1

Espada Pequeña · 5 · 11 · Espada de Hierro · Sobre de Luz

PISO 2

Llave Milagrosa · $20 · 12 · 2 · 4 · Burguer

PISO 3

13 · $100 · 3 · Vacío · Hacha de Hierro

Piso 4

Burguer · Vacío · 14 · Vacío · Burguer

PISO 5

15 · Cristal · Burguer

SUBTERRANEO 1

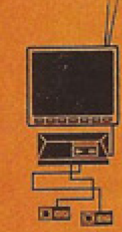
$500 · 6 · $500 · 10 · Fuga · Vacío

SUBTERRANEO 2

7 · Lampara Mágica · 9 · Burguer · Burguer

SUBTERRANEO 3

8 · Vacío



Asterix

Tienen una noble misión: liberar al druida Panoramix de las manos de César, el emperador romano. Asterix es pequeño y rápido, pero no tiene superfuerza. Obelix tiene fuerza de sobra, pero es grandulón y lento. Para llevarlos al encuentro de Panoramix tenés que atravesar siete fases copantes. ¡Buena Suerte!

BONUS

Juntando cincuenta huesos, pasás a la Etapa de Bonificación de Ideafix. En la pantalla de selección, elegí uno de los tres niveles con los botones 1 ó 2. Ideafix debe reventar el mayor número posible de burbujas antes de que se acabe el tiempo. Reventando todas, ganás 3.000 puntos. Saltá una vez en la burbuja roja, dos veces en la amarilla y tres veces en la verde.

MANIOBRAS ESPECIALES

* Botón 1 + ↑ = tirá el objeto que estás cargando. Arrojándolo mientras corrés, alcanzás distancias mayores.
* Botón 1 + ↓ = deja caer el objeto a los pies del personaje.
* Direccional mientras salta = agarra cuerdas o plantas.
* Botón 1 mientras salta = da puñetazo hacia abajo (Asterix) o mueve las caderas (Obelix) mientras el personaje baja.



CORAZON aumenta un bloque en tu indicador de Vida, que puede tener hasta seis bloques. El corazón también completa tu indicador.



JARRO llena una parte de la capacidad actual de tu indicador de Vida.



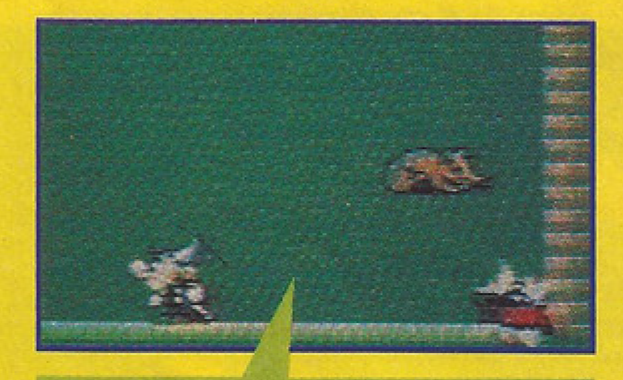
ASTERIX & OBELIX

Algunas fases son más fáciles para Asterix y otras para Obelix. Vos elegís el mejor personaje para cada fase. En esta estrategia, nuestro piloto se arregló mejor con Asterix en casi todos los rounds.

ROUND 1-1

Hay un pasaje sobre el tubo cercado de bloques. Atravesá la pared para encontrar una vida.





Saltá el bicho y tirá bombas en el ángulo derecho de la pantalla. Repetí esa operación hasta que el jabalí se convierta en un gran asado para Obelix.

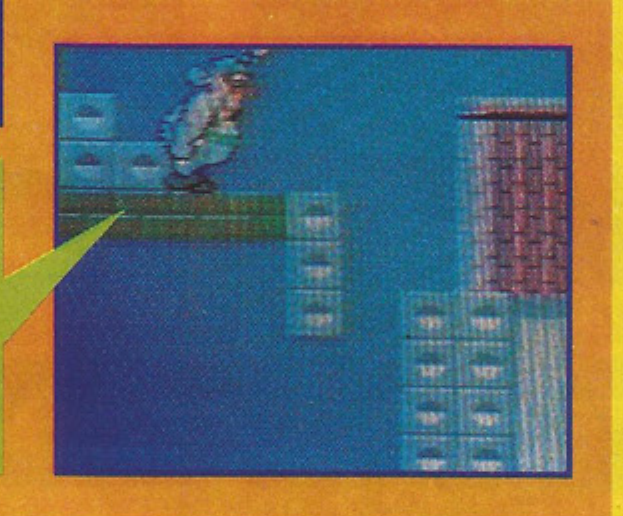
ROUND 2-1



De aquí en adelante, avanzá por arriba. Es mucho más fácil y además cortás camino.

ROUND 2-2

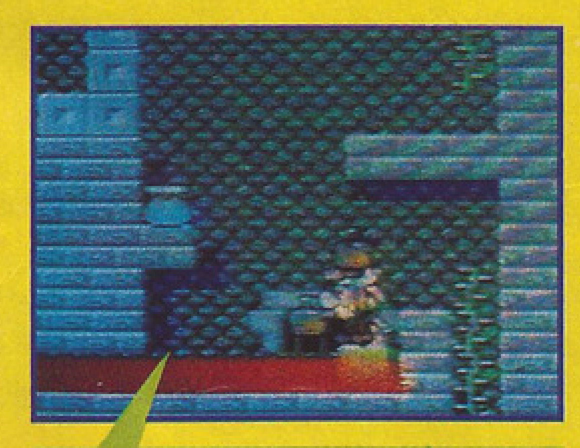
Aquí hay una vida. Tenés que ser rápido. Y preparate para tomar la próxima plataforma móvil. Cuando pises en la plataforma, tomá impulso para saltar y caer sobre el muro de bloques. Rompé los restantes con la mano y la cabeza.



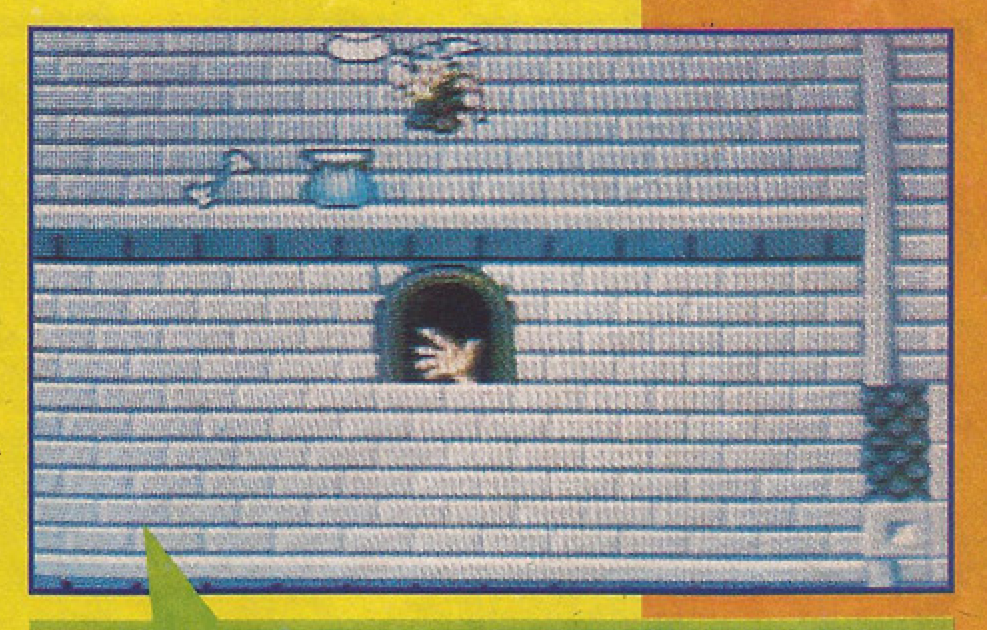
ROUND 2-3



Tratá de quedarte en los ángulos y tirá bombas cuando el grandulón esté bien cerca tuyo. Sólo tené cuidado con las abejas.



No dejes de tomar la Poción Sólida al comienzo de la fase para petrificar la lava. Acordate: el efecto de la poción es muy rápido.

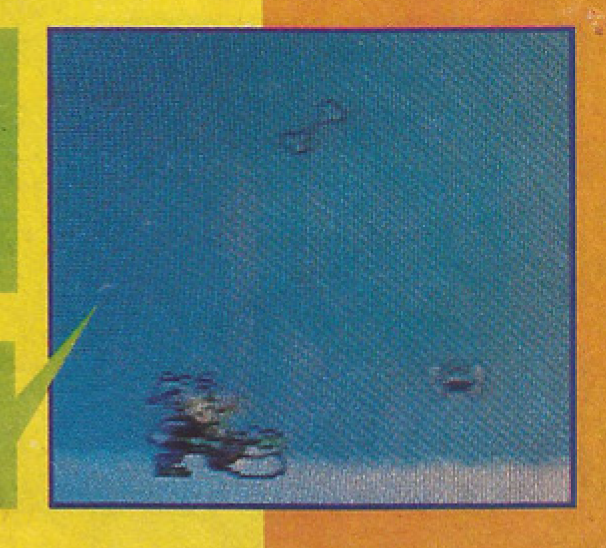


Después de salir de los subterráneos, avanzá hacia la izquierda. Caé bien en el ángulo. Usá la plataforma de la izquierda para entrar en la plataforma más baja de la derecha. Bajá y rompé el pote para tomar varios ítems.

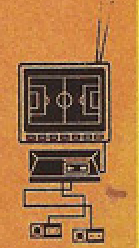
ITEMS MUY ESPECIALES



Este truco va a ser útil en varios momentos del juego. Antes de saltar hacia la plataforma, tirá bombas para destruir los bloques del otro lado.



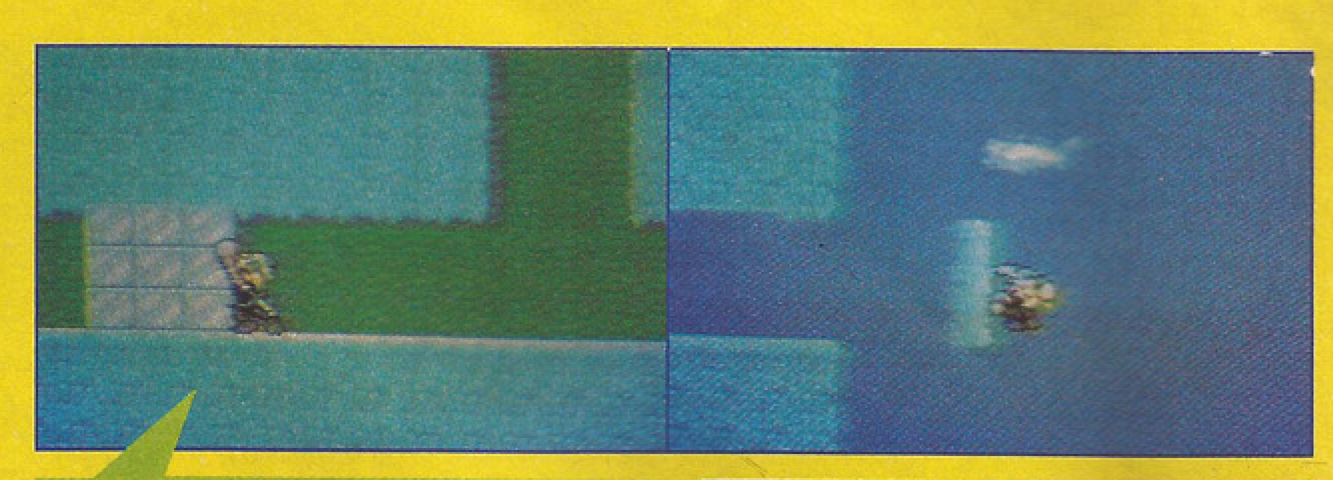
En esta caída, colocá → . Vas a salir en una fase de bonus. Tené cuidado con los angelitos.



ROUND 3-1

Para no caer en la trampa que está antes de la vida, impulsate hasta el ángulo.

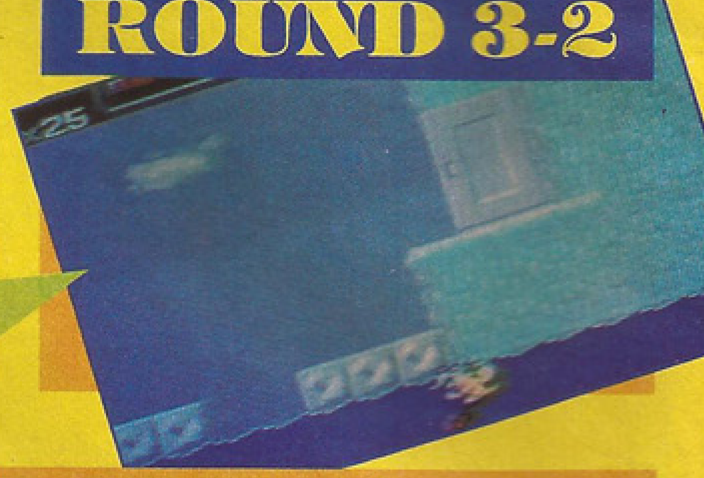




Rompé el hielo para liberar la corriente. Aprovechá la fuerza del agua para llegar al otro lado del abismo.

ROUND 3-2

No entres por esta puerta. Pasá por el agua para tomar la puerta sumergida a la derecha.



ROUND 3-3



Quedate en el ángulo derecho y tirá bombas cada vez que viene encima tuyo. Es fácil.

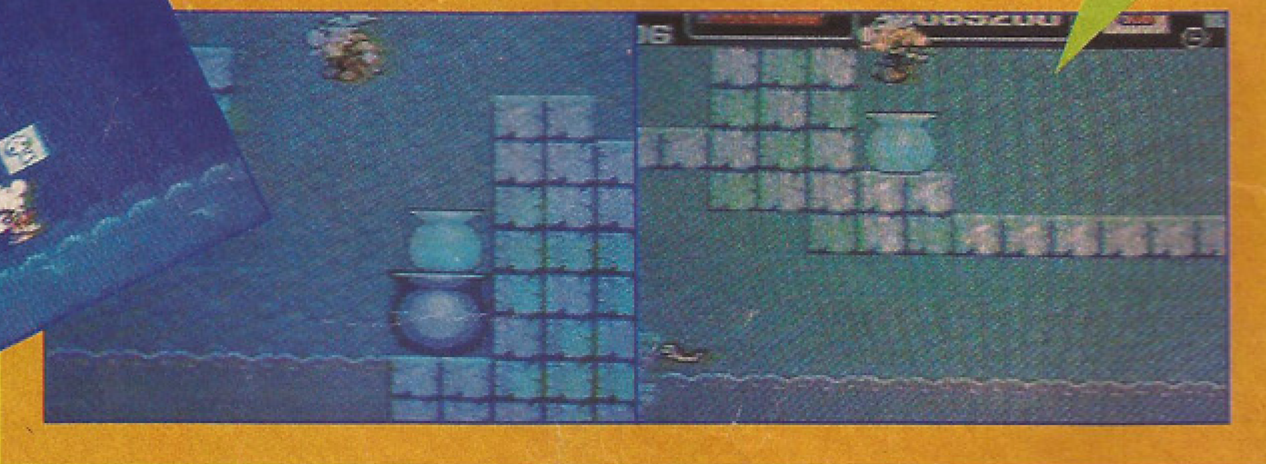
ROUND 4-1

Detoná a los enemigos de los dos primeros potes y entrá en el tercero. Vas a salir en una fase de bonus.



Saltá bien en la punta para tomar la llave en ese pote de la izquierda.

Con el uso de tu poderoso puñetazo, impulsá el pote hacia la izquierda. Dejá caer el pote y usalo como trampolín para saltar en la plataforma de la izquierda para tomar la vida.



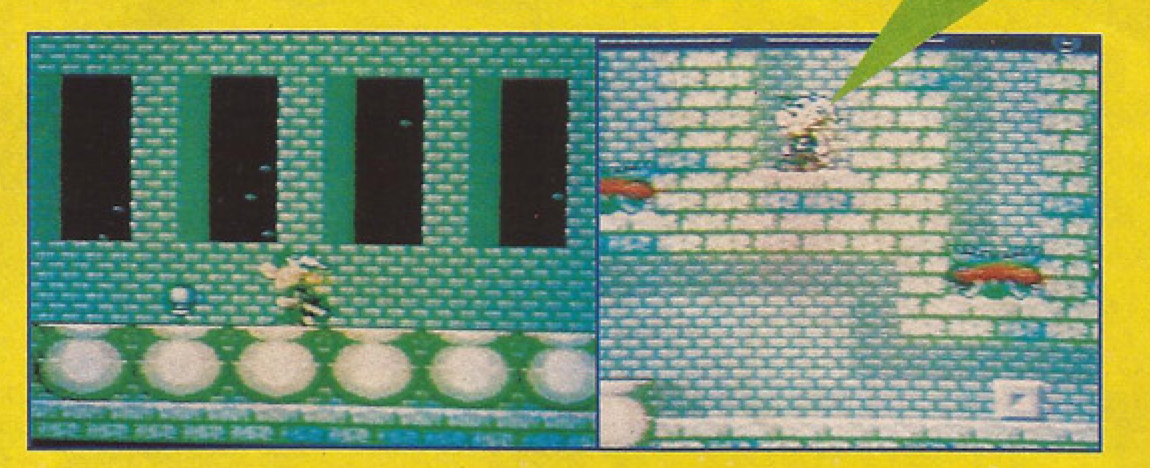
ROUND 4-2

Entrá al cañón y soltá bombas bien rápido. Asterix hará un pequeño viaje. Repetí la misma operación dentro del segundo cañón para tomar la llave en las nubes.

Entrá en el sexto pote. En el piso de abajo encontrás una vida.

ROUND 4-3

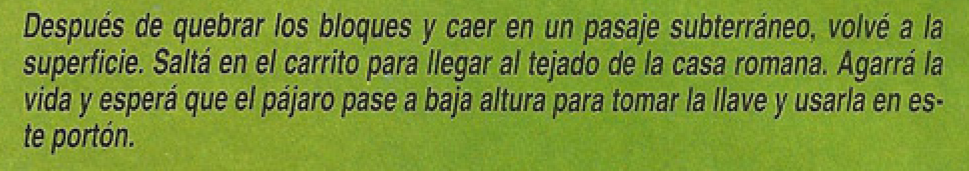




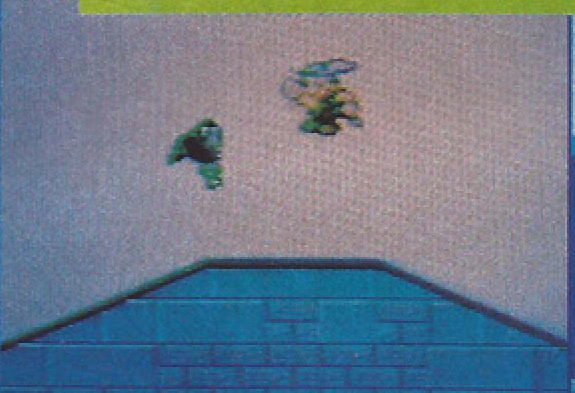
Quedate en el ángulo derecho y tirá bombas cuando el enemigo esté cara a cara con Asterix. Cuando el jefe se aleja, avanzá un poco hacia la izquierda para no ser alcanzado por la piedra.

ROUND 5-1

Después de quebrar los bloques y caer en un pasaje subterráneo, volvé a la superficie. Saltá en el carrito para llegar al tejado de la casa romana. Agarrá la vida y esperá que el pájaro pase a baja altura para tomar la llave y usarla en este portón.

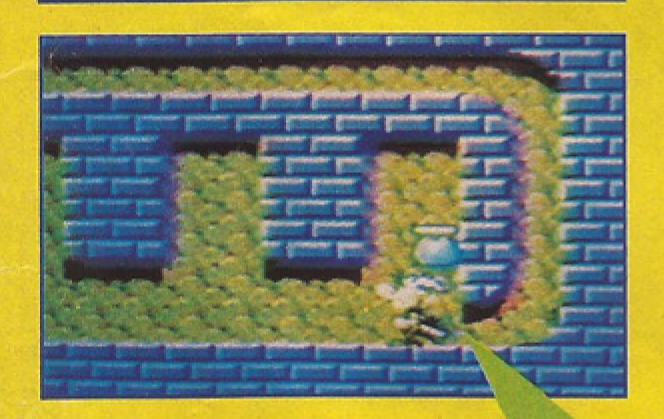








ROUND 5-2

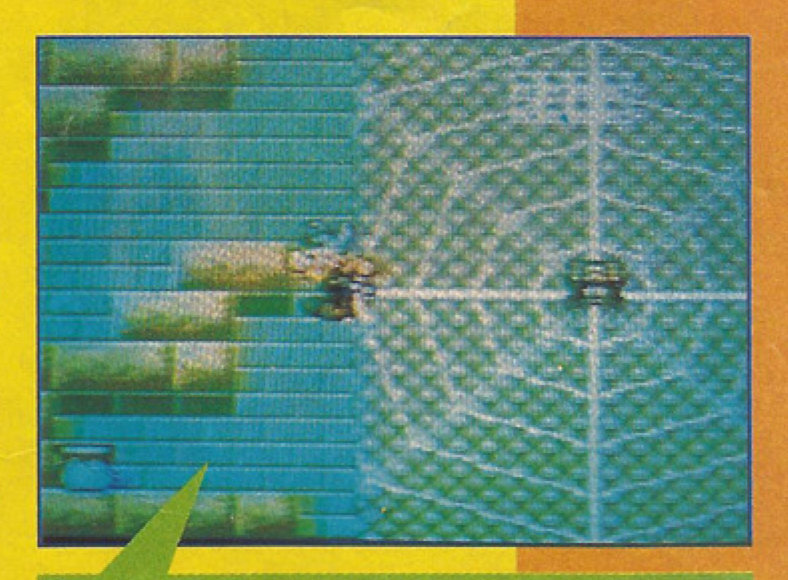


Entrá en las alcantarillas. Después de petrificar el agua, avanzá hacia la derecha, subí en el pote y tomá la llave.

ROUND 5-3



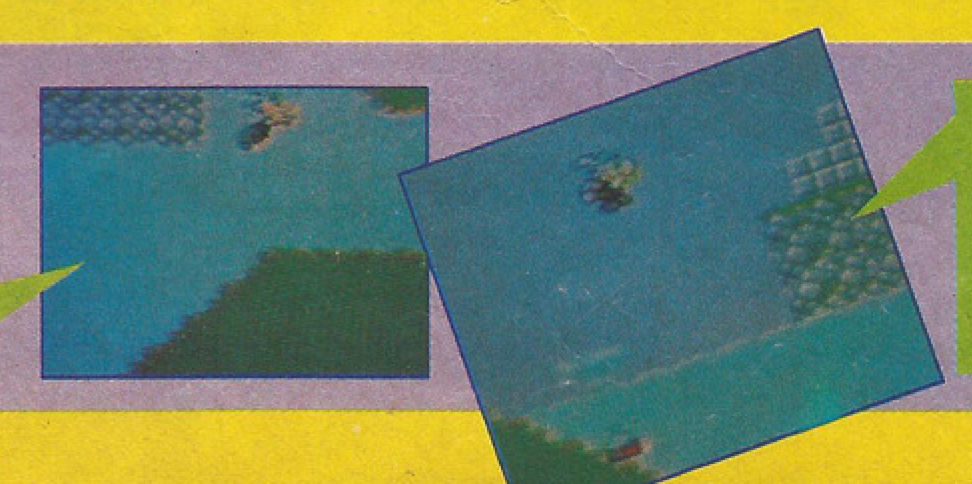
Para ganar esa vida, rompé los bloques y esperá el momento justo para tomarla.



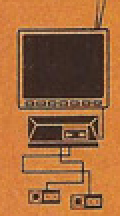
Para tomar la llave dentro del pote, que está en la plataforma de abajo, tenés que ser muy hábil. Subí a la plataforma. Calculá bien el momento de andar con el ← para caer exactamente en la plataforma.

ROUND 6-1

Para encontrar la llave, tomá el camino de arriba a partir del volcán.



No rompas los bloques antes de tomar la vida escondida. Volvé y seguí el camino de las aguas para encontrar la puerta.



ROUND 6-2



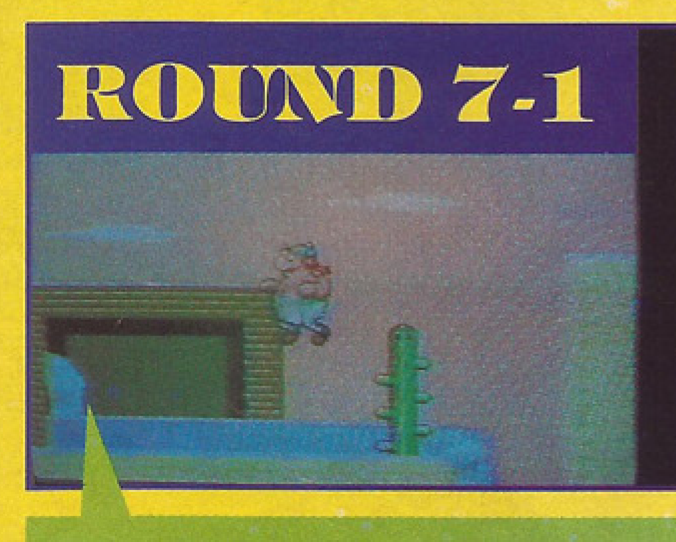
Al comenzar la fase, avanzá hacia la izquierda y agarrá la vida.

ROUND 6-3

Controlá la plancha con el Direccional: más despacio (izquierda) o más rápido (derecha). No descanses al final del trecho. Tomá la llave, subí a la plataforma y entrá en el portón lo más rápido posible.



ROUND 7-1





Destruí el dique para liberar el agua que provoca el crecimiento instantáneo en las plantas. Subite en el cactus y avanzá hacia la izquierda hasta encontrar la llave. Volvé por el mismo camino.

ROUND 7-2



Arriesgate. En este punto de la fase hay que tirarse para quebrar el pote con la llave. Hay una vida debajo. Volvete para encontrar la salida.

ROUND 7-3

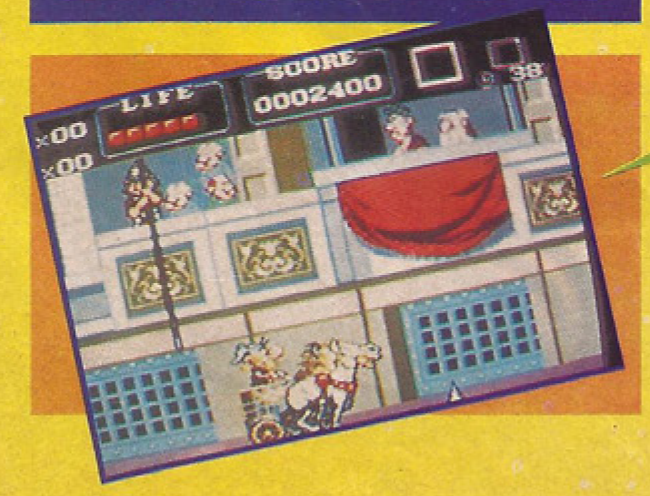
Para salir en la sala secreta, entrá en la puerta del medio. La llave está en el segundo pote.

Después del sube y baja de plataformas, no te acerqués a este pote. Contiene dientes.





ROUND 8-1



El último desafío es una corrida de bigas (carro de dos caballos). Controlá tu biga con ← y → para saltar las lanzas.

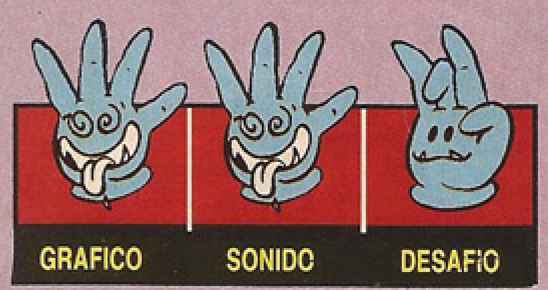
¡MISION CUMPLIDA!



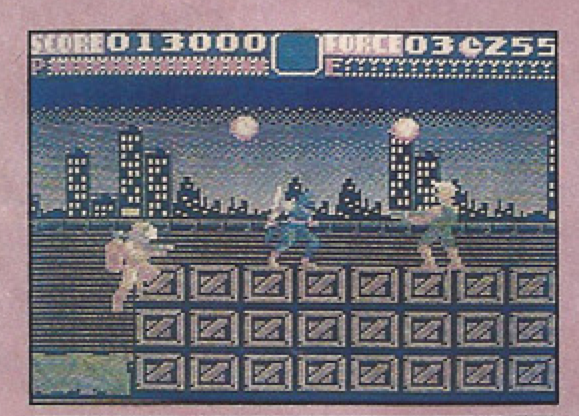
NINJA GAIDEN

La saga del Ninja Ryu ya pasó por los flippers, por los cartuchos Nintendo y ahora está en la pantalla del Game Gear.

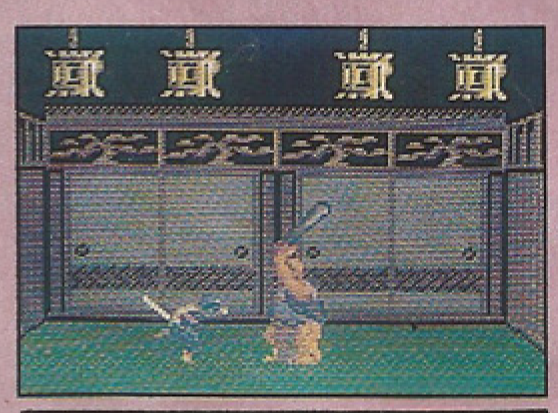
La pantallita no limita la acción del ninja, pero los gráficos superan el desafío porque los enemigos son una banda de profesionales incompetentes. Las luchas, al final de cada etapa, compensan un poco esta falla.



En cuatro etapas (tres horizontales y una vertical), Ryu atraviesa selvas de bambú, navega en balsas infestadas de enemigos, salta de edificio en edificio, para encontrar finalmente la poderosa espada mágica del Dragón entre ruinas indias.



Ryu da golpes de espada y usa cuatro tipos de armas Ninjitsu (Shurikins, Hondas, Anillo Teleguiado y Bombas).



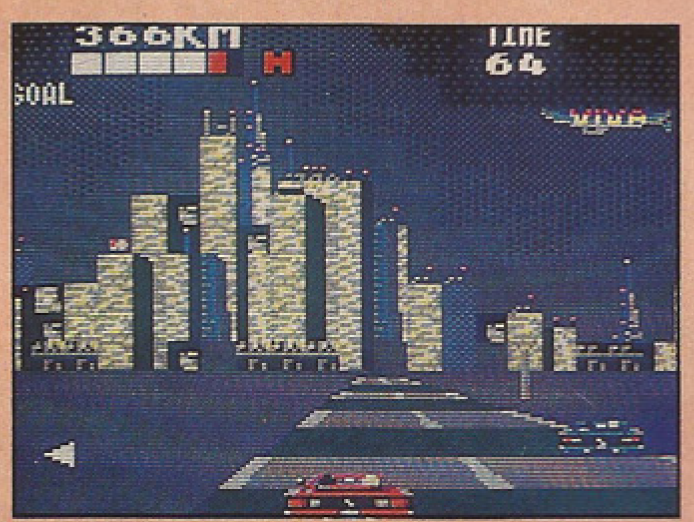
Podés grabar el juego con una seña, cuando quieras parar de jugar, sin perder lo que ya hiciste.

OUT RUN

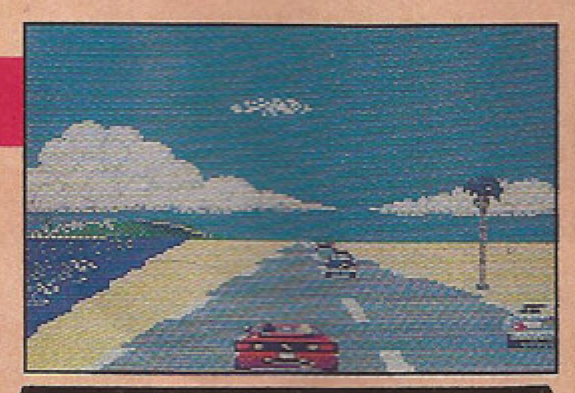
Exito de los flippers y videogames de Sega, Out Run ofrece una nueva versión. Uno de los más famosos juegos de carreras está ahora en el Game Gear.

Vas a pilotear a través de desiertos, montañas, ciudades, ventisqueros. De día o de noche. Pisá a fondo el acelerador porque son diez fases de mucha velocidad.

Desafiá a un amigo para esta carrera alucinante. El cartucho permite la conexión del cable de juego múltiple. Out Run tiene buenas melodías para una óptima diversión.



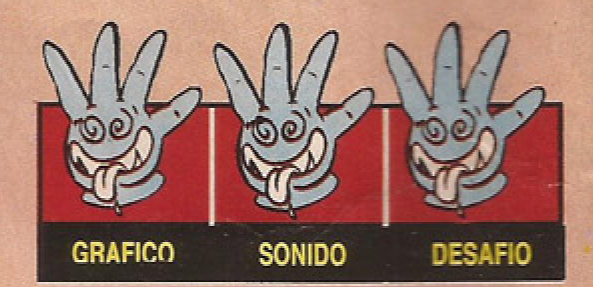
Elegí transmisión automática o manual. Esto sólo depende de tu habilidad.



Es necesario usar velocidad máxima para llegar al final de cada etapa dentro del plazo.



Si sabés usar bien las tangentes de las curvas, no vas a tener problemas para hacerlas en alta velocidad.



MINIGOLF

Dos increíbles mini recorridos que merecen toda tu concentración. Minigolf es un juego de habilidad. Los hoyos se vuelven cada vez más complicados y vos no podés perder la calma. En total son 45 hoyos.

Elegí el palo, calculá bien la dirección de la pelota y no errés ninguna tabla para completar el hoyo en el menor número de golpes.





Es esencial planear "tablitas". Poné en práctica tus conocimientos de geografía y física.



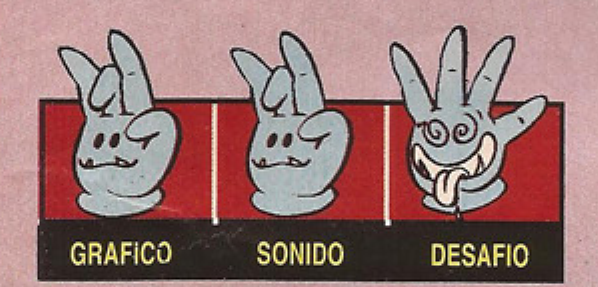
Antes de perder la paciencia, acordate: cualquier juego de golf exige concentración.

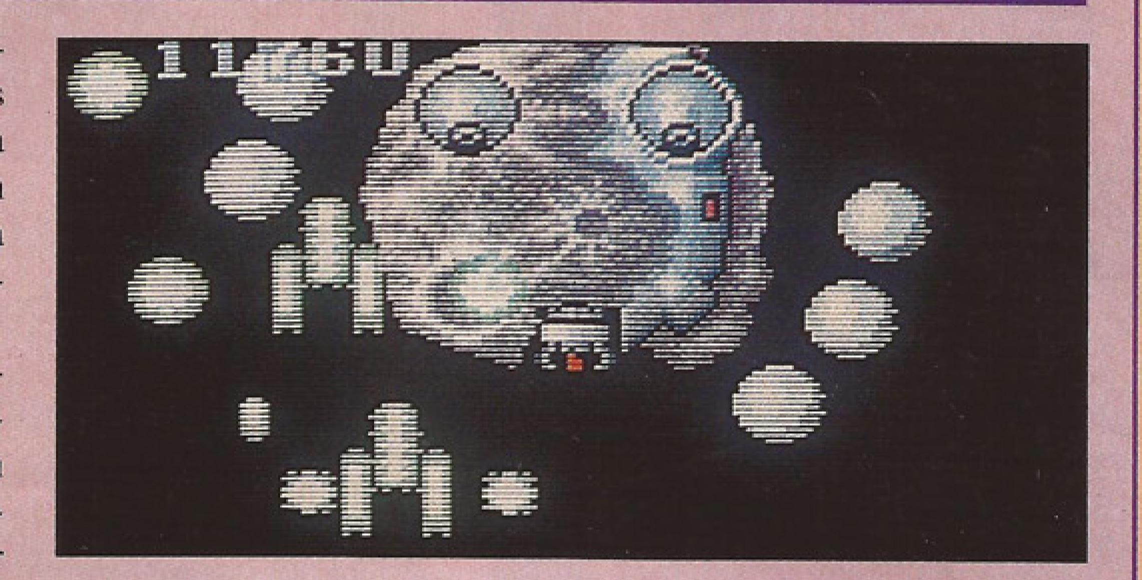
HALLEY WARS

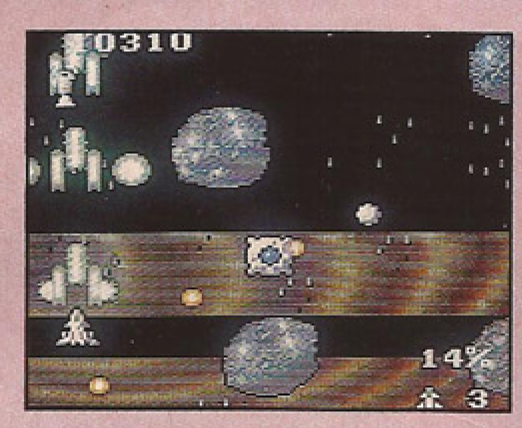
La sobrevivencia de la raza humana está en tus manos. Dos grandes peligros amenazan a la Tierra. El primero es una invasión alienígena. El otro es un cometa que está en ruta de colisión directa con el planeta.

Tenés dos misiones en el mismo juego: mandar a los alienígenas de vuelta a casita y acabar con la lluvia de meteoritos que cae sobre tu cabeza. Y, después, destruir el enorme cometa.

Al mando de la nave que debe salvar a la Tierra, vas a necesitar habilidad y estrategia multiplicadas por dos.





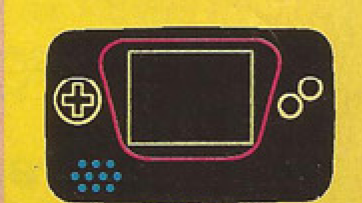


Vas a necesitar todos los items que aparecen por el camino. Aumentá tu poder de fuego.



Los enemigos y asteroides más brillantes que los normales, aumentan tu energía cuando son destruidos.

GAME GEAR



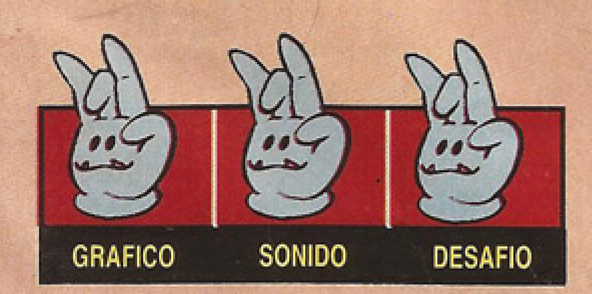
PRESENTACION

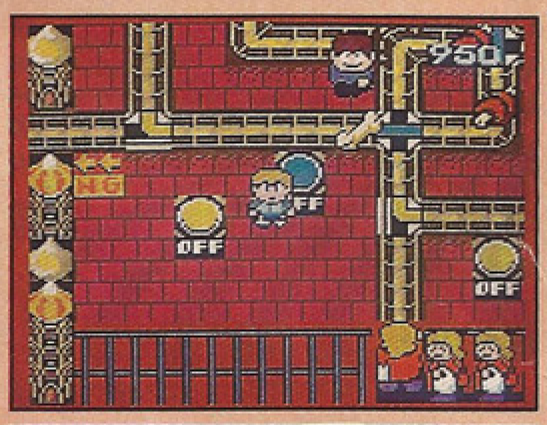
CRAZY COMPANY

Segaville es presa del pánico. Un empresario deshonesto se apoderó de todas las fábricas de la ciudad y está vendiendo productos de mala calidad a la población. El pueblo está recibiendo solamente porquerías.

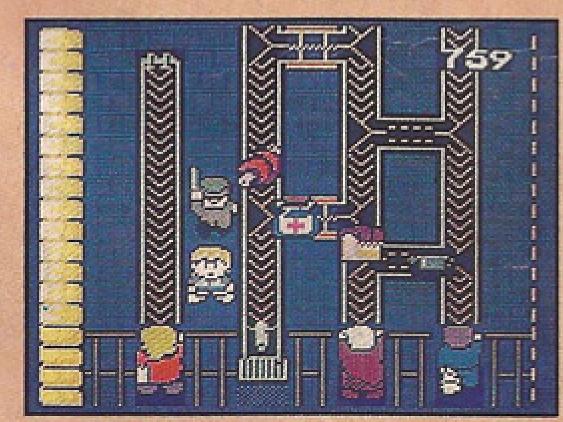
No es necesario ser muy astuto para darse cuenta de que tu misión será invadir las fábricas y devolver los productos de calidad a la gente. Hay buenas sorpresas por el camino, algunas son divertidas.

Para un jugador.





En la pantalla sólo caben cuatro items por vez. Para librarte de los items malos, mandalos al área NG.



En las fases de puente, tratá de quitar las primeras partes del cinturón horizontal. Usá el botón 2.

Trucos

PSICHO WORLD

En la pantalla de presentación, apretá ↖ y botones 1, 2 y Start para seleccionar fases.

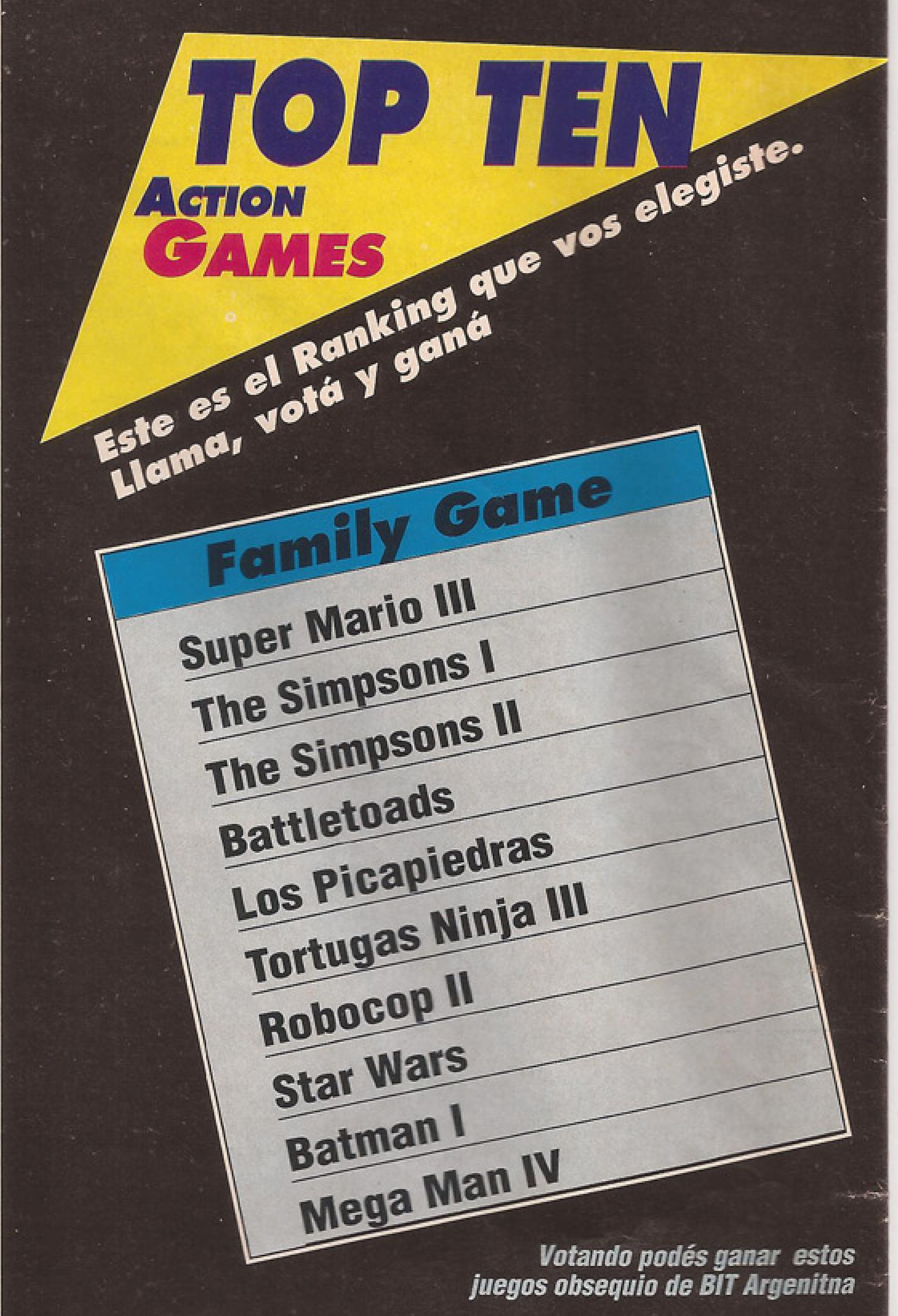
WONDER BOY

En la pantalla de presentación presioná ↓ y Start para seleccionar fases.

SHINOBI

Para oír los sonidos, apretá el direccional ↑ y Start durante la pantalla de presentación.





Votando podés ganar estos juegos obsequio de BIT Argenitna

Ninja I
1942
Road Fighter
Golf
Tennis
Macross
Wrecking Crew
Super Mario Bros
Sky Kid
Final Mission
Predator
Adventure Island II
Simpson I
Los Picapiedras
Ju Ju Legend
World Cup Soccer
Bug's Bunny
Attack of the killer tomatoes
High Speed
Super off Road



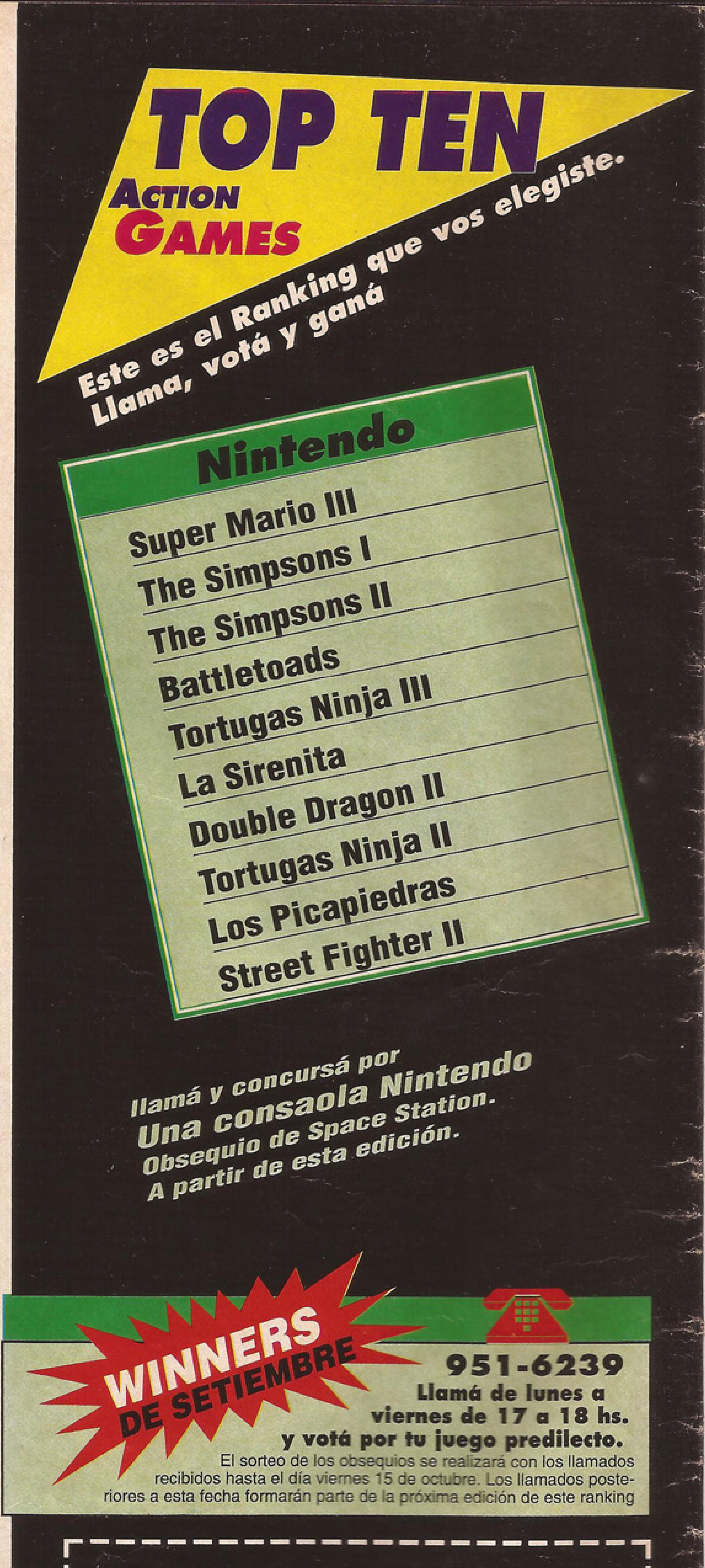
951-6239
Llamá de lunes a viernes de 17 a 18 hs. y votá por tu juego predilecto.

El sorteo de los obsequios se realizará con los llamados recibidos hasta el día viernes 15 de octubre. Los llamados posteriores a esta fecha formarán parte de la próxima edición de este ranking

Cristian Scotellaro - Castelar
Carlos Alderico - Capital
Diego Franco - Quilmes
Pablo Longhi - Haedo
Florencia Penachi - Neuquén
Maximiliano Salerno - Virreyes
Nadia Santos Pereyra - Pacheco
Rodrigo Martín Lima - Avellaneda
Julián Bracco - Martínez
Facundo Bua - Capital
Verónica Sánchez - Quilmes
Hernán Rago - Capital
Agustín Cuesta - San Isidro
Alexis Alavachian - Berazategui
Matías Sigales - San Martín
Leonardo Spinelli - Rosario
Ignacio Zamora - Quilmes
Diego Zampese - Capital
Nicasio Cascudo - Capital
Martín Mutuberria - Tandil

ACTION GAMES Agradece a BIT Argentina por la colaboración prestada para la realización de este evento.


Distribuidor oficial de BIT Argentina
EN VILLA DEL PARQUE
GAME
Parque
CLUB
UNICO CENTRO DE VIDEO JUEGOS QUE OFRECE:
Alquiler y venta de más de 400 títulos diferentes.
Toda la variedad de joystick y accesorios.
FAMILY GAME - SEGA - PC Engine.
Service y garantía escrita por 6 meses.
PRECIOS EXCLUSIVOS PARA VIDEO CLUBES
VENTA POR MAYOR Y MENOR
NOGOYA 3103 - Esquina Helguera - CAPITAL 582-2427



TOP TEN
ACTION GAMES
Este es el Ranking que vos elegiste.
Llama, votá y ganá
Nintendo
Super Mario III
The Simpsons I
The Simpsons II
Battletoads
Tortugas Ninja III
La Sirenita
Double Dragon II
Tortugas Ninja II
Los Picapiedras
Street Fighter II
llamá y concursá por
Una consaola Nintendo
Obsequio de Space Station.
A partir de esta edición.
WINNERS DE SETIEMBRE
951-6239
Llamá de lunes a viernes de 17 a 18 hs.
y votá por tu juego predilecto.
El sorteo de los obsequios se realizará con los llamados recibidos hasta el día viernes 15 de octubre. Los llamados posteriores a esta fecha formarán parte de la próxima edición de este ranking
Vos podes llenar este espacio
y poseer la acción de
una consola Nintendo.
...Llamá, votá y ganá.
ACTION GAMES Agradece a Space Station por la colaboración prestada para la realización de este evento.

TOP TEN

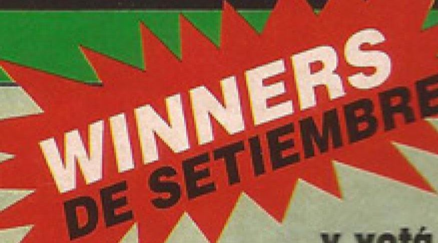
ACTION GAMES

Este es el Ranking que vos elegiste. Llama, votá y ganá

Master System

1. Golden Axe
2. Sonic
3. G. P. Mónaco
4. Spider Man
5. Rambo III
6. Shadow Dancer
7. Paper Boy
8. Asterix
9. Phantasy Star
10. Castle of Illusion

Llamá, votá y participá por 1 Master System II obsequio de GAMELAND S.A. Distribuidor de SEGA para Argentina



951-6239
Llamá de lunes a viernes de 17 a 18 hs. y votá por tu juego predilecto.

El sorteo de los obsequios se realizará con los llamados recibidos hasta el día viernes 15 de octubre. Los llamados posteriores a esta fecha formarán parte de la próxima edición de este ranking

Julián Boffa
de Florida

ACTION GAMES Agradece a Gameland S.A. por la colaboración prestada para la realización de este evento.

Toda la Aventura de la SUPER BITGAME®





- La más sólida y sofisticada máquina de video juegos.
- Conector de cartridges con cortina protectora y botón expulsor, doble entrada de joysticks y accesorios.
- 2 Joysticks de robusto diseño con SELECT, START e inclusive, SALIDA PARA AURICULARES.

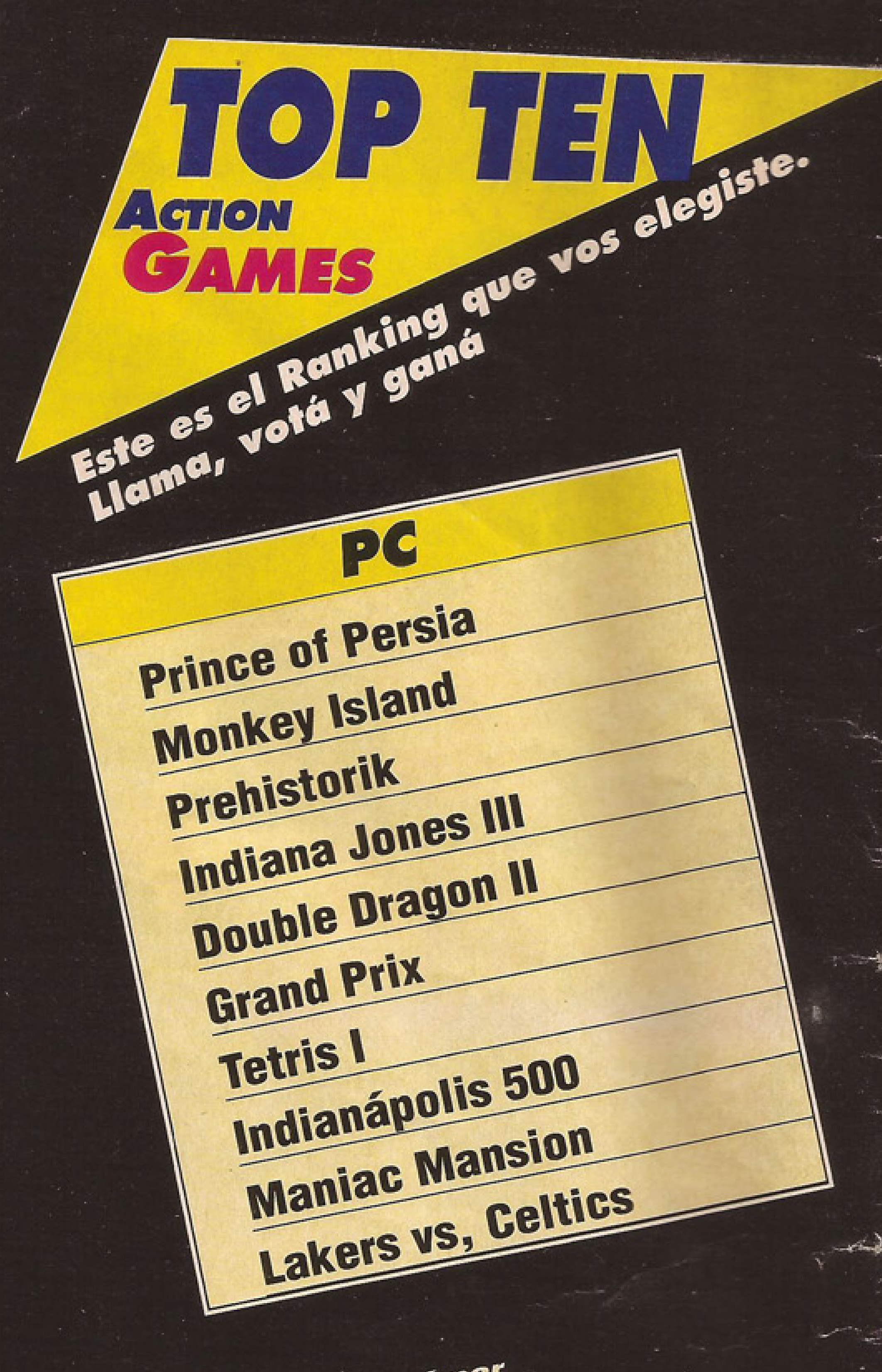




Es un modelo exclusivo de **BIT ARGENTINA.**

BIT ARGENTINA

SERVICIO TECNICO: Av. Independencia 3485 - (1225) Capital Federal - Tel. 93-3080



llamá y concursá por

Un juego a elección

Los 20 ganadores podrán elegir 1 título del catálogo de ENANO SOFT

WINNERS DE SETIEMBRE

951-6239
Llamá de lunes a viernes de 17 a 18 hs. y votá por tu juego predilecto.

El sorteo de los obsequios se realizará con los llamados recibidos hasta el día viernes 15 de octubre. Los llamados posteriores a esta fecha formarán parte de la próxima edición de este ranking

Leandro López - Morón
Marcelo Raineri - Capital
Javier Bianchi - Capital
Martín Zinna - Capital
Hernán Gabrielli - Vte. López
Guillermo Daverio - Capital
Cristian González - Burzaco
Andrés Llambart - Capital
Mariano Martínez - San Fernando
Manuel Puebla - Berazategui
Hernán Hojak - Capital
Facundo Zárate - San Pedro
César Marino - Capital
Cristian Kurkdjian - Capital
Germán Scotellaro - Castelar
Leonel Rago - Capital
Lucas Anselmo - Capital
José Diego Alonso - Capital
Diego Origlia - Moreno
Bruno Bazerque - Adrogué

ACTION GAMES Agradece a Enano Soft por la colaboración prestada para la realización de este evento.



Les escribo porque hace un mes que mi hijo y yo tenemos un Family Game y compré el cartucho Battletoads el cual nos esta volviendo locos, por esta razón quisiera que nos aclaren dos problemas que no podemos resolver. Uno es cómo debemos hacer para jugar dos jugadores, y el otro es que no podemos salir del plan "A" ya que el primero y segundo nivel lo pasamos como si nada, pero se nos van los corazones y las vidas cuando tratamos de saltar las islas, hemos intentado las mil y una posibilidades pero no podemos, siempre caemos en el abismo.
Bueno, sin más que decirles, esperamos su ayuda, que de seguro después les escribiré para que nos den algún truco para resolver los siguientes niveles que todavía no conocemos. Lo que solamente me queda para decirles es que la revista esta rebuena, estamos reenchufados con ella, en nosotros ya tienen unos asiduos lectores.
PD: sigan creciendo

Norberto y Martin
Villa Maipú - Buenos Aires

Les escribo para saber si hay algún truco para jugar de a 2 en Battletoads. Yo ya he intentado todo pero nada funciona. Espero que Uds. lo encuentren. Me despido.

Luis F. Rial Uborgo
Capital Federal

Action Games: *Diego De Carlo, Lucas De Carlo y Santiago Salgado nos escribieron solamente para decirnos cual es el truco con el que se logra jugar de a dos en el Battletoads: apretar el Direccional hacia arriba y Start juntos durante la pantalla de presentación. En el juego podés recargar vidas haciendo lo mismo.*
Gracias a estos tres amigos damos solución a este problemita.

Me llamo Pablo, tengo 14 años, vivo en Castelar, soy estudiante (por suerte no me llevo ninguna), y los sábados y domingos tengo como hobby jugar al Family Game.
Les escribo esta carta porque quiero felicitarlos por la revista ya que ustedes ponen toda su buena voluntad en hacerla.
Yo soy uno más de los miles de lectores de Action Games, pero valoro más que ninguno el esfuerzo de ustedes hacia nosotros.
Como ustedes nos ayudan a nosotros, para que los juegos se nos hagan un poco más fáciles, les voy a dar unos trucos de Nintendo para hacerles el trabajo más liviano.
No tengo más que decirles y felicitarlos nuevamente y que sigan adelante con "Action Games".
Ahí van los trucos:
Super Mario Bros III:
*Cuando estés en el mapa de cualquier mundo apreta el boton "B" y luego "Select" para elegir el objeto que quieras.
Total Recall:
*Entrá en el cine, esperá que pasen los títulos y obtendrás una vida.
Batman II:
*Los "password" de este juego son:
Fase1 : LPRZ
Fase 2-1: MDRR
Fase 2-2: NMLL
Fase 3-1: NWKL
Fase 3-2: LGZQ
Fase 4-1: GPTW
Fase 4-2: GNXF
Fase 5-1: KHCN
Fase 5-2: QGVN
Fase 6-1: WRZT
Fase 6-2: FFHG
Fase 7-1: CKQG
Fase 7-2: GPZT
Simpson I:
*Cuando hayas obtenido 9 vidas, las demás que agarres valen por 2.
Volver al futuro dos y tres:
*Te damos algunos de los objetos que tenés que regresar:
ICECREAM-SODA año 1955
SLOT-MACHINE año 1985
CHIP-COMPUTER año 1985
SKATEBOARD año 2015
WATCH-STOP año1955
PHOTOGRAPH año 1985
WALKMAN año 1985
The Rocketer:
*Los "password" de este juego son:
Fase 2: 490-629-312
Fase 3: 435-765-818
Fase 4: 775-455-215
Fase 5: 318-469-417
Fase 6: 640-473-312
Captain America:
*En MISSISSIPPI R. podés obtener 'H-A'
* N.Y. obtenés1 up -'A'-'H'
* MIAMI obtenés 'H'-'A'
* PITTSBURGHobtenés 1 up
* OMAHA obtenés "A"-"H"
* PHOENIX obtenés "H"-"A"- 1 'up'.
Bad Dudes:
Para obtener 64 vidas presioná en la pantalla de presentación B, A, abajo, arriba, abajo y arriba en el joystick 2. Ahora pulsá start en el joystick 1. ¿Fácil no?
Bubble Bobble:
Utilizá este código secreto y verás lo que sucede: DDIJI.
Para jugar en cualquier nivel, mete la clave: DDFFI.
Dick Tracy:
Es bien conocido y difícil este juego, por eso ahí van los "password":
CASO 2: 207-119-060
CASO 3: 164-003-201
CASO 4: 030-224-136
CASO 5: 007-215-047

Pablo G. Castillo
Ituzaingó - Buenos Aires

Action Games: *Miles de gamemaniácos te agradecen por tus trucos. Seguí jugando y escribiendo. Te esperamos.*

Me llamo Juan Manuel Alvarez, tengo 14 años y vivo en Ayacucho- Buenos Aires.
Les escribo esta carta para contarles mis problemas.
Yo tengo un Mega Drive con cinco juegos.
En la edición N° 3 publicaron un truco para el Moonwalker y yo trato de hacerlo y no me sale, tal vez no me funciona a mí porque no sé, pero creo que el cartucho es pirata porque en la presentación "SEGA", no se ve la palabra y está toda bloqueada. También tengo el SONIC y el truco me funciona.
Por favor traten de contestarme.
Tengo otro truco para el SONIC (Mega Drive):
cuando aparece Sonic apretá ↑,↓,←,→, el A mantenelo apretado y a la vez apretá start y aparecerá un menú con todas las fases y los efectos especiales (soundefects).
También quiero felicitarlos por la revista porque está buenísima, y tengo otra pregunta: ¿Por qué no publicaron trucos para Mega Drive en la revista N° 4?
Muchas Gracias

Juan Manuel Alvarez
Ayacucho - Buenos Aires

Action Games: *Es muy posible que tu cartucho sea un "cartrucho". Tratá de encontrar algún gamemaníaco que tenga el mismo juego y compará.*
Respecto a por qué no se publicaron trucos para Mega te decimos que no lo hicimos porque estamos preparando algo especial.

Me llamo Jorge Daniel Zucco, soy un fanático de su revista, y por eso les mando este truco.
De los 12 años de mi vida, 3 estuve escondiendo este truco.
Para que este truco funcione, se debe teclear esto: PRINCE MEGAHIT.
SHIFT + T: sirve para sumar un triangulito de vida.
SHIFT + S: sirve para llenar un triangulito de vida.
SHIFT + W: tiene el mismo efecto que el pote del nivel 7.
SHIFT + I: tiene el mismo efecto que el pote del nivel 9.
SHIFT + L: sirve para pasar de nivel.
K: mata a los guardias sin usar espada.
U: sirve para ver la pantalla que está arriba.
H: sirve para ver la pantalla que está a la izquierda.



J: sirve para ver la pantalla que está a la derecha.
N: sirve para ver la pantalla que está abajo.
+ DEL KEYPAD: sube el tiempo que tiene el principe.
- DEL KEYPAD: baja el tiempo.
Con estos trucos es mucho más fácil llegar al final.
Después de estos super trucos les digo que ya hace casi un año que pasé el juego: The Secret of Monkey Island, y por supuesto, el juego Prince of Persia.
Con respecto a lo que les escribió Mauro Cericola en la revista Nº 4 quiero decirles que no le presten atención, porque es la única revista de juegos escrita en Argentina, (aunque la idea es de origen brasilera) y le quiere poner cosas de otros países.
Quisiera saber si hay una versión de Monkey Island 2 en castellano, porque Monkey Island 1 que yo tengo, (y el Maniac Mansion) está en castellano.
Chau, y espero que les haya llegado mi carta anterior.

Jorge Daniel Zucco
Billinghurst - Buenos Aires

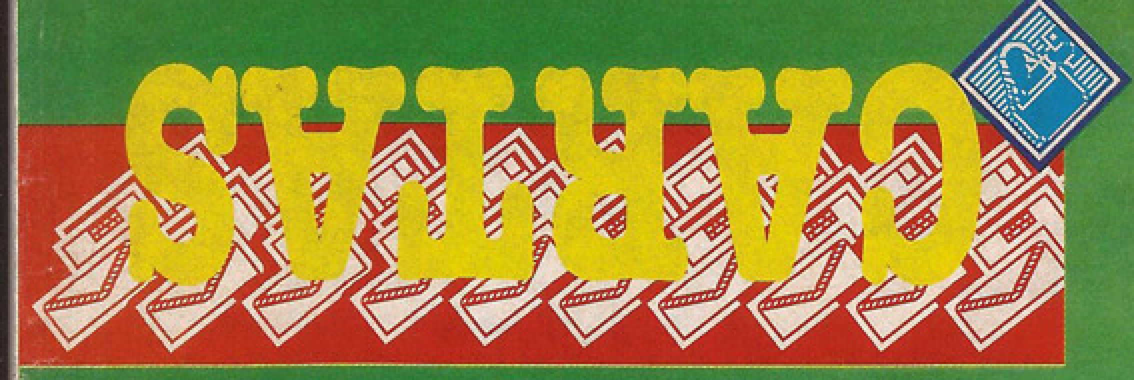
Action Games: *Por el momento no tenemos noticias de lo que nos consultás. Ni bien tengamos alguna novedad te la comunicamos. Seguí escribiendo y ayudando. Los "locos" de los games están con vos.*

Yo soy poseedor de un Nintendo Family Game y he encontrado un truco que a muchos principiantes les facilitará llegar al nivel final. Se trata del juego Super Mario Bros 3; si en el primer nivel, antes de entrar a la primera pantalla, oprimís el boton B y luego el boton "select" comenzarán a pasar todas las ayudas. Comenzará por el honguito y con "select", podrás seleccionar la que necesites, cuando la encuentres, oprimí el boton A y lo recibes. Si querés llegar a la final contra el malvado Koopa, segí los pasos que voy a explicarte: antes de entrar a la primera pantalla (usando el truco que te escribí arriba) seleccioná la flauta mágica. El huracán te llevará a elegir la fase que quieras. Repetí la operación hasta llegar al nivel 8, una vez allí entrá en ese nivel; antes de entrar en combate contra el primer tanque, seleccioná el simbolo (P), ahora sí podés enfrentarlo, ya que si volás todo el tiempo, nada te hará daño (eso sí, volá con el boton A hasta que Mario quede fuera de pantalla). Repetí la operación con los otros malos. Hay una pantalla en la que todo es oscuro y lo único que se ve es Mario, cuando llegues ahí, selecioná la nube ya que con eso puedes pasar las pantallas. Al final en el castillo de Koopa, lo que te recomiendo es que uses el símbolo (P).
Bueno, dejemos los trucos un momento para poder contarte. Me llamo Pablo y tengo 12 años, soy un consolero imparable y aunque no me creas he llegado a vencer muchos juegos como Bart vs Spacemutant y también La Sirenita y muchos más.
Colecciono la revista desde la primera y no me pierdo una sola. ¡Ah! Tengo una idea que quizá te interesa. ¿Por que no ponés una sección en la que los chicos que necesitan ayuda en algún juego puedan escribirte y a la misma vez contestadas en esa sección? Bueno espero la cotestación por correo o por la revista.
Saludos

Pablo Cesar Mendez
Villa Ballester - Buenos Aires

Action Games: *Te agradecemos los trucos y tomamos tu sugerencia ya mismo. Por eso les pedimos a todos los lectores que manden sus cartas con la dirección completa y su número telefónico. De esta forma los gamemaníacos se podrán cartear o llamar por teléfono para intercambiarse trucos y ayudas.*

Queridos señores de la revista Action Games:
Empecé a comprar la revista



desde el Nº 3 y verdaderamente quedé sorpendido, nunca antes había visto una revista que me gustara tanto como para coleccionarla, pero ésta lo hizo. La macana, es que la revista Action Games Nº 1 y 2 no se consiguen por ninguna parte o por lo menos aca en San Luis.Y por esto les hago esta pregunta: ¿Quisiera saber si mandan fascículos a pedido? ¿Cuál es el valor del fascículo Nº 1 y del Nº 2 y de qué manera debo pagarles?
Mi opinion sobre la revista:
Me encanta todo, las estrategias, los juegos, etc. y lo que más me gusta es que explican las estrategias con gráficos y no como en otra revista que salió hace mucho que eran sólo de palabras.
También me gustan las encuestas con los juegos que más le gustan al lector y mostrando las competencias entre SEGA y NINTENDO, los juegos nuevos, las consolas, etc. De la revista me gusta absolutamente todo.
Otra cosa que quisiera preguntarles es si me pueden decir cuánto es el precio de la consola MASTER SYSTEM II, pues aquí están muy caras.
Sin otro motivo me despido de ustedes agradeciendo desde ya su atención y felicitándolos por la revista.

Esteban Enrique Funes
San Luis

Action Games: *Los ejemplares atrasados de Action Games pueden solicitarse en Editorial Quark S.R.L. Azcuénaga 24, 2º piso, of. 4 (1029) Buenos Aires. El pago de los mismos se hace por giro postal o bancario a la orden de Editorial Quark S.R.L. El valor de cada revista es de $3,50.*
Por el precio de la consola Master System te recomendamos que llames Gameland: 325-7093/94.

Yo tengo el Prince of Persia en PC. Leí en la revista Action Games que pusieron estrategias para este juego.
Yo conozco un truco para el Prince of Persia en PC, que si al largar el juego, en vez de poner "prince", se larga con "prince megahit" en el juego aparecen muchos trucos, como:
1. Apretando una vez "Shift T", es como agarrar un pote mágico grande.
2. Apretando "Shift L", pasás a la siguiente fase.
3. Apretando la "K", se muere el guardia que está en la pantalla.
4. Apretando el "+", subís el tiempo, y con el "-" lo bajás.
5. Apretando "Shift W", es como agarrar el pote mágico grande verde de la fase 7 (el pote grande verde de la fase 7 hace que cuando te caés de un lugar muy alto no se pierde la vida).
6. Apretando "Shift I", sirve para dar vuelta la pantalla.
7. Apretando "Shift B", es para que sólo aparezca en la pantalla el futuro príncipe, el fuego, lo que está pisando, y los guardias.
8. Apretando la letra "H" podés ver lo que hay en la pantalla de adelante, con la "J" la de atrás, con la "U" la de arriba, y con la "N" la de abajo.
Los saludo atentamente.

Agustín E. Bramanti
Capital Federal

Action Games: *Con trucos como los tuyos y los de otros gameníacos perfeccionamos cada vez más las ayudas a los lectores. Muchas Gracias.*

Les mando un truco para Shinobi del Game Gear.
En woodland, en el último piso de la torre, tiene que subir al techo, matar al hombre que gira, pegarle a la antena con cualquier ninja y saldrá el 1 up.
PD: tengo 11 años y me encanta la revista, hasta pronto.

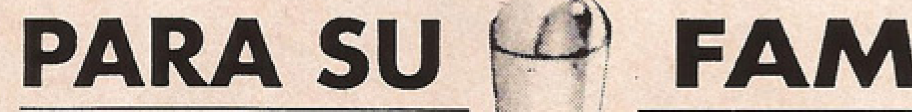
Guillermo F. Cerutti
Vte. López - Buenos Aires

Action Games: *Te agradecemos tu truco y lo valoramos mucho porque como se puede ver no son muchos los que escriben por este tipo de maquinita que es muy buena.*



LLEGO!!!

EL JOYSTICK A PALANCA DE ALTA PERFORMANCE

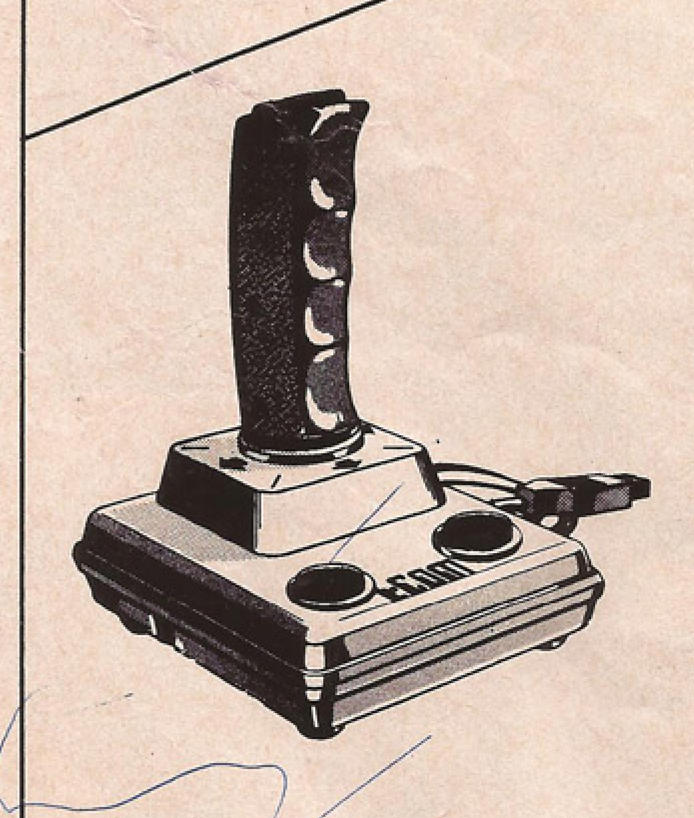


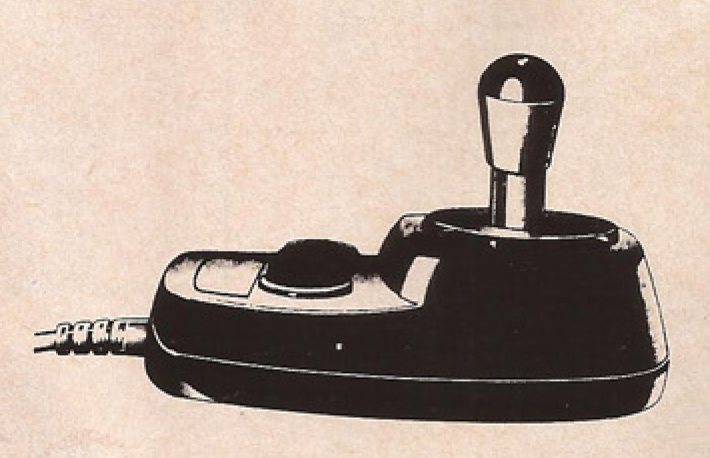
PARA SU FAMILY GAME

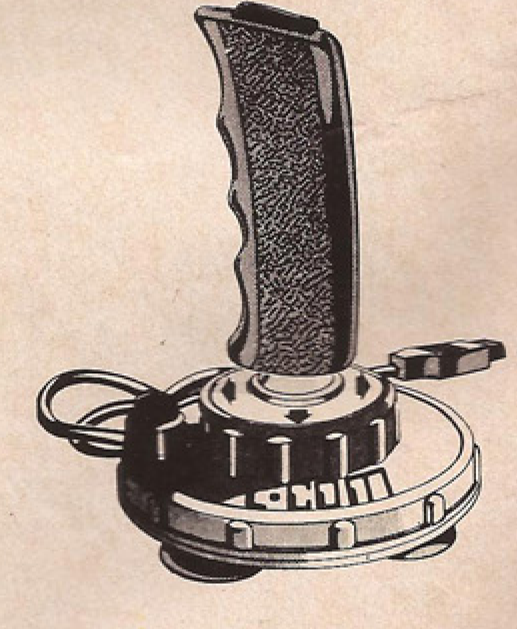
...Y TAMBIEN NUESTRA LINEA DE ATARI



Modelo **WINNER**
2 Disparadores







Mod. **STANDART**
2 Disparadores

Mod. **STEEL 1** (3 Disparadores)
Mod. **STEEL 2** (3 Disparadores con Disparo aut.)

FABRICADO EN ARGENTINA POR



L·COM

Sgto. CABRAL 202 AVELLANEDA Bs. As. ARGENTINA - Tel. 208-2740



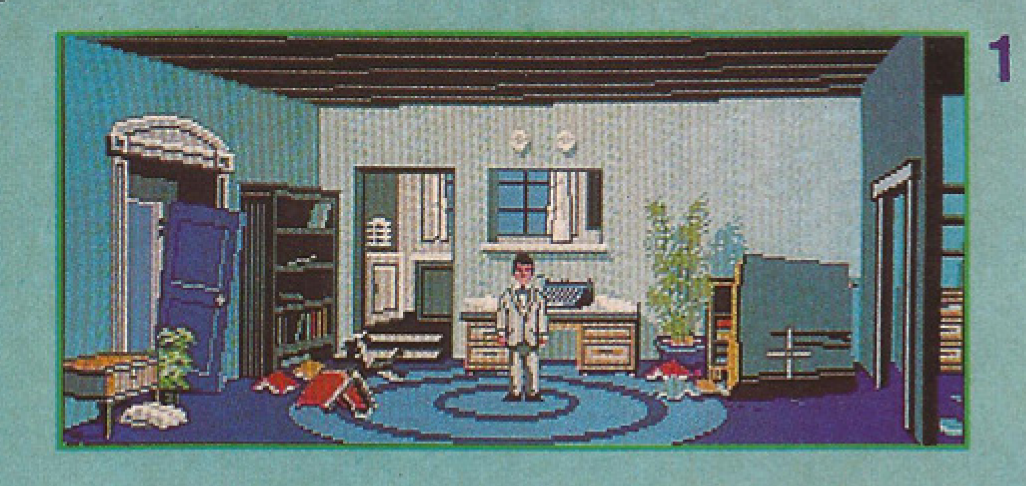
INDIANA JONES
Y LA ULTIMA CRUZADA

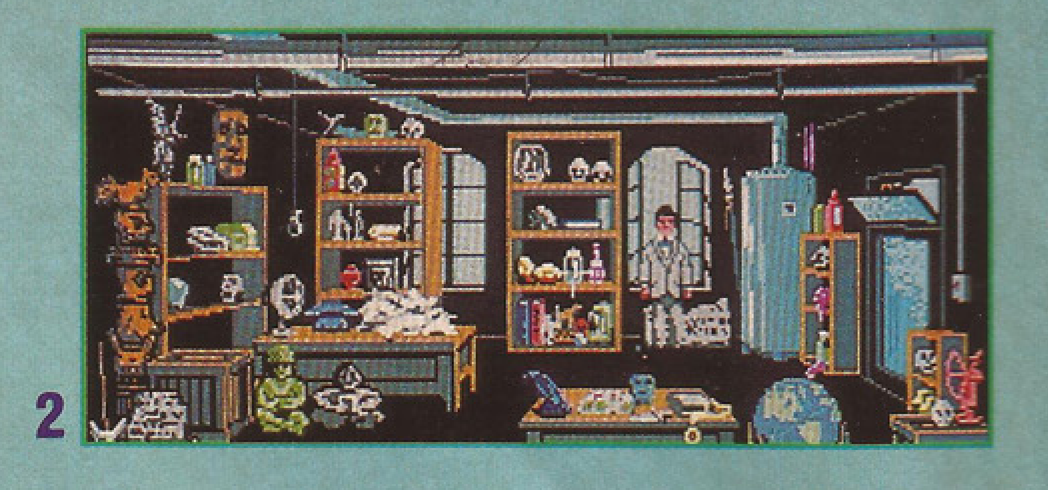
Una guía para develar el misterio del Santo Grial

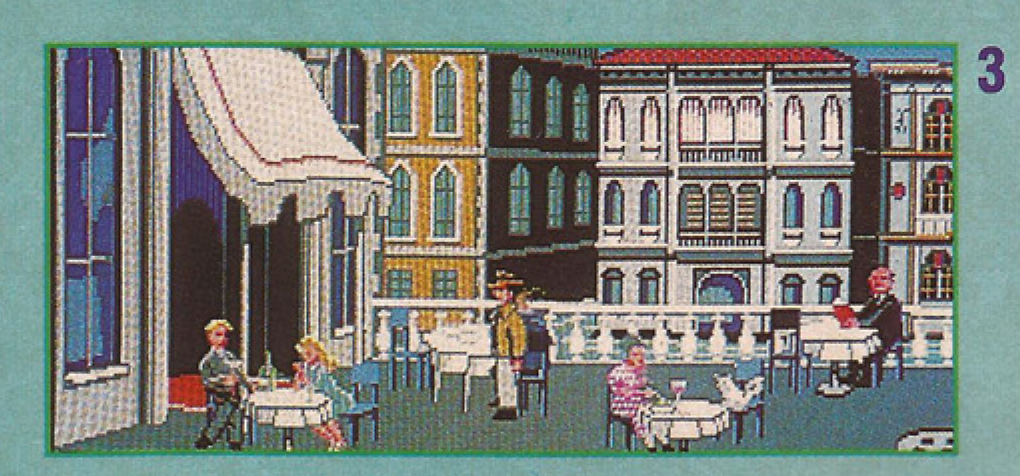
Prepará el sombrero, la campera de cuero bien gastada y el látigo. Te vas a zambullir en una alucinante aventura en busca del Santo Grial, el cáliz usado por Jesús en la Ultima Cena. En "Indiana Jones y la Ultima Cruzada", un best-seller de Lucas-Film Games, el jugador actúa, piensa y se siente como el propio personaje.

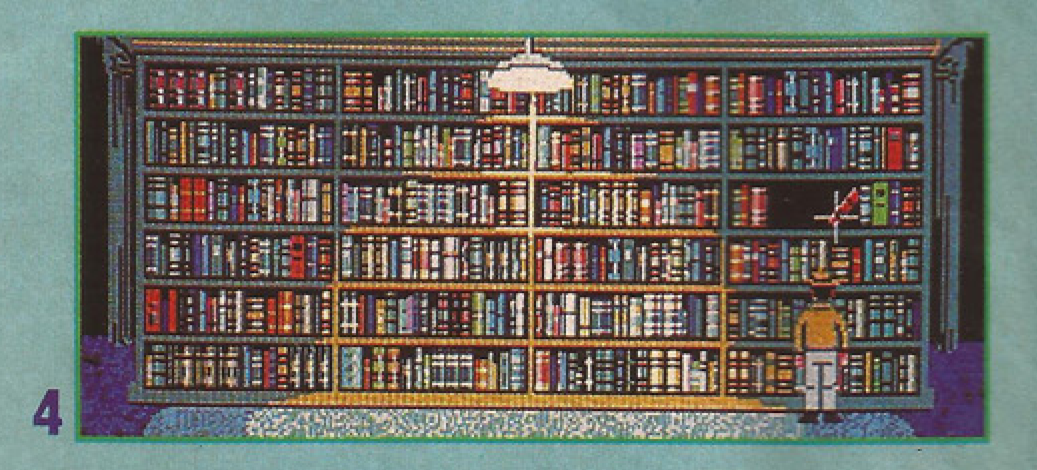
No en vano este game se transformó en uno de los predilectos de los gamemaníacos. Sigue con increíble fidelidad el argumento de la película. En la pantalla de tu PC vas a ver imágenes muy semejantes a las del cine, como la fachada del castillo nazi, la plaza de Venecia, la biblioteca, el interior de las catacumbas y otros pasajes inolvidables. Por esto es muy importante ver la película y comprender bien su historia antes de pilotear el juego.

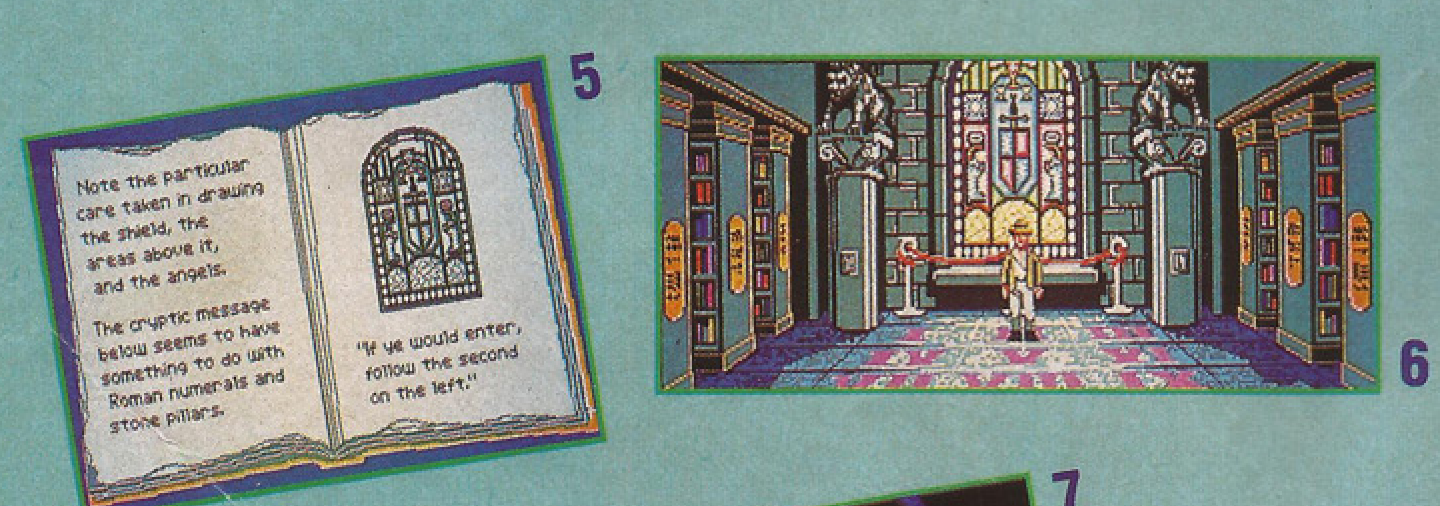
Tu objetivo es encontrar el Santo Grial antes que los nazis. Será preciso descifrar enigmas, lanzarse en locas aventuras y hasta aplicar tu mejor verso para zafar de los enredos. En esta guía vas a encontrar trucos para salir de los momentos más críticos del juego, y el mapa del castillo, para ayudarte a ir en la dirección que te interesa. Estas informaciones serán una ayuda preciosa para que puedas terminar el juego, pero de todos modos vas a tener que exprimirte las neuronas para llegar al final.













1. Para comenzar la aventura es necesario tomar el diario del Santo Grial, que está en la casa del padre de Indy. Al entrar, tirá el estante (bookcase) y vas a ver que, detrás del mismo, hay un puntito rojo. La PC te informa que este puntito es un montoncito de cinta adhesiva transparente (stick tape): tomalo. Antes de salir de la casa, sacá la planta y la toalla que están sobre la mesa cerca de la puerta. ¡Ay!, esto no es una mesa... es un escritorio (chest) y está cerrado.

2. Enseguida, volvé al cuarto de Indy y colocá el montoncito de cinta dentro del pote (jar). El recipiente tiene un líquido que disuelve la cinta y revela lo que hay en su interior: una llave. Esta llave abre el escritorio del padre, y ahí vas a encontrar el diario.

3. Tu aventura te llevará a Venecia, donde hay nuevas pistas del misterio del Santo Grial. Llegando ahí, andá al restaurante y pedí amablemente a la pareja de parroquianos que te dé la botella de vino (wine bottle). Para tomar la botella, es necesario primero dar un "look" y sólo después el "pick-up". Llenala con agua de la fuente y guardala. Te será muy útil más adelante.

4. En la biblioteca necesitás encontrar tres libros: el manual para pilotear el biplano, el Mein Kampf y el mapa de las catacumbas. Revisá cada uno de los estantes, minuciosamente, con el cursor. Cuando encuentres el libro correcto, la PC usará la palabra book en la línea de comando. Tomá también el poste de metal y la cuerda roja que encontrás en esta visita a la biblioteca. ¿Para qué? Ya lo vas a ver.

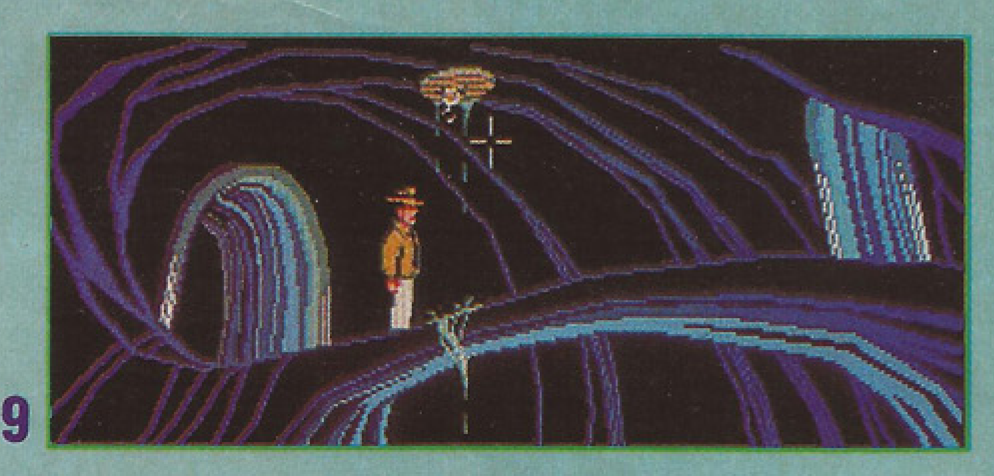
5. También en la biblioteca está la entrada a las catacumbas, donde Indy busca una valiosa información sobre el paradero del Santo Grial. Abrí el diario y te mostrará un dibujo de un vitral como referencia para encontrar la entrada. Sólo tenés que buscar, en las diversas alas de la biblioteca, un vitral igual.

6. En el Diario también aparece, en lenguaje cifrado, la indicación de cuál es la piedra del piso que esconde la entrada de las catacumbas. Pensá como Indy: las palabras derecho o izquierdo se refieren a las columnas a los lados del vitral. Primero, segundo o tercero indican qué número tenés que elegir entre los tres que están escritos en la columna. Ahora que ya sabés cuál es la piedra, rompela con el poste de metal que encontraste en el punto 4.

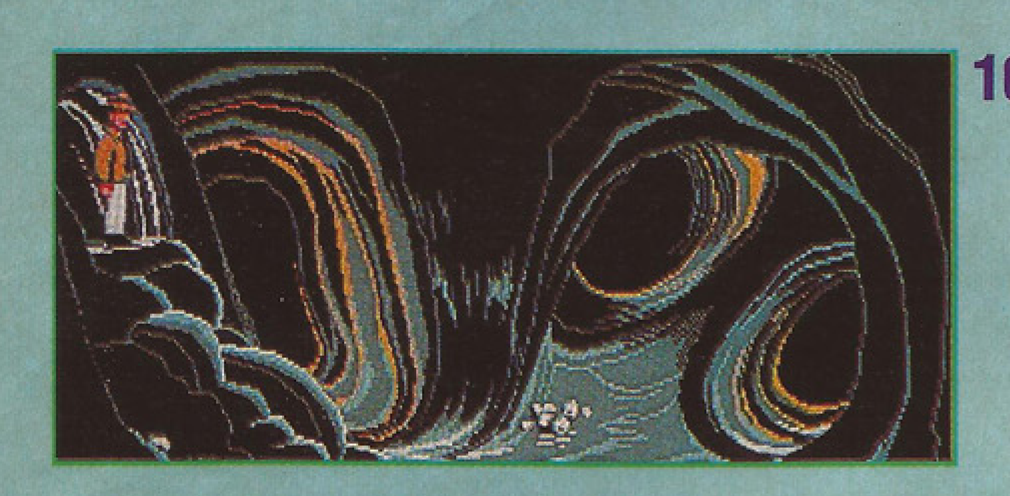
7. Dentro de las catacumbas te vas a sentir como una cucaracha en un banquete. Cuando encuentres esta sala, tomá el gancho que está en el brazo del esqueleto.



8



9



10



11



12

13

8. En esta sala de las catacumbas hay una tentadora palanca. ¿Qué ocurrirá si la abrís? Bueno, está medio atascada y esa botella llena de agua que estás cargando desde hace rato finalmente será de utilidad. Usala para mojar la palanca y la misma se destrabará, abriendo una misteriosa puerta trampa. No lo pienses dos veces: ¡entrá!

9. En las catacumbas vas a encontrar esta sala con una especie de tapón en el techo. Enganchá en el tapón ese gancho que tomaste en el punto 7 y tirá fuerte con el látigo. Por la abertura, se va a escurrir un montón de agua...

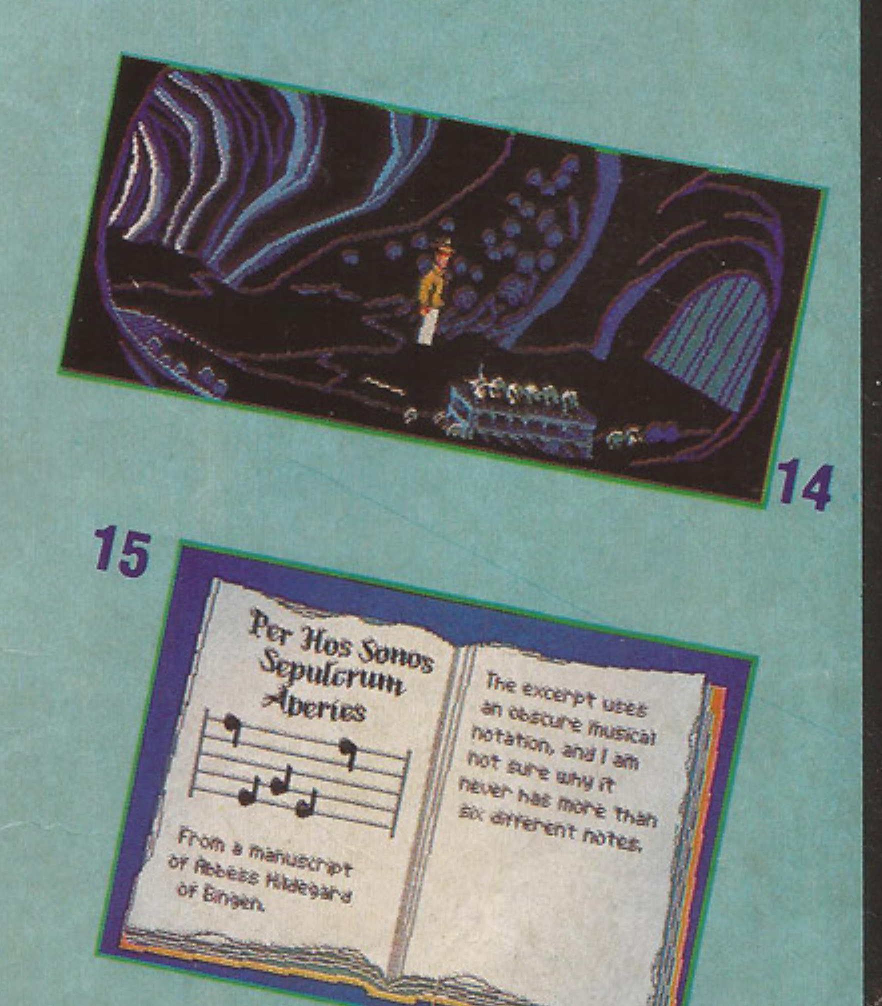
10. ...que estaba inundando esta otra sala. Ahí encontrarás un importante pasaje.

11. Otro desafío en las catacumbas: descifrar cómo se abre la puerta en esta sala. Mirá el Diario: él te muestra una combinación con los dibujos del panel de al lado. Mové los dibujos hasta formar la combinación y... ¡ábrete, Sésamo!

12. ¡Estas catacumbas no se acaban nunca! En otra sala misteriosa, el desafío es bajar el puente levadizo que, tentadoramente, impide que pases al otro lado. ¿Ves esa cadena? Es allí que está el secreto.

13. Claro que te pusiste a buscar la sala de donde sale esa cadena. Es esta misma. Ahora, basta con mover el engranaje para que funcione y el puente se baja. Falta sólo un detalle: una correa que una estos dos engranajes mayores. ¿Te acordás de esa cuerda roja que tenés en el bolso?

14/15. El puente bajó, vos pasaste y ahora te encontrás en esta otra sala. ¿Qué hacer? La respuesta está en el Diario. El te muestra una partitura con notas musicales. ¿Y de ahí? Pensá: cada nota puede ser una calavera. Entonces poné tu cabecita a funcionar e intentá seguir la partitura, golpeando los cráneos y ejecutando una melodía.



14

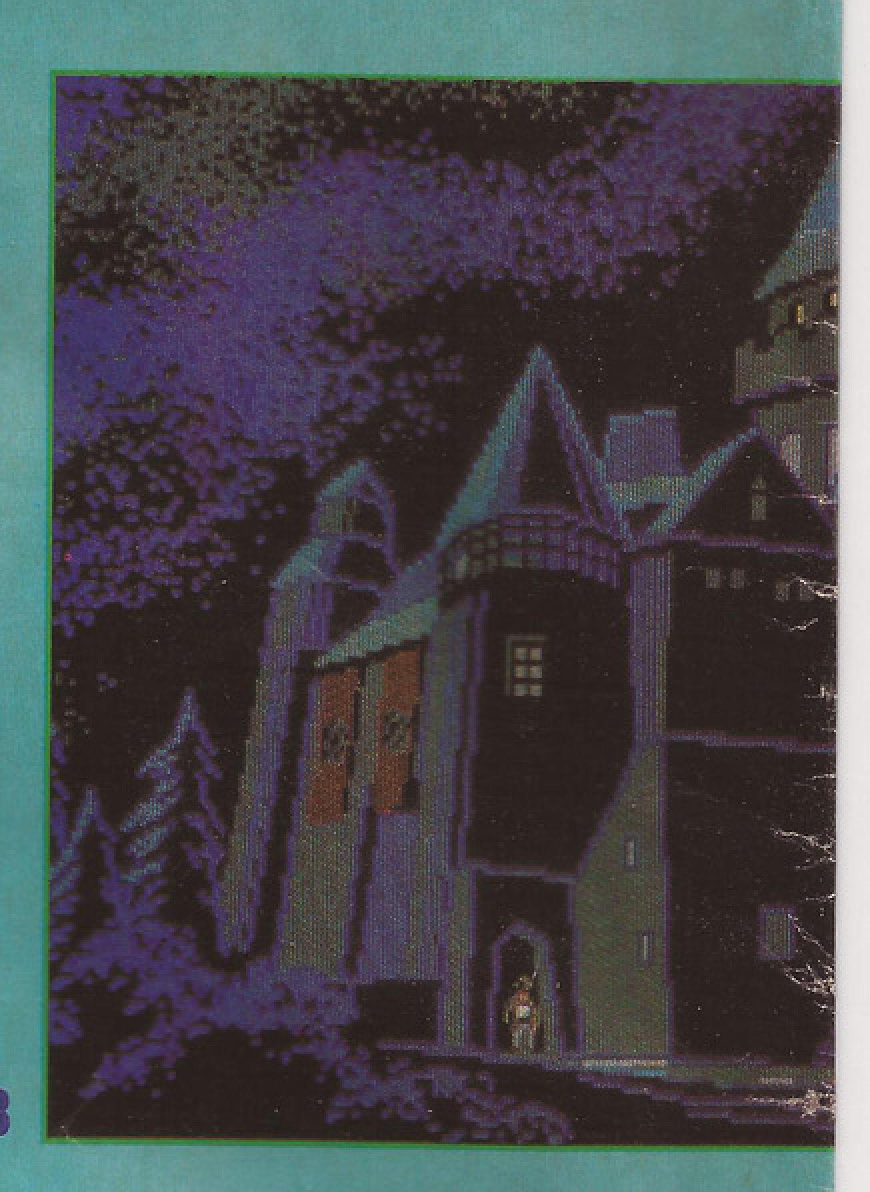
15



16



17



18

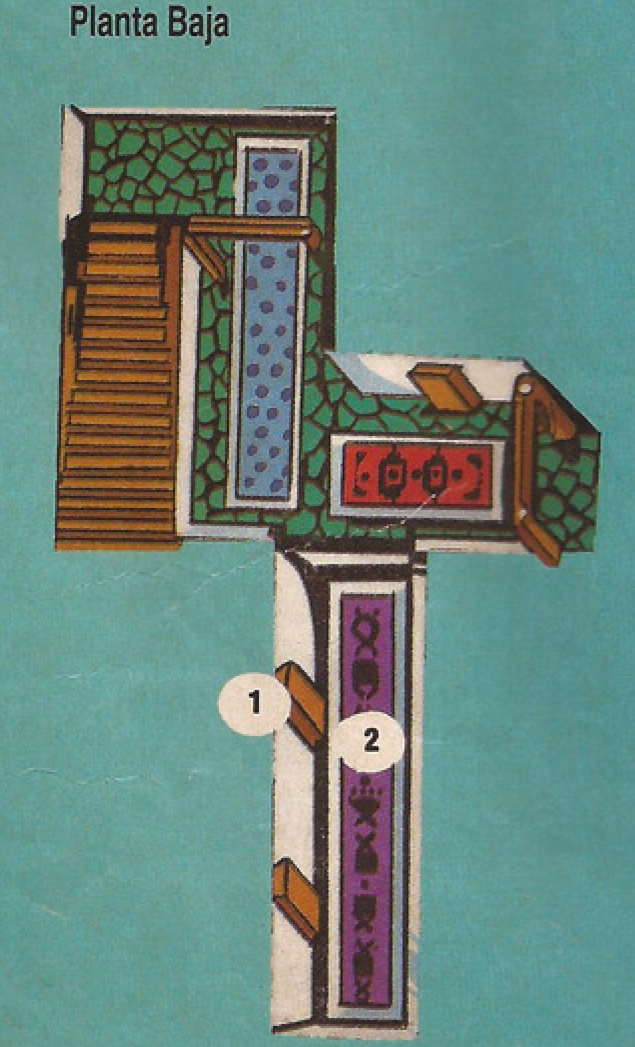
MAPA DEL CASTILLO

Fijate en la ubicación de los ítems más importantes para poder salvar al Dr. Henry Jones del cautiverio nazi.

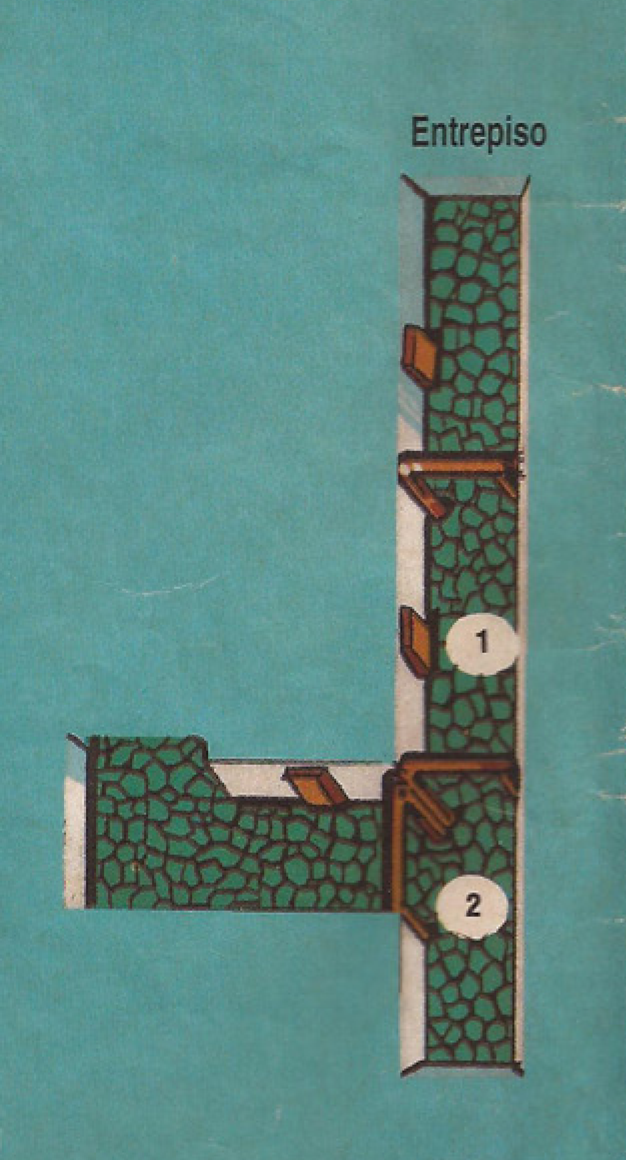
16/17. ¿Descubriste el enigma de las calaveras? ¡Sos realmente un cráneo! Saliendo de aquí recorrés un corredor más y... ¡chan,chan! Llegaste a la tumba del caballero. Abrí el cajón (brr...) y leé en su escudo la ciudad donde está el Santo Grial. Exactamente: ¡Alexandretta!

18. Ahora Indy ya sabe dónde está el Grial. Pero antes necesita desviarse un poco de la ruta para salvar a su papá, que está en poder de los nazis. Un amigo te dirá que está en este horripilante castillo en Austria, y allá vamos nosotros. Fijate en el mapa la ubicación de objetos útiles en tus andanzas por el castillo. Vas a encontrar muchos guardias en los corredores, y será preciso usar tu mejor verso para confundirlos. Si querés usar un disfraz para engañar a alguien, está bien. Pero no te olvides de que al pasar por la misma persona nuevamente, tenés que estar vestido con la misma ropa con que lo engañaste antes. En los pasos siguientes de esta estrategia, te vamos a enseñar otros trucos para que te vaya bien en el castillo.

Planta Baja



Entrepiso



Primer Piso

Segundo Piso

Planta baja
1. Sala de armadura.
2. Vestuario. Aquí podés encontrar un traje de coronel y uno de mozo.

Entrepiso
1. Cocina.
2. Guardia borracho.

Primer Piso
1. En esta sala, detrás del cuadro de la Mona Lisa, hay un cofre con un pase. Vestido de coronel y con este pase, circulás libremente por el castillo.
2. Aquí tenés un baúl con un uniforme. En el bolsillo encontrarás una llave.
3. Caja de primeros auxilios. Usala para recargar tus energías.
4. Caja con dinero.

Segundo Piso
1. Sala donde está la llave que abre la celda del Dr. Jones.
2. Sala del trofeo.
3. En una de estas tres salas está preso el padre de Indy.

Continua en el proximo numero.

market place

garfio's
VIDEOJUEGOS
Distribuidor de BTE ELECTRONICS

• FAMILY GAME • NINTENDO • ACTION SET •
• NASA • CREATION • ATARI •
• PISTOLAS • AMETRALLADORAS • JOYSTICK •
• CONVERSORES • LINK • ACCESORIOS •

CARTUCHOS
800 TITULOS REALES
(Imposible detallar)

Maipú 496 (1047) Capital - Tel.: 322-3876
Boyacá 60 (1406) Flores - Capital

TODO PC

AT 286	
12/16	u$s 410.-
12/16 c/HD 42Mb	u$s 685.-
20/25	u$s 470.-
20/25 c/HD 42Mb	u$s 745.-

AT 386dx	
25/33	u$s 615.-
25/33 c/HD 42Mb	u$s 890.-
33/50 64Kb Cache	u$s 685.-
33/50 c/HD 42Mb	u$s 960.-
40/60 64Kb Cache	u$s 715.-
40/60 c/HD 42Mb	u$s 990.-

AT 486dx	
33/115 256Kb Cache	u$s 1110.-
33/115 c/HD 42Mb	u$s 1385.-

Las configuraciones incluyen:
1 Mb de RAM - Gabinete MiniTower
Monitor monocromo - Teclado expandido
Drive 5¼ o 3½ HD - Tarjeta Hercules
Salida para Impresora, Mouse, y Joystick
Directo a 220v con Sistema operativo y
Manual en Castellano
Garantía TOTAL y ESCRITA por 6 meses

PC-XT Ocasión		u$s 320.-
EPSON LX-810+		u$s 300.-
CITIZEN 200GX		u$s 290.-
PANASONIC KX-P1180		u$s 250.-
Modem 2400bps		u$s 120.-
Modem/FAX 9600bps		u$s 190.-
Scanner GENIUS c/OCR		u$s 250.-
Multifunción		u$s 25.-
Mouse	desde	u$s 25.-
Joystick	desde	u$s 21.-
Drive 5¼ o 3½ HD		u$s 95.-
Disco Rígido 105Mb		u$s 475.-
Monitor VGA Samsung		u$s 375.-

ATI STEREO-F/X (u$s 200.-)
Compatible AdLib & Sound Blaster
Digitalización Stereo - 8 watts output
Parlantes incluidos - Multimedia

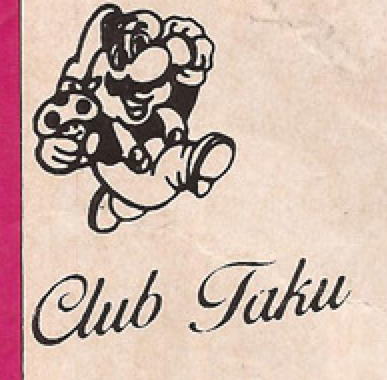
Tomamos en parte de pago
COMMODORE-MSX-ZX-XT

Deseo recibir información gratuita sobre:

☐ Computadoras ☐ Programas
Nombre ....
Domicilio .... C.P. ....
Localidad .... Prov. ....

PROGRAMAS PC
JUEGOS Y UTILITARIOS
MAS DE 600 TITULOS
desde $ 1.20
Solicite Catalogo

LOOK TIME SRL. Junín 345/353 ☎ 953-3742 & 951-1997
Horario de atención: de 9:30 a 12 y de 15 a 20 hs. Sabados de 10 a 13 hs. Lunes cerrado por la mañana.



Club Taku

Nintendo

Busca a "NINTENDISTAS"

Si querés sentir la emoción de los videojuegos de salón, con la linea compatible "NINTENDO" podés llevar a tu casa a:

TORTUGAS NINJAS - DOBLE DRAGON - TETRIS - BATMAN

y más títulos para ofrecerles todas las novedades simultáneas con Japón y EE.UU.

SEGA MEGA DRIVE - SEGA GENESIS

Los podés alquilar o comprar en:

NINTENDO CLUB "TAKU"

Av. Cabildo 2280 - Ciudad de la Paz 2279 Local 103 de Planta Alta

Departamento de publicidad 951-6239 / Fax 952-3834

market place

MARCONI HOGAR

Distribuidor de SEGA y ELECTROLAB

CONSOLAS * JOYSTICKS * PISTOLAS LASER

CARTUCHOS * AMETRALLADORAS

* ADAPTADORES PARA NINTENDO *

TODOS LOS TITULOS
Venta y Alquiler

Los mejores precios de contado y financiación

FAMILY GAME *MASTER SYSTEM II*
ENDING MAN *GAMATE*

Proximamente JOYSTICK INALAMBRICO

MARCONI 643 - AVELLANEDA - TEL.: 201-3942



SI TU EQUIPO NO FUNCIONA
Y LA GARANTIA YA VENCIO
TECH WAY
TIENE LA SOLUCION...

Porque te ofrece:

- ✔ Servicio técnico especializado de consolas Family de todas las marcas y modelos.
- ✔ Reparación integral de PC compatibles y Commodore.
- ✔ Los mejores títulos en cartuchos de Family Game.
- ✔ Accesorios e insumos de PC.
- ✔ Ensamblado de todo tipo de configuraciones de PC.
- ✔ Sobre todo: LA MEJOR GARANTIA

DISTRIBUIDOR DE ELECTROLAB FAMILY GAME
Atención especial al gremio y a Video Clubes

TECHWAY - Callao 591 - Capital
☎ 49-7576 - L. a V. 10 a 20 hs. - Sab: 10 a 13 hs.

FAMILY GAME

DISTRIBUIDOR DE:



EL MEJOR REGALO PARA LOS CHICOS AL MEJOR PRECIO

MAS DE 500 TITULOS EN CARTUCHOS
TODOS LOS ACCESORIOS

Para 8 Bits, también:
GAMATE y SUPERVISION
SEGA (16 Bits)
Gran variedad de cartuchos

LIBERTAD 482 - TEL: 35-5279 **AUDIO PREMIER**

Departamento de publicidad 951-6239 / Fax 952 - 3834

market place

market place


SIC
Distribuidor Oficial de
BIT ARGENTINA
CARTRIDGES
MEGADRIVE
GAME GEAR
PC ENGINE
ATTACK
KILLER
FAMILY VIDEO GAME SYSTEM
LA AUTENTICA CONSOLA
BITGAME
JOYSTICK 1
TURBO
SELECT
START
B
A
CONTROL DE DIRECCION
BITGAME
JOYSTICK 2
TURBO
B
A
BITGAME
VIDEO RACER
SUPER BITGAME
16-BIT
SEGA
Micro Genius
Micro Genius
GAME GEAR
SEGA
Avda. Luro 2976 Local N° 8 y 2° Piso of. "A" • MAR DEL PLATA Tel. (023) 28343 Fax (023) 93856
Bmé. Mitre 939 Locales N° 10 y 11
San Martín 861 Local N° 19 ROSARIO Tel. (041) 24-9094


UN MUNDO DE VIDEOJUEGOS
BITGAME - SUPER BITGAME - GAME GEAR - MEGADRIVE - VIDEO RACER
ACCESORIOS DE TODOS LOS MODELOS
600 TITULOS EN CARTRIDGES
Importa, Distribuye y Garantiza
BIT
ARGENTINA
SERVICIO TECNICO: Av. Independencia 3485 - (1225) Capital Federal - Tel. 93-3080
FAMILY VIDEO GAME SYSTEM
JOYSTICK 2
CONTROL DE DIRECCION
TURBO
Micro Genius
Video Racer
VIDEO-GAME
GAME GENIE
16-BIT
SEGA
YO LUKAS Productions